



INFOTAINMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

JANUAR

1/94

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8000/DR 1.200

**SPIELE-POWER 1994**

**LARRY VI  
SAM & MAX  
AUF SCHWUNG OST  
CYBERRACE  
LEGEND OF KYRANDIA 2**

**DER PC ALS HEIMKINO**

**DIE ERSTE  
MPEG-KARTE  
IM TEST**

**MARKTÜBERSICHT TOTAL**

**ALLES ÜBER  
MULTIMEDIA-KITS**

**MIT ALLEN  
NEUHEITEN  
FÜR CD-ROM!**

**BESSERWISSEN**  
**TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN**  
DER SCHATZ IM SILBERSEE  
SHADOWCASTER  
REBEL ASSAULT  
JURASSIC PARK  
ALIEN BREED





**Es  
ist der  
9. November  
1989...**



# AUFSCHWUNG OST



Für PC und AMIGA

9.11.1989: Die Mauer ist gefallen,  
eine atemberaubende Entwicklung beginnt!  
Du hast jetzt die Chance, den  
Aufschwung Ost zu schaffen! Unglaublich  
realistisch! In 25 Städten  
der neuen Bundesländer mußt  
Du regieren, sanieren, investieren!  
Die tagesaktuelle Wirtschaftssimulation  
der völlig neuen Art: Es gibt viel zu tun...

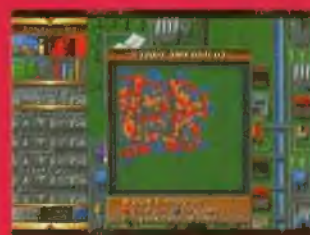
- ✕ 7 verschiedene, unterschiedlich schwierige Szenarien!
- ✕ Große, detaillierte Landkarte!
- ✕ Realitätsnahe Daten und Fakten!
- ✕ Detailreiche Grafik!
- ✕ Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!
- ✕ Einfache Bedienung mit Maus!



Detaillierte Landkarte...



...viel Realitätsnahe...



...und optimale Bedienbarkeit!

**SUNFLOWERS**

IM VERTRIEB VON BOMICO



# THE TERMINATOR™



BECHESDA SOFTWARES™



# EDITORIAL

## DER COUNTDOWN LÄUFT!

Das Multimedia-Zeitalter bricht unaufhaltsam über uns herein; gut denkbar, daß 1994 dereinst als das Jahr Null einer neuen Zeitrechnung in die Geschichte des digitalen Entertainments eingeht. Ups, bin ich mal wieder zu großspurig? Möglich, aber unwahrscheinlich: Nicht umsonst sind die in den USA bereits an Testhaushalten erprobten „Game Channels“, mit denen man sich Spiele via Fernseher ins Wohnzimmer holen kann, bereits auf dem Vormarsch Richtung Europa. Nicht von ungefähr haben wir in dieser Ausgabe die erste MPEG-Karte, mit der der PC zum Heimkino wird, im Test. Und es ist auch bestimmt nicht einfach so dahergeredet, wenn Jack Sorensen von Lucas Arts die CD als den Datenträger der Zukunft bezeichnet – ein Spiel wie „Rebel Assault“ ist heute schon der beste Beweis für diese These!

Kurzum, war Multimedia vor Jahresfrist noch eine mehr oder weniger leere Worthülse, um sündteure CD-ROMs (für die es praktisch noch keine Software gab) an den Mann zu bringen, so verbirgt sich hinter dem Begriff langsam wahrhaftig so etwas wie eine neue Dimension der Unterhaltung. Praktisch täglich kommen nun Spiele heraus, die eindrucksvoll zeigen, daß nur die gewaltigen Datenmengen einer CD den Weg zum „interaktiven Film“ (noch so ein Schlagwort, das jetzt erst an wahrer Bedeutung gewinnt) ebnen. Dieser Entwicklung trägt unsere Neujahrs-Ausgabe unter anderem auch in Form einer umfassenden Marktübersicht über sogenannte Multimedia-Kits Rechnung. Wer also diesbezüglich noch nicht beim Weihnachtsmann zugeschlagen hat, sollte sich diese teilweise recht preisgünstigen Pakete aus CD-ROM, Soundkarte und Software getrost mal näher ansehen.

Freilich ist auch der Rest dieser Ausgabe der näheren Betrachtung durchaus würdig, wäre ja noch schöner. Ihr könnt den Countdown ins nächste Spiele-Jahrtausend somit getrost ticken lassen, während wir dafür sorgen, daß Ihr einerseits keine wichtige Entwicklung verpaßt, und Euch andererseits über die bereits erhältlichen Meilensteine und -kiesel auf dem laufenden halten. Das ist unser Job – so wie es mein Job (und mein persönliches Vergnügen) ist, Euch mal wieder viel Spaß beim Lesen und ein frohes neues Jahr zu wünschen!

Euer Michael





# INHALTSVERZEICHNIS 1/94

## RUBRIKEN

Editorial .....	5
Undercover .....	8
Cocktail .....	9
Hot Spot	
Messenachlese: Computer '93 .....	10
Ghostwriter .....	20
Preis Ausschreiben	
Wettbewerb für Flieger-Asse .....	24
Top Job .....	26
Update Service .....	38
Comic .....	40
Marktübersicht	
Alles über Multimedia-Kits .....	42
Besserwisser .....	45
Besserwisser-Index .....	56
PD-Perlen .....	58
Zocker-Olymp .....	60
Smalltalk	
Will Wright .....	61
Tip Top	
Harpoon .....	81
Joker Index .....	82
Hardware	
Die Reel Magic MPEG-Karte .....	83
Das PC-Parlament .....	85
Blackout Special	
Das On-Line-Spielenetzwerk .....	86
Grafik-Competition .....	88
Joker Shop .....	90
Impressum .....	92
Mini-Markt .....	93
Vorschau .....	98
Inserenten .....	98

**DAS ABENTEUER RUFT...** diesen Monat besonders laut – nicht weniger als acht Adventures bzw. Rollenspiele haben wir für Euch getestet, darunter Hämmer wie „Larry VI“, „Sam & Max“, „Bloodnet“ und „Legend of Kyrandia 2“! Wer dem Ruf folgt, stolpert automatisch über die  
**Seiten 12, 14/15, 30 und 34/35**



**SCHACH UND MATT...** heißt es bei unserem großen Vergleichstest von vier neuen Digi-Brettern! Ob der aufgepeppte „Chessmaster 4000 Turbo“ und das futuristische „Star Wars Chess“ wohl eine Chance gegen „Mephisto Genius“ bzw. „Mephisto Gideon“ haben? Springer auf A4, Leser auf die  
**Seiten 70/71**



**DER KOPF RAUCHT...** wenn am Monitor wieder Strategie vom Feinsten angesagt ist: Der „Aufschwung Ost“ ist da, zumindest in digitaler Form! Die brisante Wirtschaftssimulation aus und für Deutschland erwartet Euch auf  
**Seite 78**



**MR. MAXIS PACKT AUS...** Richtig geraten, im Smalltalk haben wir diesmal niemand Geringeren zu Gast als den Ober-SIMulanten Will Wright persönlich! Von einer indizierten Ballerei bis zu „Sim City 2000“ führt sein Weg über die  
**Seiten 61/62/63**







**MULTIMEDIA KOMMT...** und das mit Macht! Deshalb verraten wir Euch in dieser Ausgabe nicht nur „Alles über Multimedia-Kits“, sondern präsentieren voller Stolz die „Reel Magic MPEG-Karte“ und einen Test des irren CD-Flugis „Rebel Assault“. Wer ein CD-ROM hat, der braucht auch die **Seiten 42/43, 76 und 83**



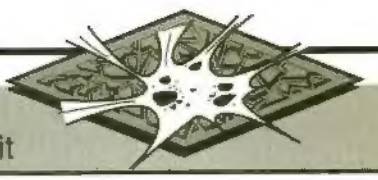
**DAS FLEISCH LOCKT...** bekanntlich immer, und Teresa Orlowski ist bekanntlich ein besonders fleißiges Lockvögelchen! Jetzt hat ihre VTO-Produktion auch den Softsex entdeckt; Resis Fleischeslust erstreckt sich auf die **Seiten 64/65**



**DAS RENNEN LÄUFT...** Startet auf Eurem Computer in die Zukunft – mit „Cyber-Race“, der futuristischen Rennsimulation! Sport von morgen im Test von heute auf **Seite 72**

# TESTS

## ACTION SECTION Ballern & Geschicklichkeit



Alien Breed .....	80
Nicky 2 .....	80

## BRAINSTORM Tüfteln & Taktieren



Mephisto Genius 2.0 .....	70
Mephisto Gideon .....	70
Sid & Al's Incredible Toons .....	71
Star Wars Chess .....	71
The Chessmaster 4000 Turbo .....	70

## ECHTZEIT Fliegen, Fahren & Finanzen



Aufschwung Ost .....	78
Rebel Assault .....	76

## EXPLORER Adventures & Rollenspiele



Beverly Hillbillies .....	18
Bloodnet .....	30
Der Schatz im Silbersee .....	16
Labyrinth of Time .....	18
Larry VI .....	34
Legend of Kyrandia 2 .....	12
Sam & Max .....	14
Shadowcaster .....	32

## GAME OVER Anwendungen, Utilities & Lernprogramme



20th Century Video Almanach .....	36
Capitol Hill .....	36
Unfinished Business .....	36

## SCHWEISS & TRÄNEN Sport & Management



CyberRace .....	72
Speed Racer .....	74
Striker .....	74

## TWILIGHT Exotisches & Genre-Mixturen



Erotic Zone .....	64
Goblins 3 .....	66
Silverball .....	66
Teresa Personally .....	64
Terminator Rampage .....	65
Tropical Heat .....	64





# UNDER COVER



Ist es denkbar, daß derzeit tatsächlich zu viele neue Spiele veröffentlicht werden? Natürlich nicht, wie könnte man vom Guten je zuviel bekommen! Okay, dann haben wir wohl einfach zu viele Rubriken...

Jenen wirklich aufmerksamen Lesern, die sich den Joker von der ersten bis zur letzten Seite reinziehen (da braucht Ihr gar nicht zu lachen, so was gibt's!), wird mit Sicherheit aufgefallen sein, daß man seit nunmehr zwei Ausgaben vergeblich nach unserer Meinungsseite „Überhaupt & Außerdem“ im Heft fahndet – sie ist schlicht und ergreifend in der weihnachtlichen Softwareflut untergegangen. Und wenn uns die Hersteller weiterhin mit derart ungewohntem Fleiß versorgen, wird demnächst wohl noch so manche Rubrik über Bord gehen, schließlich sind in einem Spielmagazin immer noch Spiele bzw. deren Tests die Hauptsache!

Gut, soweit dürften wir uns einig

sein. Uneinigkeit wird indessen garantiert darüber herrschen, wie das gesteigerte Spieleaufkommen zukünftig redaktionell zu bewältigen ist. Denn wie wir Euch kennen, wird Eurerseits als erstes wohl folgender Vorschlag ins Feld geführt werden: „Macht halt mehr Seiten!“ Das ist leicht gesagt, aber schwer getan, weil die auch irgendwer bezahlen müßte – um genau zu sein, wärt das Ihr. Wer also mit der somit unvermeidlichen Preiserhöhung einverstanden ist, der hebe jetzt die Hand.

Kaum Meldungen? Das haben wir uns gedacht. So, und spätestens an dieser Stelle dürfen sich nun alle diejenigen melden, denen ein anderer Weg aus der Misere auf der Zunge liegt: „Bringt halt weniger Werbung!“ Uns soll's recht sein, doch führt auch diese Methode zwangsläufig wieder zur ungeliebten Preiserhöhung. Oder was habt Ihr gedacht, wie wir den Preis trotz Inflation und Rezession von der Erstausgabe bis heute stabilhalten konnten?

Kurzum, der beste Weg dürfte schon der sein, die eine oder andere Rubrik (z.B. den „Smalltalk“ oder das „Blackout“) zu streichen, kürzen oder eben nur noch gelegentlich zu bringen. Da wir letztlich jedoch in Eurem Sinne handeln wollen, würden wir gerne von Euch wissen, welche das sein soll. Oder vielleicht habt Ihr ja doch einen anderen Geistesblitz in petto? Schreibt uns bitte Eure Vorschläge, damit der Joker auch weiterhin genau so aussieht, wie Ihr Euch das vorstellt!



**FS Software**

**Tel. 0 23 24 / 5 53 31**

**TOP SPIELE**



Programm	PC	Programm	PC	Programm	PC	Lösungshefte je	19,50
A320 Airbus US A - Train A.T.A.C. Aces over Europe	dv dv da da	99,95 99,95 99,95 89,95	<b>Flight Simulator 5.0</b>	49,95 49,95 89,95	<b>Pinball Dreams</b>	ml	<b>69,95</b>
<b>Anstoß</b>	dv	<b>79,95</b>	Scen.D. New York Scen.D. Paris Formula 1 Grand Prix	da	Prince of Persia 2 Robocod	da ml	79,95 59,95
8-17 Flying Fortress Battle Isle Data 2 Battlechess 4000 SVGA	da dv ma	99,95 45,95 79,95	<b>Goal</b>	da	<b>Schatz im Silbersee</b>	dv	<b>89,95</b>
<b>Bundesliga Manager</b>	dv	<b>39,95</b>	Gunship 2000 Hanibal	da dv	Syndicate Space Q. 5 Star Lord Streetfighter 2	dv dv vorb. da	89,95 89,95 89,95 69,95
solange der Vorrat reicht			<b>Hardball 3</b>	da	<b>Strike Commander</b>	da	<b>89,95</b>
Bundesl. Manager 2.0 Burning Steel Burning Steel Data D. 1 Burning Steel Data D. 2	dv dv dv dv	79,95 89,95 39,95 39,95	solange der Vorrat reicht		<b>Tactical Op. 1</b>	da	<b>45,95</b>
<b>Burntime</b>	dv	<b>79,95</b>	Hong Kong Mahjong	da	Strike C. Speech Stunt Island Sherlock Holmes	da dv dv	39,95 89,95 89,95
Byrd's Blows Castels 2	da da	59,95 79,95	solange der Vorrat reicht		<b>Jurassic Park</b>	da	<b>69,95</b>
<b>Privateer</b>	da	<b>89,95</b>	Jack Nickl. Golf	da	Tarnado Vikings	da	79,95 89,95
<b>Speech Pack</b>	da	<b>45,95</b>	solange der Vorrat reicht		Wing Commander 1 Wing Commander 2 Worrior X Wing X Wing Mission Disk Xenobots	dv dv da da da da	89,95 89,95 89,95 89,95 45,95 79,95
Championship Manager 93 Civilisation Comanche Comanche Data D. Dagger of Amon Ra Dark Queen of Krynn Dark Sun	dv dv dv dv dv dv dv	69,95 99,95 99,95 54,95 89,95 89,95 79,95	<b>Lands of Lore</b>	dv	<b>X-Wing Upgrade Kit</b>	dv	<b>59,95</b>
<b>Deluxe Strip Poker 2</b>	da	<b>49,95</b>	Legacy Legend of Kyrandia Leisure S.L. 5 Lemmings 2	dv dv dv ml	Yo Joe	da	79,95
Der Patrizier	dv	89,95	<b>Links</b>	da	<b>CD ROM</b>		
<b>Die Kathedrale</b>	dv	<b>39,95</b>	solange der Vorrat reicht		Dagger of Amon Ra Der Patrizier Eye of the Beholder 3 Indiana Jones 4 King's Q 5 King's Quest 6 Labyrinth of Time Legend of Kyrandia	dv dv da da da da dv	99,95 89,95 89,95 99,95 119,95 119,95 89,95
Daglight Eco Quest Eishockey Manager	da dv dv	79,95 89,95 89,95	<b>Lord of the Rings 2</b>	da	<b>Maniac Mansion 2</b>	da	<b>99,95</b>
<b>Elite 2</b>	da	<b>79,95</b>	so lange der Vorrat reicht		<b>Return to Zork</b>	da	<b>99,95</b>
Eye of the Beholder 3 Falcon 3.0 F117A Nighthawk F 15 Strike Igel 3	dv da da da	89,95 89,95 89,95 89,95	Maniac Mansion 2 Monkey Island 2 NHL Football	dv dv da	Space Q 4 Wing C. 1 Deluxe Wing C. 2 Deluxe	da ml ml	99,95 139,95 139,95
<b>Flashback</b>	dv	<b>69,95</b>	<b>Pirates Gold</b>	dv			
Flie Attack on Earth	dv	89,95	Plane 9 Eo. Space Pinball 8 Ball de Luxe	da da			

dv = deutsche Version  
da = deutsche Anleitung  
ml = mehrsprachig  
\* = bei Erscheinung dieser Ausgabe noch nicht lieferbar  
vorb. = vorbestellen

**FDS SOFTWARE**  
Wodantal 37, 45529 Hattingen  
Fax (0 23 24) 2 71 04

**jetzt auch Ladenlokal in Krefeld**  
St. Antonstr. 80  
Tel. 0 21 51 / 77 25 11  
Ihr Spezialist für Hardware

**Frankfurter Weg 58**  
33106 Paderborn  
Tel. 0 52 51 / 7 57 90 od. 76 09 93  
Fax 0 52 51 / 7 61 46  
Ihr Spezialist für Hardware

**NEU!**



## Das Adventure Buch II



## 4 BÜCHER

Derzeit werfen die Verlage ja neue Bücher auf den Markt, als ob im Jahr 1994 das Papier abgeschafft würde! Hier reicht der Platz freilich gerade mal für vier Kurzvorstellungen – drei davon sind wirklich witzig.

Ganz seriös ist „Das Adventure Buch II“ von Carsten Borgmeier (Sybex, 39,80 DM), welches auf knapp 350 mit SW-Fotos illustrierten Seiten die Komplettlösungen von 20 überwiegend neueren Abenteuerspielen bringt. Aus vollem Herzen unseriös ist dagegen das von Ralph Möllers herausgegebene, rund 150 Seiten starke Handbuch zu „DOS 9“ (Sybex, 29,90 DM). Es enthält keinen einzigen vernünftigen Satz, sondern lauter völlig haltlose Erklärungen zu dem auf Disk beiliegenden Gag-Betriebssystem und dazu eine erschütternde fotografische Do-

kumentation des Autorenkollektivs – für leidgeplagte DOSenopfer erste Wahl! In dieselbe Kerbe schlägt „Das PC-Hasser Buch“ von Matthias Feist und Dieter Müller (Systema, 29,90 DM), dessen 120 Seiten ausschließlich mit bissigen Bemerkungen, fortschrittsfeindlichen Satiren und ein paar harmlosen Illustrationen gefüllt sind. Wenn auch das noch nicht reicht, der greife zu „Der mit der Maus tanzt“ (Systema, 100 Seiten, 19,90 DM), wo sämtliche bisher in der „PC Professionell“ erschienenen, teilweise geradezu genialen Kolumnen von Ralph Möllers versammelt sind.



## 2 SOUNDKARTEN

Als Nachtrag zu unserem großen Soundkartenspecial in den letzten Ausgaben wollen wir noch auf zwei neue Versionen der „Sound Galaxy NX Pro 16“ von Aztech hinweisen, die dieser Tage in den Händlerregalen auftauchen. Die in erster Linie für Hobby-

Variante unterstützt nun auch den verbreiteten MPU401-Midi-Standard. Das tut die „Basic“-Ausführung nicht, zudem wurde hier bei der mitgelieferten Hard- und Software der Rotstift angesetzt, die Karte



**Free Microphone & Headphones**



**Free Headphones**

selbst ist jedoch die gleiche. Die Preise standen bei Redaktionsschluß leider noch nicht fest.



## 1 MOBILES MUSIKSTUDIO

Für die Komponisten unter Euch, denen die hitverdächtigen Melodien immer nur beim Zahnarzt oder in der U-Bahn einfallen, hat Yamaha jetzt das richtige Gerät erfunden.



Das batteriebetriebene „Walkstudio“ QY-20 wiegt bloß 400 Gramm, kostet ungefähr einen Tausender und enthält vom Rhythmusklaven bis zum Songspeicher alle Funktionen, die man so zum Komponieren braucht. Falls Ihr es mit seiner Hilfe tatsächlich mal zur Goldenen Schallplatte bringen solltet, dann vergeßt bitte nicht, wer Euch diesen Tip gegeben hat!

## 36 MONATE

Das Jahr wechselt, die Vergreisung schreitet voran – wie gut, wenn man da als Gedächtnisstütze einen Kalender an der Wand hat! Drei besonders hübsche Exemplare wollen wir Euch hier vorstellen.



Für die Fans von Werner Tiki Küstenmacher kommt da eigentlich nur „Das Jahr der WinDOSe“ in Frage, wo sich der Autor humoriger PC-Einsteigerbücher in bewährter Cartoonistenmanier über die zwölf Monate des Jahres hermacht. Das Teil kostet inklusive spaßiger deutscher Texte 29,80 DM und ist überall im (Computer-) Buchhandel erhältlich.

Fünf Mark billiger und viel amerikanischer sind die beiden Wandverschönerer der AD&D-Macher von TSR, die sich vornehmlich an die Freunde fantasylvoller Frauen bzw. Monster richten. Wer auf die deutschen Feiertage verzichten kann, wendet sich an:

**Playsoft**  
Teichweg 6  
35043 Marburg  
Tel.: 06421/48 19 72





# MESSENACHLESE: COMPUTER '93 IN KÖLN

HOT

SPOT



Die Junx und Mädels vom Verlach



Pünktlichkeit ist nicht die Höflichkeit der Königinnen: Elizabeth I.



Der Seewolf: SSN-21 Sea Wolf



Die Insel ist reif: Battle Isle II



In den letzten Jahren waren deutsche Computermessen mit Schwerpunkt auf Entertainment-Software mäßig besuchte Veranstaltungen – vielleicht, weil von den Shows in Köln und Frankfurt eine zuviel war? Heuer konzentrierte sich aber wirklich alles auf die Domstadt...

...deren Messehalle bei dieser Multi-Veranstaltung (Computer '93 mit integrierter World of Commodore und World of Games) förmlich aus den Nähten platzte! An einem Tag mußten die Tore gar wegen Überfüllung geschlossen bleiben, was natürlich für Frust und Frost in der Warteschlange sorgte – doch wer erst mal Einlaß fand, dem eröffneten sich tiefe Einblicke in die Spielewelt von morgen!

## ACCOLADE

Rempeleien vor geschlossenen Messetoren, Rempeleien demnächst auch am Monitor: Mit dem Football-Hammer **UNNECESSARY ROUGHNESS** wollen die Briten im Frühjahr die Tradition von „Mike Ditka“ fortsetzen; selbstredend in feiner SVGA-Optik.

## ASCON

In Gütersloh bleibt man dem Historien-Handel treu und strickt zum einen (immer noch) an **ELIZABETH I.**, zum anderen an einem **PATRIZIER-BRETT-SPIEL**. In derselben Ecke ist noch ein drittes Projekt angesiedelt, das vorläufig allerdings noch als geheime Verschlußsache behandelt wird.

## BLUE BYTE

Auch bei den Blaubeißern machte ein bekannter Name die Runde: **BATTLE**

**ISLE II.** Der strategische Meilenstein rollt bereits dieser Tage an und wird zunächst auf CD-ROM zu liegen kommen!

## ELECTRONIC ARTS

Während Ihr diese Zeilen lest, sollte Bullfrogs „Oktoberfest-Simulation“ mit dem Namen **THEME PARK** von den elektronischen Artisten schon in die Shops gezaubert worden sein; gleiches gilt für **SSN-21 SEA WOLF**, eine technisch schwer beeindruckende U-Boot-Simulation.

## EPIC MEGAGAMES

Bei der Namenswahl waren die Newcomer nicht eben bescheiden, und auch für den Erstling hat man sich ein hohes Ziel gesteckt: **SILVERBALL** soll den bisherigen Flipper-König „Pinball Dreams“ vom Thron kugeln. Nach der tollen Demoversion zu schließen, könnte das sogar gelingen!

## IKARION

**MAD NEWS** (satirische Wirtschaftssimulation für Blattmacher) und **ZEPPELIN** (historische Luftfahrtsimulation), die beiden Debutwerke des edlen Kingsoft-Ablegers, sollten schon im Handel sein; Anfang Februar schicken die Aachener dann den mit vielen Vorschußlorbeeren bedachten Fußballmanager **HATTRICK!** ins PC-Stadion.



Der Kicker-Trick: Hattrick!



Von der Funsoft Inc. zum Software Manager



## KAIKO

Lange schien die heißersehnte Simulation eines Softwarehauses in der Versenkung verschwunden zu sein, jetzt erscheint „Funsoft Inc.“ doch noch – und zwar im späten Frühjahr unter dem Namen **SOFTWARE MANAGER**.

## MAGIC BYTES

Für März ist ein „Krankenhaus-, Sex- und Chaos-Report“ angekündigt, der auf der bewährten Fleisch-Schiene der Gütersloher Soft-Lechzer fährt: **BIING!**

## MAX DESIGN & NEO

Die beiden Austro-Teams wollen demnächst gemeinsame Wege gehen, weshalb wir sie hier schon mal in eine Rubrik zusammengeführt haben. Zunächst ist jedoch noch Individualismus Trumpf: Im Februar veröffentlicht Neo **DER CLOU**, einen originellen Genre-Mix, bei dem man im London der 50er Jahre vom Hinterhof-Ganoven zum (Kron-)Juwelenräuber avancieren muß. **TOURISTS** ist dagegen der Arbeitstitel einer Tourismussimulation von Max Design, deren Release im Sommer geplant ist.

## ORIGIN

Auch hier hatte man zwei potentielle Hits im Messegepäck, mit deren Erscheinen täglich gerechnet werden muß. Die Rede ist erstens vom neuen Mega-Rolli **ULTIMA VIII** (das übrigens nicht mehr in Britannia, sondern auf der Welt Pagan spielen wird) und zweitens von **PACIFIC STRIKE**, das alle „Strike Commander“ in den 2. Weltkrieg schickt!

## SOFT ENTERPRISES

Was vor zwei Jahren mit der kleinen Steinerei „Brain Artifice“ begann, gipfelt demnächst in **THE HIDDEN BELOW**, einem 3D-Ballgame mit Rollenspiel-Design (so in der Art von „Wolfenschwein 3D“). Die Demoversion sah jedenfalls ausgemacht vielversprechend aus.

## SOFTWARE 2000

Hier beginnt der Februar in der **HÖHLENWELT**, wo dort weitergeknobelt wird, wo „Hexuma“ aufhörte – freilich nunmehr in einem grafisch aufwendigen Animationsadventure mit Icon-Steuerung. Vier Wochen später schieben die Jungs aus Eutin die **PIZZA CONNECTION** nach, ein launiges Spiel à la „Mad TV“ um Pizzerien und Mafia. Es folgt ein beinhardt Strategical mit Rollenspiel- und Abenteuer-Elementen namens **DEATH OR GLORY**, und zum guten Schluß ist bei den Nordlichtern noch ein Nachfolger zum „Bundesliga Manager Prof.“ in Planung, der sogar eine Online-Option für (zunächst) bis zu 400 Netzwerk-Manager bieten soll!

## STARBYTE

Auch in Bochum steht eine ganze Palette neuer Soft kurz vor der Veröffentlichung. Der Fantasy-Händler **BIG SEA** ist unter Umständen sogar schon erhältlich, die Medusen-Neuaufgabe **RINGS OF MEDUSA GOLD** kommt im Februar, und die beiden Grafikadventures **INDIZIERT** (heißt wirklich so!) bzw. **BAZOOKA SUE** sind vorläufig noch ohne konkreten Termin angekündigt. Inhaltlich wird man jedenfalls einerseits Jonny Berzerk bei der Gangsterkarriere unterstützen, andererseits in schönstem SVGA den üblen Dr. Bruth niederstrecken dürfen.

## THALION

Erik Simon & Co. sollten in Kürze die PC-Version ihres Rollenspiel-Hits **AMBERMOON** abliefern, dann wird über weitere Projekte nachgedacht. Aber es gibt ja auch so genug zu tun – spielen wir's weg! (jn)



Jetzt nur nicht streiken: Pacific Strike



Die bunte Höhlenwelt



Einmal Salami, bitte: Pizza Connection



Saugeil:  
Bazzooka Sue



Bald wird der PC mond-süchtig: Ambermoon



Der Abschluß:  
The Hidden Below



Ave Avatar:  
Ultima VIII



Altes Auto, neues  
Spiel: Der Clou



Sex an der Klingel: Biing!







# LEGEND OF KYRANDIA 2

## THE HAND OF FATE

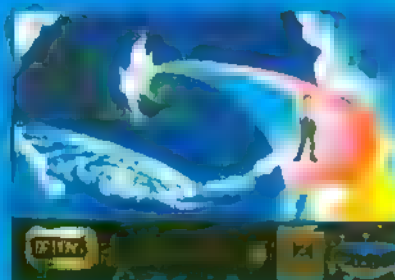
**Ein gutes Jahr ließ sich Westwood Zeit, um dem märchenhaften Hit-Adventure einen würdigen Nachfolger zu spendieren – aber was so lange währte, wurde dafür auch noch besser als der Vorgänger!**

Wieder ist das Fantasyreich Kyrandia in höchster Not: es verschwindet nämlich gerade Stück für Stück von der Landkarte. Im Intro wird man Zeuge, wie der Rat der Mystiker zur Krisensitzung zusammentritt und auf das Betreiben einer ziemlich mysteriösen Riesenhand die junge Magierin Zanthia zur Retterin bestimmt. Sie soll sich zum Mittelpunkt der Erde vorkämpfen, um dort den heilbringenden Ankerstein aufzutreiben.

Beim Packen der Reiseutensilien stellt die frischgebackene Hauptdarstellerin (im Vorgänger mußte sich Zanthia ja noch mit einer Nebenrolle begnügen) entsetzt fest, daß ihre Zauberausrüstung geklaut wurde. Ergo darf sie sich zunächst um deren Wiederbeschaffung kümmern und nebenbei auch schon die ersten Zutaten für ihre wundersamen Tränke aufklauben. Außer dieser bekannten Sammeltätigkeit erwarten sie einige Rätsel à la „Castle of Dr. Brain“ und haufenweise „richtige“, teils recht knackige Probleme. Völlig unproblematisch ist lediglich der erforderliche Kostümwechsel

beim Erreichen einer neuen Landschaft: die begabte Frau braucht dafür bloß mit den Fingern zu schnippen, sobald sie vom heimischen Wald zur Vulkaninsel, in die Wolkenwelt etc. wechselt. Das Reisen selbst geht dagegen nicht immer so einfach, des öfteren will dafür erst eine entsprechende Transportmöglichkeit aufgetan sein. Darüber hinaus muß Zanthia auch mal einen verliebten Yeti ablenken oder einem Flaschengeist zu einem neuen Körper verhelfen; bei Erfolg ist dann eine witzig gemachte Animationssequenz zu sehen. Selbst eindeutige Fehlritte werden dem Spieler noch durch originelle Todesarten im Stil von Sierra versüßt, etwa

wenn die Heldin als Krokodillutter erhalten muß. Die bewährte Point & Click-Steuerung des Vorgängers wurde beibehalten, auch die Gespräche laufen wieder automatisch ab. Den Platz im Inventory hat man aber immerhin verdoppelt, womit ein oft gerügtes Manko weggefallen ist. Auch die (überwiegend logischen) Rätsel sind nun abwechslungsreicher: dasselbe gilt in verstärktem Maß für die wunderschön gezeichnete, liebevoll mit originellen Details ausgestattete und nicht zuletzt reichlich vorhandene Grafik. Dazu paßt die atmosphärische Soundkulisse, bei der man sogar die Schafe auf der Weide bloken hört. Dieses Game sollte man sich also nicht entgehen lassen – wegen der anspruchsvollen englischen Texte wäre es aber vielleicht keine schlechte Idee, erst die deutsche Übersetzung abzuwarten. (ms)



### Legend of Kyrandia 2

Fantasy-Adventure der märchenhaften Art.

GRAFIK	88%
SOUND	82%
ATMOSPHÄRE	84%
MOTIVATION	82%
URTEIL	83%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 99,- DM  
Hersteller: Westwood/Virgin

VGA-Karte, Harddisk und Maus genügen für den Eintritt ins Reich von Kyrandia.

Vorgänger	Preis
VGA	Soundblaster
HD: 18 MB	Roland
RAM: 640 KB	Logitech
Zus. - unt.	Maus
Dr. Screen	Dr. Antenne





# MEGA *Zoom*

# ab in den PC

Keine Kompatibilitätsprobleme mehr  
bei den  
unterschiedlichen

PC-Geschwindigkeiten

Hardware-Variationen  
von PC's und Game Cards

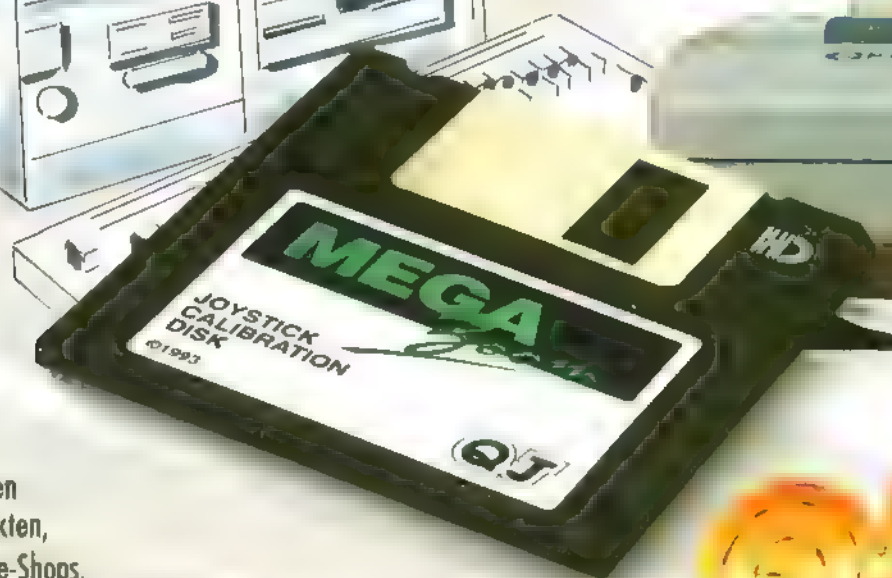
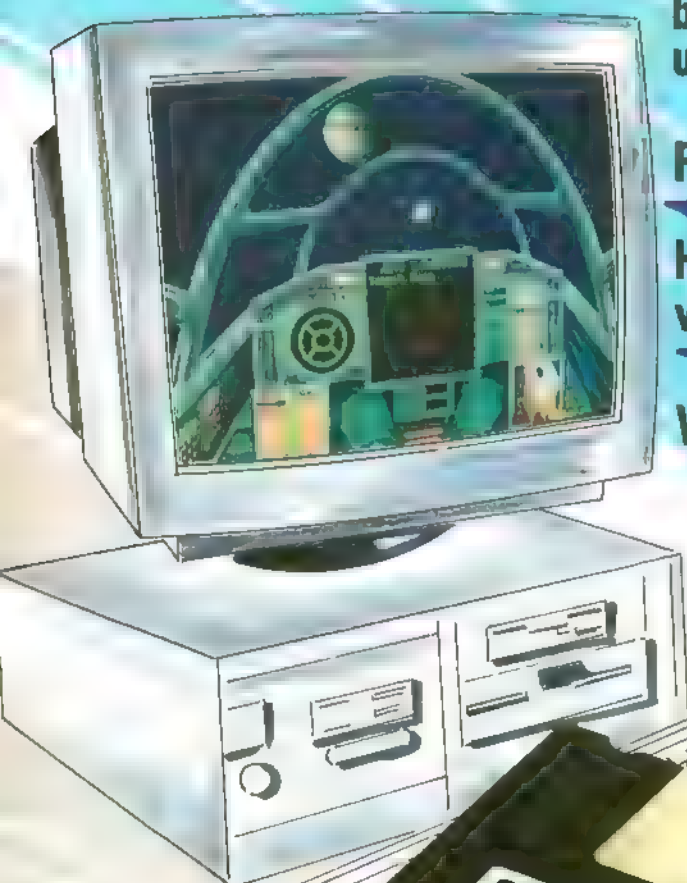
Werten der X- und Y-Achse

Anforderungen  
der Spiele-Software

Die Joystick-  
Generation  
der Zukunft!

unverb.  
empf.  
Verkaufspreis  
**49,95 DM**  
incl.  
Software

SV 207  
PC Commander



Erhältlich in allen  
guten Fachmärkten,  
PC-Shops, Game-Shops,  
Warenhäuser und im Versandhandel

MEGA ZOOM ist ein geschütztes Warenzeichen  
von STD Electronic Int. Ltd., Hong Kong



QUALITY JOYSTICK

**Jöllenbeck** GmbH  
FAR EAST IMPORT - EXPORT

27404 Weertzen  
Tel. 0 42 87 / 12 51 • Fax 0 42 87 / 6 07





# SAM & MAX



Im Firmenimperium des Sternenkriegers George Lucas geht Klasse vor Masse, nur wenige Filme und noch weniger Spiele werden pro Jahr veröffentlicht – aber die haben es samt und sonders in sich!



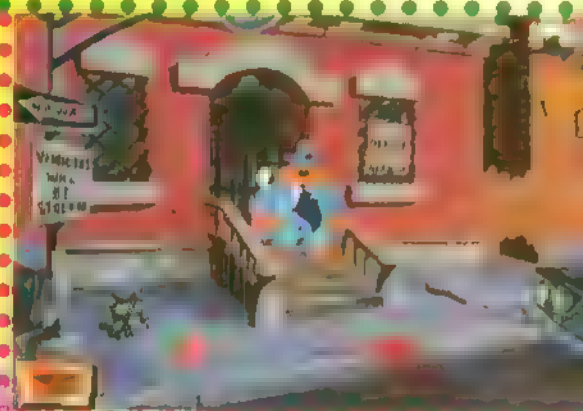
Das gilt auch und gerade für dieses Detektiv-Adventure im Cartoon-Look, das man bei Lucas Arts in Sachen Humor und Optik ganz in der Tradition des Hits „Day of the Tentacle“ produziert hat. In den Hauptrollen finden wir Max, eine ebenso gutmütige wie hundische Promenadenmischung, und seinen ständigen Begleiter Sam, das weiße und vor allem rotzfreche Karnickel. Die beiden sind auch die Protagonisten der gleichnamigen Comicserie von Steve Purcell, die hierzu-lande zwar kaum bekannt ist, in den Staaten aber wegen ihres Wortwitzes und der zahlreichen Anspielungen auf alte Krimis (vornehmlich solche mit Humphrey Bogart) eine große Fangemeinde besitzt.

Wie es sich für hartgesottene Privatschnüffler gehört, haben unsere Helden finanziell verhältnismäßig wenig Erfolg, aber dafür ein wunderbar verlottertes Büro in einer stilgerecht heruntergekommenen New Yorker

Mietskaserne. Vom Spieler gesteuert wird immer nur Max, Kollege Sam gibt lediglich bei Bedarf seinen (zumeist ziemlich unnützen) Senf dazu. Auf die Frage nach dem Verbleib des im Verlauf der Story einmal auf unerklärliche Weise verschwundenen Inventars kriegt man von dem liebenswerten Tier zum Beispiel die lakonische Antwort: „Das ist wohl im Inventory-Himmel gelandet“. Nicht gerade hilfreich, aber lustig – und weil derartige Gags das gesamte Spiel durchziehen, amüsiert man sich hier von Anfang bis Ende einfach köstlich!

Jubel, Trubel und Heiterkeit sind auch angesagt, sobald das schöne Intro abgelaufen ist: Das animalische Duo sitzt in seiner schä-

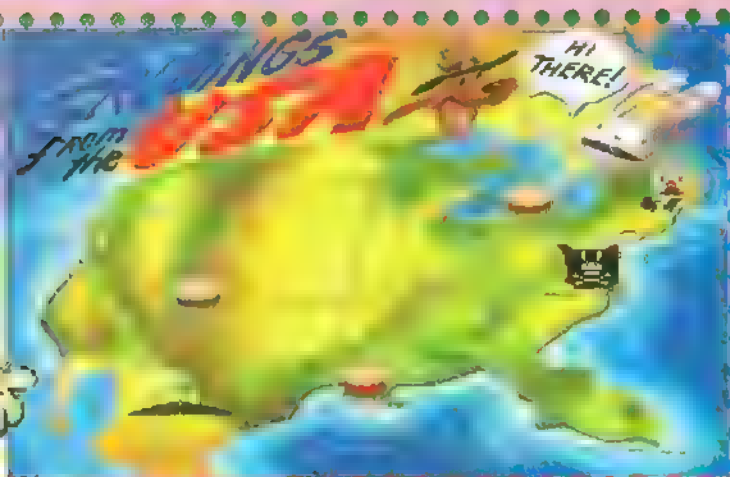
der unsere Schnüffler darum bittet, doch mal den merkwürdigen Vorkommnissen auf dem hiesigen Rummelplatz auf den Grund zu gehen. Dienstefrig trotten die beiden unver-



bigen Bude, im Treppenhaus zanken sich lautstark die Nachbarn, und auf dem Anrufbeantworter löst eine kostenintensive Hiobsbotschaft die andere ab. Da kommt der Spezialauftrag des lokalen Polizeichefs gerade recht,







kende Typen verdächtig schnell aus dem Staub machen...

Der Vergnügungspark selbst wartet mit einer Menge witzig gezeichneter Figuren und welt-exklusiver Sensationen auf. So darf man etwa eine Freakshow bestaunen, bei der unter anderem der aus „Maniac Mansion 1 & 2“ bekannte Streber Bernard auftritt – hier besitzt er allerdings drei

Beine! Wie viele andere Monstrositäten kann auch er interviewt werden, außerdem gibt's allerlei Gegenstände zum Aufsammeln sowie zahllose Insiderwitze für Fans der schwarzen Serie und der vorangegangenen Lucas Arts-Adventures. Und dazu ein paar Bonbons mit mehr oder weniger großem praktischen Nutzen: Das Inventory wird schon sehr früh um eine Kiste voller Klamotten bereichert, mit der sich die beiden nach Belieben als Tief-

seetaucher, Rockstars, Wermutbrüder etc. kostümieren können, wobei auch die schrillsten Kombinationen möglich sind. Des weiteren taucht ein „Zeichnen nach Nummern“-Malkasten mit vorgegebenen Ausfüllbildern auf. Schließlich erlebt man sogar eine kleine Actionsequenz auf der Auto-



züglich zu ihrer Rostlaube, nachdem sie zuvor noch schnell ein informatives Gespräch mit einer herumstreunenden Katze geführt haben. In ihrem Gefährt befindet sich eine automatisch um die neuentdeckten Örtlichkeiten ergänzte Übersichtskarte der USA, auf der das gewünschte Reiseziel einfach angeklickt wird. Am Rummel angekommen, stellt sich heraus, daß Bruno der Bigfoot (die kanadische Version eines Yeti) und Trixie, die Dame mit dem Giraffenhals, verschwunden und bislang nicht wieder aufgetaucht sind. Aufmerksame Beobachter dürften zudem bemerken, daß sich just in dem Moment, da unsere beiden Spürnasen die Szene betreten, im Hintergrund zwei unsympathisch wir-

bahn, wo Max mit zunehmendem Tempo dahinrast, während der auf dem Wagendach postierte Sam jedesmal um sein Leben hüpfen muß, wenn wieder eins der die Fahrbahn überspannenden Werbeschilder daherkommt. Die altbewährte Lucas Arts-Steuerung wurde hier nochmals überarbeitet, indem man die üblichen Befehle (Schau, Nimm, Benutze...) vom Screen verbannte und direkt auf die



Maustasten legte, was im Ergebnis stark an die bei Sierra/Dynamix verwendete Methode erinnert. Nach kurzer Eingewöhnung funktioniert das aber nicht nur hervorragend, es schafft auch mehr Platz für die wirklich sehenswerten Grafiken. Genauso bequem sind die recht häufigen Verhöre gestaltet, bei denen man sich mit Hilfe kleiner Iconbildchen nach und nach durch die einzelnen Themen fragt. Optisch wird das nicht übermäßig schwierige Detektiv-Adventure mit sehr sanft scrollenden und prima animierten Comic-Bildern im Stil von „Day of the Tentacle“ rü-



bergebracht. Für die Ohrenmenschen hat man Digi-Sprachausgabe und jazzige Begleitmusiken eingebaut – man fragt sich hier wirklich, was in der angekündigten CD-Version eigentlich noch besser werden soll... Auf der Hand liegt das natürlich bei der schon in Kürze erscheinenden deutschen Übersetzung, und völlig klar dürfte jetzt auch sein, daß Lucas Arts mit Sam & Max mal wieder einen ausgewachsenen Hit produziert hat! (md)

## Sam & Max

Vor/Gags überprüfender Detektiv-Adventure im Comicland

GRAFIK	84%
SOUND	82%
ATMOSPHERE	90%
MOTIVATION	88%
URTEIL	

89%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Lucas Arts

Wundersamerweise genügt ein 286er samt Maus zum Mitschnüffeln

Minimale VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
RAM: 1 MB	
Zus.: 2 MB EMS unt.	Maus
Dr. Screen	Dr. Adventure



# Der Schatz

Zwei Jahre Entwicklungszeit hat es gekostet, Karl May nach zahllosen Filmen, Freilichtaufführungen und Hörspielen nun auch ein Computerabenteuer zu widmen. Das auf dem gleichnamigen Roman basierende Spiel weist hinsichtlich Präsentation und Maussteuerung starke Ähnlichkeiten mit den Produkten der kalifornischen Sierra-Ranch auf:

Zu Beginn schlüpfen die edlen Trapper Old Firehand und Tante Droll auf dem Schaufelradkumpfer Dogfish den Mississippi hinunter. Mit an Bord sind der Schurke Cornel Brinkley und seine gottlose Bande – sie haben sich eine Landkarte verschafft, auf der die genaue Lage eines alten Indianterschatzes verzeichnet ist. Da die Banditen aber völlig abgebrannt sind, planen sie vor der eigentlichen Schatzsuche diverse Überfälle auf ein Holzbockcamp, eine Farm sowie eine Eisenbahnkasse. Zur Rettung aller Witwen und Waisen ist nun Old Firehand gefragt, seiner Befolgung kommt eher eine Statistenrolle zu, da sich Tante Droll nur ab und an mit einem nützlichen Hinweis ins Geschehen einschaltet. Dasselbe in Rot gilt für Winnetou, der ja schon in den Romanen immer als der große Retter in der Not auftaucht.

Nach dem schönen Intro steuert man seine Helden im Point & Click-Betrieb durch eine von der Seite gezeigte Westernlandschaft, die mit feinen Pastellfarben und vielen Details glänzt. Nach und nach entwickelt sich die in vier Kapitel unterteilte und durch eingestreute „Filmsequenzen“ vorangetriebene Handlung immer mehr zu einer gnadenlosen Jagd bis zu den Rocky Mountains, wo dann der Showdown

mit Brinkleys Bande wartet. Die Gespräche laufen größtenteils automatisch, hin und wieder auch im Multiple-choice-Verfahren ab, und die Rätsel bestehen vornehmlich aus der richtigen Anwendung der eingesackten Gegenstände. Dazu gibt's jedoch reihenweise Fallen, deren heimtückischer Charakter teilweise schon ans Unfaire grenzt, der Heldentod gehört hier mit zum Heldenleben.

Auch sonst herrscht im Wilden Westen nicht nur eine Sonnenschein-Atmosphäre, denn die Animation der Akteure kann mit den hübschen Landschaften leider nicht ganz Schritt halten, und das Aufspüren der dort versteckten Gegenstände per Maus ist oft eine ärge Mühseligkeitsfächer. Dem gegenüber stehen die stimmungsvolle Countrymusik, eine fesselnde und natürlich komplett deutsche Story sowie sehr originalgetreue Karl-May-Atmosphäre. Man darf also auf den nächsten Streich der Reihe getrost gespannt sein, wenn es auf Kara Ben Nemesis Spuren. „Durch die Wüste“ geht (nicht

Pünktlich zum 80-jährigen Bestehen des Karl May Verlags bringen Linel und Software 2000 in Koproduktion ein Western-Adventure heraus – und damit zugleich die erste Versoftung des deutschen Volksschriftstellers!

## Im Silbersee



### Der Schatz im Silbersee

Literaturverfilmung im Design der Sierra-Adventures

GRAFIK	73%
SOUND	76%
ATMOSPHERE	76%
MOTIVATION	72%
URTEIL	74%

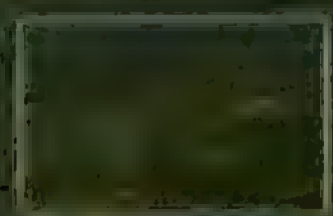
Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 129,- DM  
Hersteller: Software 2000/Linel

Ab einem 386 SX mit Maus können die Pferde gesattelt werden.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Windows
RAM: 2 MB	Windows
Zus. MB EMS eq.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



# TFX



Tactical Fighter Experiment...  
die einzige Flugsimulation, für die der  
Begriff "Maß der Dinge" zutrifft.  
Fliegen sie eins von drei der besten  
Jagdflugzeuge die es gibt:

Eurofighter 2000

Lockhead F-22

Lockhead F-117 Stealth Fighter

TFX... eine Flugsimulation der absoluten  
Spitzenklasse, erreicht durch noch nie  
dagewesene, intensivste Entwicklungsarbeit  
und authentischen Flug-Details.

Erfüllen sie die Missionen - kämpfen sie für den Frieden.

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE



BBS-Nummer: 06107-930-222

**ocean**

Für PC



# Labyrinth of Time

Mehr als 275 über Raum und Zeit verstreute Örtlichkeiten harren auf dieser CD ihrer Erkundung – als Held fungiert ein harmloser U-Bahn-Fahrgast, der plötzlich durch ein Dimensionstor verschwunden ist...

Electronic Arts hat den Ärmsten dazu auserkoren, einen bestimmten Gegenstand zu finden, mit dessen Hilfe sich der Bau von König Minos' Labyrinth verhindern läßt, das dieser gerade im Zuge seiner privaten Weiteroberungspläne wiedererrichten will. Wer ein

oder kleine Knobeleyen wie z.B. Zahlenrätsel gelöst werden.

Bei der Suche wird man von einer komfortablen Maus-/Menusteuerung samt Automappingfunktion unterstützt und von durchaus aufwendiger Präsentation umschmeichelt – dennoch ist die Atmosphäre der abenteuerlichen Zeitreise ziemlich steril und das Gameplay reichlich langweilig ausgefallen. Vor allem über etwas mehr Action hatte sich bestimmt jeder Labyrinthbesucher gefreut! (ms)



CD-ROM an seinem PC hat, darf mit auf die Zeitreise: Begleitet von gruseliger bis psychedelischer Musik, durchwandert man Unmengen von (Raytracing-) 3D-Grafiken, die vom antiken Tempel über eine Westernstadt bis hin zur futuristischen Raumstation praktisch keine geschichtliche Epoche auslassen. Alle hundert Jahre findet man dabei ein Objekt, welches dann in einem anderen (Zeit-) Abschnitt richtig eingesetzt werden muß; zum Wechsel zwischen den Zeitzonen dienen die überall verstreuten Dimensionstore. In erster Linie gilt es, die richtigen Schlüssel für Türen oder Schränke aufzutreiben, daneben müssen auch einzelne Gegenstände sinnreich bewegt

## Labyrinth of Time

**Knobelige Zeitreise für geduldige Zeitgenossen.**

GRAFIK	83%
SOUND	79%
ATMOSPHÄRE	53%
MOTIVATION	56%
URTEIL	

**58%**

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 109,- DM  
Hersteller: Electronic Arts

**Hier, heute und jetzt ist zumindest ein 386er mit Maus und CD-Laufwerk nötig.**

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 KB	Rolland
RAM: 3 MB	Joystick
Zus.: 2 MB erf.	Maus
On-Screen	CD-Anleitung

Nach dem abenteuerlichen Flop „Wayne's World“ legt Capstone nun die nächste Film- und TV-Versoftung vor – Fortschritte qualitativer Art sind dabei leider kaum festzustellen.

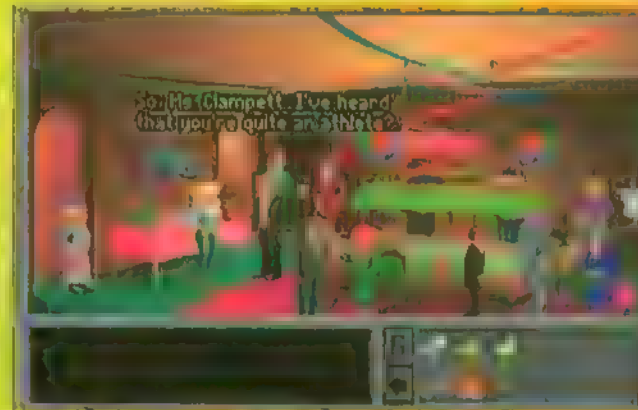
Um die Geschichte der Familie Clampett auf den Digi-Screen zu bringen, wurde einmal mehr in puncto Präsentation und Steuerung bei den (älteren) Sierra-Adventures abgekupfert: Durch einen Ölfund auf dem claneigenen Grundstück gelangt der vierköpfige Hinterwäldlerhaufen plötzlich zu Reichtum; was liegt da näher, als sich in der Nobelgegend Beverly Hills einzunisten? Worüber die blasierte Nachbarschaft gar nicht entzückt ist...

Das in sechs Kapitel unterteilte Grafikadventure beginnt mit der Suche nach dem schwarzen Gold, später wird nach dem neuen Domizil und der entführten Oma gefahndet. Dazu steuert man Papa Jed durch die

bildweise umgeschalteten, recht grob gepixelten Landschaften, wobei die spielerische Herausforderung sich im wesentlichen auf das Einsammeln und Anwenden der (wenigen) herumliegenden Gegenstände beschränkt – selbst die genretypischen Minimalbefehle wie „Schau“ oder „Benutze“ fehlen hier. Daneben gibt's ein paar mäßig spannende Actioneinlagen wie die Autofahrt nach Beverly Hills oder auch mal ein schlichtes Multiple-choice-Gespräch. Das auf der Disk versteckte File mit der Komplettlösung wäre wirklich nicht nötig gewesen, denn auch so gerät man hier allenfalls wegen der mageren Animationen, der diesmal ziemlich mißlungenen Maus-/Tasta-



tursteuerung oder der nervotenden Musik ins Schwitzen und das führt nicht nur jetzt im Winter zu einem unangenehmen Schnupfen... (md)



## The Beverly Hillbillies

**Abenteuerlich langweilige Filmversoftung.**

GRAFIK	67%
SOUND	44%
ATMOSPHÄRE	48%
MOTIVATION	39%
URTEIL	

**42%**

Für Anfänger  
Preis: ca. 85,- DM  
Hersteller: Capstone

**Stilgerecht genügt ein hinterwäldlerischer 286er.**

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Rolland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 2 MB erf.	Maus
On-Screen	CD-Anleitung









## Ghostwriter

Da man bei Euren Leserbriefen durchaus auch von „geistiger Nahrung“ sprechen kann, würde es mich nicht wundern, wenn ich 1994 vollends aus dem Leim ginge – aber was soll's, wird das Heft halt ein, zwei Gramm „geistreicher“. Darauf ein Täbchen Ektoplasma und prosit Neujahr!

### VATERCHENFRUST

Eigentlich gehöre ich ja zu den stillen Abonnenten, aber jetzt tut sich ein Problem auf, bei dem ich einfach nicht mehr weiterkomme. Und da es hier in Moskau keinen Softwareladen gibt, an den ich mich wenden könnte, hoffe ich, daß Ihr mir helft. Von meinem letzten Deutschlandbesuch brachte ich mir nämlich „Elite II“ mit und machte mich gleich daran, kaum daß ich in meiner Moskauer Wohnung angekommen war. Wirklich ein starkes Spiel, aber dann tauchte es auf, das Problem. Dieser Police Officer forderte mich auf, einen bestimmten Buchstaben einzugeben. Also Manual geschnappt, geblättert, gezählt und getippt – doch leider meinte der Typ bei meinem nächsten Startversuch, ich hätte die Karte geklaut und verdonnerte mich zu Zwangsarbeit. Unverdrossen versuchte ich es noch einmal, und plötzlich klappte es. Dann wieder nicht, dann wieder doch, und immer so weiter! Mache ich vielleicht irgendwas falsch? Muß man die Überschriften mitzählen? Oder gar die Kapitelangaben, die ganz oben stehen? Will der Kerl die Groß- und Kleinschreibung beachten? Haben die Hersteller gar Mist gebaut? Ich habe „Elite“ ja schon am 64er gezockt, „Elite Plus“ war auch nicht schlechter,

aber „Elite II“ am PC ist buchstäblich allererste Sahne, wenn ich doch nur endlich zum Spielen komme!

Ach ja, übrigens gibt diese wunderbar formatierte Referenzkarte keinerlei Auskunft darüber, was mit der zweiten Diskette passieren soll, zudem habe ich mit den Kampfsequenzen etwas Ärger: Nimmst man einen digitalen Stock, sind die Bewegungen zu rockartig, und mit dem analogen Knoppekopfstabiert man sich halbtot. Habt Ihr dafür ein Patentrezept?

Trägt sich Volker Haberland vom Hauptsteinhaufen Moskau?

Im Osten also als Neues. Doch Dir kann geholfen werden. Bei der ersten Handbuchfrage sind die Überschriften tatsächlich nützlich, dann klappt's – obwohl sich der Spacecop auch meiner bescheidenen Meinung nach ein wenig zu oft meldet. Mein Patentrezept für die Steuerung heißt schlicht: Maus, und was die zweite Disk betrifft, so enthält sie vorgefertigte Spielstände und wurde (wie ein Gamecock-Vertreter augenzwinkernd behauptete) überhaupt nur aus Angst vor Reklamationen beigelegt – weil die Leute nie geglaubt hätten, daß ein Game wie „Elite II“ auf eine Disk paßt. Na, Prost, Dein Commander Ghost (kompetent)

### CHIP, CHIP, HURRA

Lieber Ghost, ich muß Andreas Kurze aus dem Dezember-Ghostwriter zustimmen. Die Pro Audio Spectrum 16 ist mit der Soundblaster 16 kompatibel, weil beide auf dem OPL-3-Chip basieren. Folglich kommt Ihr im Wertungskasten doch eine der beiden Spalten stehen und hättet somit Platz für General MIDI. Falls Ihr aber nicht darauf verzichten wollt, wäre zu überlegen, ob Ihr nicht die Roland-Spalte flexibel gestaltet und je nach Lage General MIDI oder MT-32 reinschiebt, argumentiert Nils Grimm aus Karlsruhe.

Wenn zwei Soundkarten auf dem gleichen Chip beruhen, sind sie sich zwar qualitativ ähnlich, doch längst nicht voll kompatibel zueinander – das ist so wie bei Joachim und Daisy, die auch beide gerne Kartoffelchips fressen und dabei schön laut knirschen, sonst aber wenig Gemeinsamkeiten haben. So kann die Spectrum 16 zwar den gewöhnlichen SB-Standard emulieren (und selbst das führt eigentlich zu Problemen – bei „Syndicate“ nicht jedoch die SB 16! Umgekehrt bietet ein Spiel mit echtem Audio Spectrum 16-Sound nun mal nur eine Originalkarte oder ein voll kompatibles Gegenstück echten Audio Spectrum 16-Sound. Aber Roland hin und General MIDI hier, sobald sich wieder ein, zwei Standards fest etablieren haben, denken wir über eine neuerliche Renovierung der Box nach – und das kann beim momentanen Überangebot neuer Soundkarten ja nicht mehr allzu lange dauern.

Nachdenklich, Dein Akustik-Ghost



### MACKE EIGENBAU

Erstens: Ich möchte mir ein CD-ROM zulegen – kann ich das Ding eigentlich selbst einbauen, oder braucht man dazu einen Fachmann? Zweitens: Wie wir's mit einem „Ghost & Vincent“-Poster? Läßt sich Rouven Kind aus Beckingen preußisch kitzeln?

Der Einbau eines CD-ROMs ist nicht sonderlich schwierig, auf einen Profi brauchen eigentlich nur besonders ungeheuerliche Zeitgenossen zurückzugreifen. Was das Poster betrifft, so laufen bereits Verhandlungen – bislang konnten sich Michael und Vincent aber noch nicht auf das Honorar (zwei Liter Frischblut) einigen.

Dein schillernder CD-Ghost

### DAS KARTEN-RATSEL

Bei jedem erworbenen Spiel liegt ja in der Regel eine Registerkarte in der Packung, bei deren Ausfüllen und Zurückschicken die Firma neben Supportleistungen auch aktuelle Informationen zu neuen Games und dergleichen verspricht. Gefragt wird dabei nach der Konfiguration des PCs, den monatlichen Ausgaben für Software oder den konsumierten Zeitschriften. Folgt eigentlich nur noch der Jahresverdienst bzw. die Konfession, und man könnte den Wisch im Finanzamt abgeben.

Als braver Bürger habe ich natürlich mit spitzem Griffel stets alle Kärtchen ausgefüllt und in der Hoffnung auf die versprochenen Infodienste korrekt frankiert in den Postkasten geworfen. Leider erhielt ich bislang weder schriftliches noch getrommeltes oder gezeichnetes Feedback – was soll also das Ganze?



Cappt. Jackson vom Dunkel ins Dunkel im Dunkel

Daß Hersteller die Registrierkarten - war statistisch ausgewiesen, daß in versprochenen Gegenleistungen aber hinter dem Berg halten, ist leider ein weit verbreitetes Übel. Doch was soll man da machen? Die Antwort steht auf einer Stufe mit Fragen wie: Wo wohnt Gott, und wo kauft er seine Möbel? oder: Was ist der Sinn des Lebens, wenn der PC in der Reparatur ist? und zählt damit zu den letzten ungelösten Rätseln unseres Universums. Du kannst Dir in Zukunft jedenfalls viel Arbeit sparen, indem Du die Karten als Brennstoff, Kaffee-Unterlage für den Kaminofen oder sonst was benutzt.

Völlig unregistriert. Dein Ghost



## DER DEFINITIVE FAUSTREISER

Als Leser der ersten Stunde hielt ich bis Dezember 91 dem Anno 100-Joker die Treue, um dann in Hard- und Readware auf den PC bzw. PC-Joker umzusteigen. Ich kaufe fürer Magazin hauptsächlich wegen der lockeren Ausdrucksweise und nicht zuletzt deshalb, weil mir schon das Lesen von Michaels Editorial große Freude bereitet. Ferner finde ich auch Laren Umstieg auf Alpha-Printer sehr positiv!

So, nachdem ich die Kritik, ein neues Game kostet ja heutzutage immerhin rund 100 Silberlinge, und davon gemessen bewertet ihn nicht streng genug sende also bald in Zukunft etwas sparsamer mit dem „Joker-Hit“. Zu guter Letzt noch ein paar Fragen: Kann man irgendwo große Ultima-Poster erwerben? Wird es jemals Romane, Comics oder Filme zu Ultima geben? Wie

viele Fortsetzungen sind von Ultima und Underworld noch geplant? Und wird sich Larry IX am virtuellen Handschuh erproben können?

Kraft Thomas Sendel aus Affekt

Ach, Du bist also der, für den Michael das Editorial schreibt. Hier wollte ihm bislang nämlich keiner glauben, daß es mehr als nur die Rechtfertigung für den permanenten Abdruck von Michael-Fotos ist. Egal, für Ultima-Poster sollst Du Dich jedenfalls in den deutschen Original-Vertrieb - Softgold/Rushware wenden oder mal in Shops bzw. auf Messen nachfragen. Von Romanen, Comics oder gar Verfilmungen wird zwar immer wieder gemunkelt, fix ist vorläufig aber noch nichts. Dafür darf mit Fortsetzungen der Serie so lange gerechnet werden, wie ihr Erfolg beschieden ist - also vermutlich noch eine kleine Ewigkeit. Und daß Du Larry-Gespiellinnen demüdest, vermute ich gar nicht. Sondern ich finde sie noch abscheulicher als Deine Vorliebe für Mikes Fabulierecke. Entlastet Dein Purlmer-Ghost

## FRAGEN SIE HERRN GHOST

1. Warum müssen eigentlich immer 35 Prozent der ehemals knapp bemessenen 100-PC-Joker-Seiten Reklame sein?

2. Enttarnen doch bitte die CD-Versionen aus dem Update Service - meines Erachtens verdient ein CD-Game mehr als einen Satz. So geschehen mit „Ultima III“, während „Cover Girl Strip Poker“ einen halbseitigen Test erbylt. Wieso? Ist der Flügler etwas schlechter?

3. Ihr habt geschrieben, daß der „Norton Commander 4.0“ veraltet ist - meines Wissens ist das aber die neueste Version!

4. Im Soundkarten-Test hatte beim Waveblaster in der kompatiblen Spalte der Eintrag „General MIDI“ stehen müssen. Stellen Holland aus Schwaben zuzuhlen.

5. Eigentlich nur, damit wir den schon knapp bemessenen Preis für 100-PC-Joker-Seiten nicht um 75 Prozent erhöhen müssen.

## Media Point

Verkauf  
Ankauf  
Tausch

### Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

#### Diaketten

Abandoned Places 2 *	75,95
Aces Of The Deep *	85,95
<b>Miss Crime Europe</b>	<b>79,95</b>
Allen 3 *	69,95
Alone In The Dark 2 *	89,95
Ambermoon *	89,95
Anstoss	89,95
Archon Ultra *	89,95
<b>Aufbruchung 2007</b>	<b>79,95</b>
Battle Isle 2 *	89,95
Blue Forces *	89,95
Campaign 2 *	89,95
Christoph Columbus *	89,95
Comanche	89,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 55,95
<b>Conquest</b>	<b>89,95</b>
Dark Sun - Shattered Lands	79,95
Der Clou *	89,95
Der Patrizier	89,95
Der Schatz im Silbersee	89,95
<b>Die Blinde</b>	<b>89,95</b>
Doom *	v
Dune 2	89,95
Dungeon Hack *	79,95
Dungeon Master 2 *	v
Eishockey Manager	89,95
<b>Expedition 2</b>	<b>89,95</b>
Elite 2	79,95
Empire Deluxe (dt.) *	89,95
Empire Deluxe Data Disk	49,95
Eye Of The Beholder 3 (dt.)	89,95
Fields Of Glory	99,95
Flashback	79,95
<b>Flugsimulator 8 (jetzt kompl. deutsch)</b>	<b>129,95</b>
<b>neue Szenary Disks speziell für FS 8</b>	<b>ab 49,95</b>
Freddie Pharkas (dt.)	79,95
Goal (Kick Off 3)	89,95
Goblins 3	89,95
Grand Prix	89,95
Hattrick *	89,95
Hired Guns *	79,95
History Line 1914-1918	89,95
Inca 2 *	99,95
Incredible Cartoons *	79,95
Incredible Machine 2	79,95
<b>Indoor Bowling 2</b>	<b>89,95</b>
Jurassic Park	79,95
Kings Quest 6	89,95
Lands Of Lore (dt.)	89,95
Larry 8	89,95
Legend Of Kyandia 2	89,95
<b>Lemmings X-Mas Pack *</b>	<b>39,95</b>
Lost Vikings	89,95
Lollar Mathäus *	75,95
<b>Mad Burger *</b>	<b>89,95</b>
<b>Mad News *</b>	<b>89,95</b>
Maelstrom *	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	95,95
Master Of Orion	89,95
Might & Magic 5 (dt.)	99,95
Mortal Combat *	79,95
NHL Hockey	89,95
<b>Pacific Strike *</b>	<b>89,95</b>
<b>Pacific Strike Speech Pack *</b>	<b>39,95</b>
Pirates Gold (dt.)	89,95
Police Quest 4 *	79,95
Prince Of Persia 2	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack	39,95
Railroad Tycoon Deluxe	85,95
<b>Rain &amp; Max *</b>	<b>89,95</b>
Shadow Caster	89,95
Sherlock Holmes	89,95
Silverball	59,95
Sim City 2000 *	99,95
Sim Farm	69,95
Soccer Kid *	79,95
Space Quest 5	79,95
<b>Starlord *</b>	<b>89,95</b>
Stromschweiß (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	95,95
Strike Commander Zusatz-Disk	je 39,95
Stronghold	89,95
Subwar 2050	95,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk *	39,95
<b>T.P.X.</b>	<b>99,95</b>
Terminator Rampage *	79,95
Tornado	79,95
Ultima 8 *	99,95
Ultima Underworld 2	79,95
Wall Street Manager	89,95
Warlords 2	89,95
Winter Olympics *	69,95
X-Wing	89,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
<b>Xpand 2</b>	<b>89,95</b>
Zoo 2 *	79,95

#### Preishits (solange Vorrat reicht!)

ATAC	49,95
Battlehawks 1942	39,95
Files Attack On Earth	49,95
<b>Indiana Jones 3 Adventure (dt.)</b>	<b>79,95</b>
Legend Of Kyandia	39,95
M1 Tank Platoon	39,95
Mad TV	49,95
<b>Monkeys</b>	<b>39,95</b>
<b>Monkey Island 1 (dt.)</b>	<b>99,95</b>
North & South	79,95
<b>Railroad Tycoon (dt.)</b>	<b>79,95</b>
Reach For The Skies	39,95
Shadow President	49,95
<b>Silent Service 2 (dt.)</b>	<b>79,95</b>
Special Forces	39,95
Vahalla	49,95
Zak Mc Kracken (dt.)	49,95

#### CD-ROM

<b>Viele CD-ROM Titel bereits ab 119,95</b>	
7th Guest (Europa Version)	119,95
Blue Forces	89,95
Burntime (dt.)	89,95
Campaign *	99,95
<b>Cyberace (dt.) *</b>	<b>79,95</b>
D-Generation, Mario Is Missing	49,95
Der Patrizier	109,95
Dracula	99,95
<b>Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)</b>	<b>129,95</b>
Gunship 2000 & Missions	99,95
History Line 1914-1918	79,95
<b>Indiana Jones 4 (dt.)</b>	<b>Aktionspreis: 79,95</b>
Jones - The Fast Lane	39,95
Jurassic Park *	79,95
Juhtand	129,95
Kings Quest 6	89,95
Kings Quest 8	99,95
Labyrinth Of Time	79,95
<b>Larry 6 *</b>	<b>79,95</b>
Legend Of Kyandia	89,95
Mad Dog Mc Cree	89,95
Maelstrom *	99,95
Majory's	59,95
Maniac Mansion 2 (dt.) *	99,95
Monkey Island 1 (dt.)	Aktionspreis! 59,95
Protostar	89,95
<b>Rebel Assault</b>	<b>79,95</b>
Return To Zork	89,95
S.W.O.T. & Sceneries	59,95
Star Trek *	119,95
<b>Strike Commander</b>	<b>79,95</b>
The Lost Treasures Of Infocom	ab 69,95
Tornado	89,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Willy Beamish (dt.) *	129,95
Wing Commander & Ultima 6	49,95

#### CD-ROM Laufwerke

CD-ROM intern	ab 349,-
CD-ROM extern Photo-CD kompatibel	ab 659,-

#### Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	229,95
<b>Soundblaster 16 Bit</b>	<b>229,95</b>
Soundblaster 16 ASP	479,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	49,95

#### Festplatten intern

130 MB AT Bus	369,-
220 MB AT Bus	429,-
<b>340 MB AT-Bus</b>	<b>429,-</b>
130 MB SCSI	429,-
220 MB SCSI	599,-
Andere Größen auf Anfrage	

#### Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
<b>Advanced Gravis Joystick</b>	<b>79,95</b>
Competition Mini PC Stick	49,95
<b>Flightstick Pro</b>	<b>39,95</b>
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

#### Diaketten

3 1/2" MF 2HD	ab 9,95
---------------	---------

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen  
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an  
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt  
Liefer- und Preisänderungen vorbehalten!  
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse  
9,50 bei Nachnahme  
15,- bei Ausland (nur Vorkasse)  
ab 250,- versandkostenfrei

#### Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH  
Jonasstraße 28  
12053 Berlin (Neukölln)

#### Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21  
Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Anruferdienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28





2) Und falls sich bei einer CD-Umsetzung nicht mehr geändert hat, als man in einem Satz sagen kann? „Cover Girl Strip Poker“ hingegen war in der CD-Version ein Ersttest.

3) Wir bitten für die etwas mißverständliche Formulierung um Verzeihung, tatsächlich wurde der „Norton Commander“ aber für seinen Auftritt in der Hörzu Consumer Line um ein paar Funktionen erleichtert.

4) Auch hier wieder ein Mißverständnis: Zwar ist die Sound-Datenbank Waveblaster zu General MIDI kompatibel, in der fraglichen Spalte ging es jedoch gar nicht darum – vielmehr wollten wir klarstellen, daß das Teil ausschließlich in Verbindung mit den genannten Soundkarten benutzt werden kann. Daher die Formulierung „Nur in Verbindung mit“.

Dein Briefkastenonkel Ghost

## LADIES FIRST

Zum Leserbrief von Axel Rauenberg aus der November-Ausgabe kann ich nur sagen: Eure Poster sind gut so – und die Damen könnten ruhig noch weniger anhaben bzw. müssen nicht immer aus Metall sein. Ich jetzt Thomas Schwab aus Althütte

Aber genau, Alter:  
Dein Larry, äh, Ghost

## FRAGEN SIE HERRN GHOST, TEIL 2

1) Warum verkauft Ihr jetzt Joker-Mauspads? Hat Michaels Geldspeicher ein Leck?

2) Drückt doch bitte eine Ghost-Fratze neben die Spielebewertung, so wie beim AJ die Joker-gesichter.

3) Ist einer von Deinen Verwandten auch in meiner Maschine?

4) Das Bild im Editorial der letzten Ausgabe war doch bloß ein Gag, oder? Michael mit Heiligenschein kann ich mir nun wirklich nicht vorstellen.

5) Ist meine Katze zu „Wing Commander“ kompatibel?

6) Wozu gibt es den Blackout? Wenn bei mir mal der Strom

ausfällt, spiele ich immer „Schreib dem Joker einen Brief“.

gesteht Alladin (Schwalladin?) aus der Wunderkiste – nee, aus Stambach.

1) Zuerst wollte Mike das Loch ja mit Deinem Leserbrief stopfen, doch war der einfach zu dünn – daher gibt's jetzt Mauspads für ihn und alle anderen Speichergiganten.

2) Solange Du dem Joker ein Gesicht und mir nur eine Frage zubilligst, brauchen wir über das Thema gar nicht zu reden.

3) Hoffentlich nicht! Oder würdest Du Deiner Familie das wünschen?

4) Das Schimmern über Michaels Kopf war kein Heiligenschein, sondern eine Art Weiterleuchten – wie es ja oft über Sumpfgebieten zu finden ist.

5) Warum nicht? Wenn das Tier ins Laufwerk paßt.

6) Genau deshalb gibt es das Blackout – damit auch Du bei Stromausfall nicht mehr auf dumme Gedanken kommst.

Harhar, Dein Ghost



## WAHRER HOCHGLANZ KOMMT VON INNEN

Auch wenn es mittlerweile Hochglanzmagazine mit seriöser Aufmachung gibt (der „PC-Kräher“ ist ja auf den ersten Blick kaum von „Focus“ zu unterscheiden), so habt Ihr doch einen einzigartigen und unschätzbaren Vorteil: Euren Betriebsghost! Dessen im Laufe der Jahrhunderte verfeinerte Ironie bei der Beantwortung selbst lächelnder (Tschuldigung) Le-

serbriefe macht den Ghostwriter zu einer wahren Delikatesse. Da können andere glänzen, wie sie wollen, das schaffen sie nie! Schwärmt Manfred Göllnitz aus Waiblingen.

Wie wahr, Und falls es noch eines Beweises bedurft hätte, habe ich diesen Brief direkt hinter den von Alladin gestellt, jetzt kann sich jeder selbst überzeugen. Bereits von sich selbst überzeugt. Dein Hochglanz-Ghost

## FRAGEN SIE HERRN GHOST, TEIL 3

Meister Ghost, beantworte bitte mit Deiner allumfassenden Weisheit einem armen Sterblichen, der seinen baldigen Lebensende (nur noch 60 – 70 Jahre) entgegen geht, ein paar Fragen.

1) Häufig steht ja auf den Spielpackungen „benötigt DOS 5.0“ – kann man da auch DR-DOS verwenden? Und was ist dran an dem Gerücht, daß „Starlord“ und „Master of Orion“ ein und dasselbe Programm sind? Manche Versandhändler bieten nämlich ein Game an, das den verwirrenden Namen „Starlord – Master of Orion“ trägt.

2) Kann die Orchid Soundwave 32 hardwaremäßig Adlib, Soundblaster und Roland emulieren, oder müssen dazu Treiber geladen werden? Wenn ja, wieviel RAM schlucken die?

3) Da ich als PC- und Amiga-Besitzer beide Joker lese (Michael verdient also doppelt an mir!), entging mir im AJ 12/93 der Leserbrief von Remo von Allmen nicht, der vorschlug, den Konflikt beider Rechner durch zwei von PC- und Amiga-Usern gewählte „Kämpfer“ wettbewerbsmäßig austragen zu lassen. Offenbar hat der gute Mann jedoch nicht an Menschen wie mich gedacht, die sich dann quasi halbieren müßten.

4) Wann kommen eigentlich „Master of Orion“ und „Star Trek – Judgement Rites“ auf den deutschen Markt?

5) Und wußtet Ihr bereits, daß in Grasbrunn ein ganz berühmter Konzern seine Niederlassung

hat, nämlich der Grafikkarten-Hersteller ATI?

verräät uns Matthias Priebe aus Mühlthal.

Wie könnte ich Dir, der Du sozusagen schon mit einem Bein im Grab stehst, einen Gefallen abschlagen? Also, pack'mas!

1) Die meisten Spiele laufen unabhängig vom Packungsdruck auch mit DR-DOS, aber leider durchaus nicht alle. Und unabhängig von schlecht informierten Versandhäusern ist der Sternenlord mit dem Orionmeister weder verwandt noch verwschwägert.

2) Für die Soundwave 32 sind keine eigenen Treiber erforderlich – das ist ja der Clou an dem Teil!

3) Na, Du könntest Dich ja auch verdoppeln, oder?

4) „Master of Orion“ ist länger als Importversion zu haben, die Enterprise hängt hingegen noch in der orbitalen Warteschleife, sollte jedoch auch demnächst landen.

5) Wußten wir. Aber wußtest Du schon, daß hier u.g. auch der Monitorhersteller Wyse, die Hardware-Giganten SG Thompson und Panasonic sowie der weltberühmte Joker Verlag residieren?

Viel Spaß bei der letzten Ölung.  
Dein ölgiger Ghost

## TRAIN IT!

Mir hat ein Verkäufer was von „Overdrive-Prozessoren“ erzählt, die die Rechenpower eines 486ers erhöhen – wißt Ihr was darüber? Und noch ein Gedanke zu den Raubkopien: Ich wette, sie sind nicht nur deshalb so weit verbreitet, weil sie weniger kosten als das Original, sondern auch deswegen, weil sie zumeist einen Trainer eingebaut haben. Bedenkt man den hohen Schwierigkeitsgrad mancher Games, fragt man sich, warum die Hersteller nicht von sich aus ebenfalls „nen Trainer mitliefern. Wäre doch ein Grund weniger zum Raubkopieren, oder?

glaubt jedenfalls Christoph Camp aus Moers.

Der geschwätzigste Verkäufer war seiner Zeit voraus: Im Mo-



ment sind Overdrive-Prozessoren noch Zukunftsmusik, falls es sie dereinst gibt, sollen sie dazu dienen, aus einem 486er quasi einen Pentium zu machen. Ob Trainer (also eingebaute Cheat-Modes) die Raubkopierer auf den Pfad der Tugend zurückführen könnten, läßt sich schwer sagen – fest steht jedenfalls, daß viele Hersteller sie ablehnen, weil sie glauben, daß erst recht kein Mensch einen Hunni für ein Game hinblättert, das in Null-Komma-nix durchgezockt ist. Dein Bauchtrainer Ghost

## RICHTUNG IST KEINE SCHANDEN

1) Nix für ungut, aber Eure Mags sind zu teuer. Ich habe langsam den Eindruck, daß der Joker Verlag der reichste von allen ist!

2) Daß das Januarheft am 24. Dezember erscheint, ist echt Klasse. So darf man sich am Heiligen Abend nicht nur über die Geschenke hermachen, man kann sich auch noch am neuen Joker laben.

3) Und jetzt noch eine wichtige Frage: In welcher Sprache schreiben die Programmierer von heute ihre Programme? Ich möchte nämlich selbst gern ein Game auf die Beine stellen, habe aber erst ein paar Erfahrungen mit Basic. Eine geeignete Sprache scheint mir „C“ zu sein – stimmt das, und wie sieht es mit der Erlernbarkeit aus?

Überheri uns Christian Loeper aus Mönchengladbach

1) Leider sind wir nicht der

reichste Verlag von allen – aber wir arbeiten daran!

2) Na, war das ein Fest?

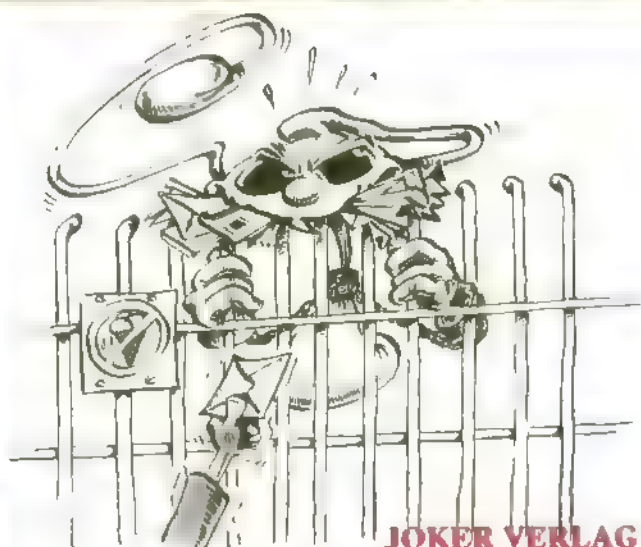
3) Obzwar die ganz großen Firmen ihren Programmierern meist zusätzlich individuelle Tools zur Verfügung stellen, ist „C“ tatsächlich eine verbreitete Sprache. Bloß: Einfach zu erlernen ist sie nicht gerade. Aber was ist das schon?

Dein bittlerarmer Ghos



## FUTTERE MICH!

Immer her mit Euren nährhaften Anregungen und sättigenden Fragen. Eurer gallbitteren Kritik und dem honigsüßen Lob – mein Hunger nach frischer Briefkost ist schier unersättlich! Im Gegenzug findet Ihr Euer Menü dann auf einer der nächsten Speisekarten im Ghostwriter-Lokal wieder oder werdet gar mit einer persönlichen Antwort abgespeist. Letztgenannter Genuß ist allerdings nur für diejenigen unter Euch reserviert, die ihrem Freßpaket erstens RÜCKPORT (Ausländer verfüttern bitte internationale Antwortscheine) beifügen, es zweitens mit einem lesbaren Absender würzen und drittens mit der korrekten Adresse meines Feinschmeckertempels garnieren. Sie laute



**JOKER VERLAG  
„GHOSTWRITER“  
BRETONISCHER RING 2  
85630 GRASBRUNN**

# MEGA PLAY

Games and fun for everyone!

## MS-DOS

1869*	74,90
A Train*	89,90
Aces over Europe*	79,90
Alibus A 320 USA*	84,90
A Mc Lean's Pool**	64,90
Allen Breed**	59,90
Alone in the Dark*	84,90
Ambush at Sorinor**	84,90
Archon Ultra*	79,90
Aufschwung Ost**	69,90
Battle Isle Data 2**	64,90

## MS-DOS

Indy Car Racing*	79,90
Innoc. u.caught**	84,90
Islands of Dr. Brain	64,90
Jonathan*	79,90
Jordan in Flight**	74,90
Jurassic Park*	69,90
Kasparov's Gambit**	79,90
Kingmaker*	69,90
King's Quest 6*	79,90
Krusty's Fun House**	69,90
Lands of Lore*	64,90

## MS-DOS

Stronghold	69,90
Stunt Island*	89,90
Subwar 2050**	89,90
Syndicate*	79,90
Syndicate Data**	39,90
Take-a-Break Pinball*	64,90
Terminator 2029	74,90
T.F.X.**	79,90
Tornado*	79,90
Transarctica*	69,90
Turkian 2**	69,90
Ultima Underw 2**	74,90
Ultima 7 Part 2**	84,90
V for Victory 3**	84,90
V for Victory 4	69,90
Vell of Darkness*	79,90
Wallstreet Manager*	79,90
War in Russia	79,90
War in the Gulf*	74,90
Warlords 2	74,90
Whale's Voyage*	74,90
Wing Commander**	44,90
Wing C.1 Deluxe**	84,90
Wing C.2+Speech*	69,90

## Anstoß\*

64,90

B 17-Rying Fortress*	89,90
Batman returns*	69,90
Bazooka Sue**	79,90
Betrayal at Krondor	79,90
Big Sea**	69,90
Body Blows**	59,90
Bundesliga Man.Pro*	69,90
Burning Steel**	79,90
Burntime*	79,90
Car & Driver**	74,90
Castles 2**	69,90
Chess Maniac 5 Bil.*	89,90
Christoph Columbus*	79,90
Civilization*	89,90
Comanche*	84,90
Comanche Mission*	49,90
CyberRace*	79,90
Dark Sun*	69,90
Das Schwarze Auge*	79,90
Day of the Tentacle*	84,90
Der Patzler*	79,90
D. Schatz 1 Silbersee*	84,90
Die Siedler*	79,90
Dracula**	79,90

Larry 6**	79,90
Lemmings 2**	79,90
Links 386 Pro**	89,90
Links Kurse Je	44,90
Lollypop**	74,90
Lord of t.Rings 2**	69,90
Lords of Power**	79,90
Lost in Time*	84,90
Lothar Matthäus F.**	69,90
Lotus 3**	64,90
Mad News*	79,90

## Das schwarze Auge 2\* 74,90

Mario teach. Typing*	64,90
Might & Magic 5*	84,90
Monkey Island 2*	79,90
Mortal Combat**	64,90
NFL Coaches F.**	79,90
NHL Hockey**	79,90
Pacific Strike**	84,90
Patriot**	79,90
Penthouse Deluxe**	69,90
Pinball Dreams**	64,90
Pirates Gold*	89,90

Wing C.2 Op. 1+2**	44,90
Wing C. Academy**	69,90
Wizardry 7**	84,90
Wzld**	69,90
WWF Euro.Ramp.**	69,90
X-Wing**	84,90
X-Wing Mission 1**	44,90
X-Wing Mission 2* *	44,90
X-Wing Upgrade Kit*	69,90
Xenobots*	74,90
Vol Joel**	64,90
Zeppelin**	79,90
Zool**	69,90

## Elite 2 - Frontier\*\*

64,90

Dune 2*	64,90
Eight Ball Deluxe**	64,90
Elshackey Manag.*	79,90
Elite 2**	64,90
Empire Deluxe**	79,90
Erben des Throns	74,90
Eric the Unready	64,90
Eye of Beholder 3*	79,90
F-117 A Nighth.2.0**	89,90
F 15 Str.Eagle 3**	89,90
Falcon 3.0-Mig 29**	64,90
Fantasy Empires*	69,90
Fantastic Worlds**	79,90
Fatty Bear	64,90
Fields of Glory**	89,90
Fire & Ice**	59,90
Flashback*	69,90
Flugsimulator 6.0**	129,90
Formula 1GP**	89,90
Freddy Pharkas*	69,90
F.P.S.Football Pro	69,90
Gateway 2	64,90
Goal **	64,90
Goblins 3**	79,90

Pizza Connection**	79,90
Prince of Persia 2**	74,90
Privateer**	84,90
Privateer Speech**	39,90
Privateer Sp.Op.1**	39,90
Protostar	74,90
Rail.Tycoon Deluxe**	79,90
Reach for the Skies**	64,90
Red Baron + Mission*	79,90
Return o.t.Phantom**	89,90
Ringworld	69,90

## Warlords 2

74,90

Roblin Hood*	69,90
Robocod**	64,90
Rome**	64,90
Sam and Max*	74,90
Seal Team**	79,90
Secret Weap. o.t.L.	79,90
Sensible Soccer**	69,90
7 Cities of Gold 2	69,90
Shadowcaster**	79,90
Sherlock Holmes*	74,90
Silverball**	69,90

Blue Force**	69,90
Burning Steel**	84,90
Burntime**	79,90
Day of t. Tentacle**	84,90
Der Patzler*	84,90
Eye of Behold. 1+2+3	84,90
Freddy Pharkas**	79,90
Golden 7*	89,90

## Ultima 8 - Pagan\*\*

79,90

Gunship 2000**	89,90
Hand of Fate**	69,90
Hannibal*	79,90
Harrier Jump Jet**	89,90
Hattrick*	79,90
High Command	79,90
Hired Guns**	79,90
History Line*	79,90
Human Race*	69,90
Incredib Machine 2**	69,90
Indiana Jones 4*	84,90

Simon the Sorcerer*	84,90
Space Hulk**	79,90
Space Legends**	74,90
Space Quest 5*	69,90
Spaceward Ho 1*	69,90
Speedracer**	69,90
Spelunk*	69,90
Starlord**	79,90
Street Fighter 2**	64,90
Strike Commander*	84,90
Strike Com.Tact.Op**	44,90

## Macintosh

Civilization**	89,90
Eight Ball Deluxe**	69,90
Monkey Island 2	84,90
Railroad Tycoon**	79,90
Sim Lite*	89,90

## Disketten

10 HD 3.5" NoName	12,90
10 DD 3.5" NoName	8,90

\* = Deutsche Version \*\* = Deutsche Anleitung # = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

Besuchen Sie auch unser Ladenlokal Bergedorfer Str.115 / Ecke Vierlandenstr. (100m vom CCB)

**Tel. : 040 / 721 13 97**

Fax: 040 / 724 00 73 Bestellannahme: Mo.-Fr.: 15-20 Uhr; Sa.: 10-14 Uhr  
Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern!  
Versandkosten: Vorkasse 8,90 DM, Nachnahme +4 DM zzgl. NN-Gebühr  
ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

**Bergedorfer Str.117 21029 Hamburg**

Ladenpreise verlieren. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.



# 

Mit der „Great War Planes“-Serie hat es Dynamix zu Ansehen unter den tollkühnen PC-Piloten gebracht – da muß der offizielle Deutschlandstart von „Aces over Europe“ natürlich kräftig gefeiert werden!

Begonnen hat der Reigen historischer Flugis einst mit dem inzwischen legendären „Red Baron“, in dessen Fußstapfen dann die nicht minder erfolgreichen „Aces over the Pacific“ traten. Daß der dritte Streich ebenfalls wieder ein fliegerischer Hit geworden ist, verrietten wir Euch bereits vor einigen Monaten, doch nun könnt Ihr das auch selbst anhand der komplett deutschen Version überprüfen. Vor allem die hervorragende Spielbarkeit und eine unvergleichliche Atmosphäre zeichnen das gesamte Trio aus –

für die Teilnehmer unserer kleinen Fete kommt dazu noch ein äußerst günstiger Preis: Fünf Minuten Denkarbeit, eine ordnungsgemäß frankierte Postkarte und ein bißchen Glück reichen schon aus, um der digitalen Pilotenkarriere ein entscheidendes Stück näherzurticken...

Wir verlosen nämlich insgesamt 20 Stück von „Red Baron“, „Aces over the Pacific“ und „Aces over Europe“, wobei Ihr gleich auf Eurer Antwortkarte den gewünschten Titel notieren solltet! Als besonderer Lecker-

bissen kommen dazu noch fünf exklusive „Great War Planes“-Sweatshirts, die im normalen Handel gar nicht erhältlich sind. Von der Konzernmutter Sierra stammen dann die „Sneak Peak“-CDs (mit Demos von „Gabriel Knight“, „Larry 6“, „Police Quest IV“ etc.) und die hübschen Mausmatten, auf denen ein Westernmotiv von „Freddy Pharkas“ prangt. Last not least bringen wir Sierras Hausmagazin „Interaction“ unter die Leute, in dem Ken Williams höchstpersönlich zur Feder greift.

So, nach sooo vielen erfreulichen Nachrichten wird's langsam Zeit für einen klitzekleinen Wermutstropfen, sprich: unsere gnadenlos schwierige

## PREISFRAGE

IN WELCHER ZEIT  
SIND DIE SZENARIEN  
VON „ACES OVER  
EUROPE“  
ANGESIEDELT?

## DAS SIND GEWINNE!

**20 x** je einmal „Red Baron“,  
„Aces over the Pacific“ oder  
„Aces over Europe“ nach Wahl

**5 x** je ein „Great War Planes“-  
Sweatshirt

**5 x** je eine „Sneak Peak“-CD

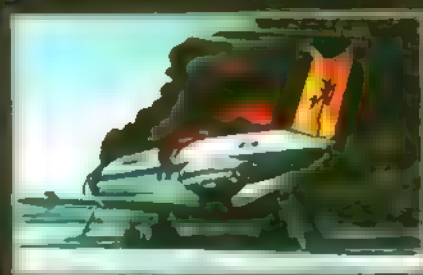
**5 x** je eine Sierra-Mausmatte

**25 x** je ein „Interaction“-Magazin

Damit wären bloß noch die Formalitäten zu klären: Wir erwarten Eure Antwort bis zum 11.1.1994 (Einsendeschluß!) und schließen gemeinerweise den Rechtsweg, die Mitarbeiter von Sierra/Dynamix, Bomico sowie die des Joker Verlags aus. Dazu wünschen wir Euch viel Glück, guten Flug und ein traumhaftes neues Jahr!

**Joker Verlag**  
„Flieger-Asse“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn





PC-SCREENSHOTS

**JETZT FÜR  
6.-DM  
DEMO**

**BESTELLEN  
ANTESTEN  
UND  
ABFAHREN!**

# REPLANER



**AB 31. JANUAR IM HANDEL**

**PC**

**GREENWOOD**  
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM



# TOP JOB

## DIE AKTUELLEN GAME CHARTS

### Lesercharts

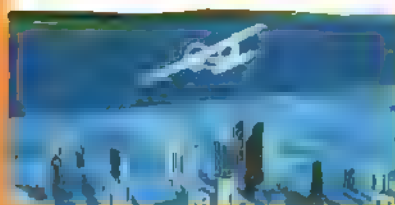
1. (1) X-WING



2. (2) INDIANA JONES IV
3. (3) MANIAC MANSION 2
4. ( ) PRIVATEER
5. (8) LEMMINGS 2
6. (4) CIVILIZATION
7. (5) COMANCHE
8. (9) SYNDICATE
9. (14) BUNDESLIGA MAN. PROF.
10. ( ) FLASHBACK
11. (15) DUNE 2
12. (10) MONKEY ISLAND 2
13. (7) HISTORYLINE
14. (11) EISHOCKEY MANAGER
15. (12) WING COMMANDER 2
16. (19) SPACE QUEST V
17. ( ) PINBALL DREAMS
18. (16) MAD TV
19. ( ) LOST VIKINGS
20. ( ) PIRATES GOLD

### Business Charts

1. (3) FLIGHT SIMULATOR V



2. ( ) PRIVATEER
3. ( ) ELITE 2
4. (12) PIRATES GOLD
5. ( ) LANDS OF LORE
6. (6) MANIAC MANSION 2
7. (8) X-WING UPGRADE KIT
8. ( ) PRIVATEER SPEECH PACK
9. ( ) GOAL!
10. ( ) STRIKE COM TACT. OP.
11. ( ) LORDS OF POWER
12. (13) X-WING
13. (4) STREETFIGHTER 2
14. ( ) DARK SUN
15. (10) PINBALL DREAMS
16. ( ) FLIGHT V SCEN S. FRANCISCO
17. ( ) JURASSIC PARK
18. (7) PRINCE OF PERSIA 2
19. ( ) STRONGHOLD
20. (18) SYNDICATE

### Special Charts:

#### Best of Virgin



1. DUNE 2
2. GOAL!
3. ARCHER MACLEAN'S POOL
4. LEGEND OF KYRANDIA
5. KGB
6. DUNE
7. JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER
8. LURE OF THE TEMPTRESS
9. SPIRIT OF EXCALIBUR
10. REACH FOR THE SKIES

### Personal Flop Five:

#### Litho-Paul

1. THE MUNSTERS



2. THE DARK HALF
3. TERMINATOR 2: CHESS WARS
4. STEEL EMPIRE
5. SPHEROIDS

### Personal Flop Five:

#### Multi-Gabi

1. JIGSAW PINUPS



2. GREAT NAPOLEONIC BATTLES
3. GRAIL QUEST
4. INTERNATIONAL ATHLETICS
5. HOME ALONE 2

Neujahr im Joker Verlag: Michael ist in der weißen Pracht zwischen Haar und Grasbrunn steckengeblieben, Oskar klickt sich selbstvergessen durch die VTO-Soft, der Rest der Mannschaft veranstaltet eine Schneeballschlacht – und ich zähle Stimmen.

Aber fremde Stimmen zu zählen ist immer noch besser, als fremde Stimmen zu hören, stimmt's? Eure Stimmen haben mich etwa zugeflüstert, daß Origins „Privateer“ aus dem Stand auf Platz vier der Lesercharts landen konnte. Die Stimme von Leisuresoft raunte mir wieder mal allerlei neue Verkaufsrechner im winterlich verumtümte Ufi und Virgin sorgte zu Sylvester mit einem wahren Qualitäts-Feuerwerk für Stimmung. Um letztere wieder auf den Nullpunkt sinken zu lassen, haben Litho-Paul und Multimodel Gabi ihre bestgehaltenen Games für die aktuellen Flop Fivens ausgegraben; nächsten Monats wählen dann mit Ufi und Renate zwei weitere Mitglieder unserer fleißigen Lithographen-Familie nach Software-Müll.

Ihr sollt es da besser haben, Ihr braucht Eure Gehirngänge nur nach Euren aktuellen Lieblingsspielen zu durchforsten. Sobald Ihr fundig geworden seid, möhrt Ihr das Ergebnis auf einer Postkarte und schickt diese an nachstehende Adresse – schon bin ich wieder mit einer Stimme reicher, schon seid Ihr bei unserer Verlosung dabei. Zu gewinnen gibt es diesen Monat:

1 x EISHOCKEY MANAGER  
1 x SCHATZ IM SILBERSEE  
1 x LARRY V

Doch merke: Gewinnen kann nur, wer erstens Glück und zweitens eine leserliche Handschrift hat (wir müssen den Absender entziffern können!); drittens muß auf dem Schrieb folgende Adresse prangen:

Joker Verlag  
„Top Job“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn



# ABO

Wer jetzt abonniert, den schicken wir auf einen abenteuerlichen Trip in die Zukunft – mit einem spielbaren Spezialdemo von „Die Höhlenwelt“! Auch kriegt er seine Hefte zukünftig etwas früher, und preisgünstig ist so eine Zeitreise obendrein!

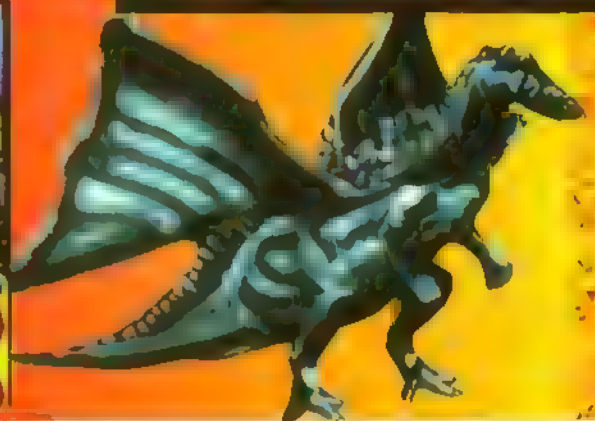
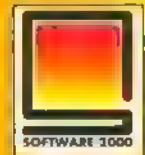
## DIE ABO-ZEITREISE

Wer also 1994 zum Joker-Jahr macht, bekommt alle 10 Ausgaben zum Preis von 9,-, sprich für futuristisch günstige 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Fortan beamt Euch der Postbote den Joker in den Briefkasten und das meist schneller, als sich die Magazine am Kiosk materialisieren. Und weil wir gerade beim Beamen sind, schicken wir Neuabonnenten noch eine Disk mit folgendem Inhalt mit:

Bei Software 2000 hat man für das kommende Welten-schmiede-Adventure DIE HÖHLENWELT ein ganz spezielles Demo gestrickt. Hier treten die Entwickler dieses wunderschönen Grafikabenteuers persönlich auf, um dem Spieler einige Rätsel aufzugeben, bei deren Lösung ihn eine wirklich wil-dige Überraschung erwartet. Die Verkaufsversion er-scheint zwar erst im Febru-ar, aber hier könnt Ihr jetzt schon Euren Spaß mit tol-len Bildern, starken Anima-tionen, einer astreinen Icon-Steuerung und spannender SF-Atmosphäre haben!

Unser Zeitreisebüro hat al-lerdings nur im Januar geöff-net. Ihr solltet den Coupon also noch heute zum Brief-kasten transformieren. Und wenn Ihr erst mal Abonment seid, gebt's bei jeder Abo-Verlängerung wieder so ein schickes Demo!

ZEITLOS GUT: EIN VOLL SPIELBARES SPEZIAL-DEMO VON „DIE HÖHLENWELT“, DEM NEUEN MEGA-ADVENTURE DER HEXUMA-MACHER!



### PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe /

Ich bezahle durch Bankabbuchung



Kartoinhaber

Name / Vorname

Konto-Nr.:

Straße / Hausnummer

Geldinstitut

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl:

Ich bezahle per Vorkasse.  
(Scheck oder Bargeld liegt bei)



Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:  
Überweisung auf Postgirokonto:  
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

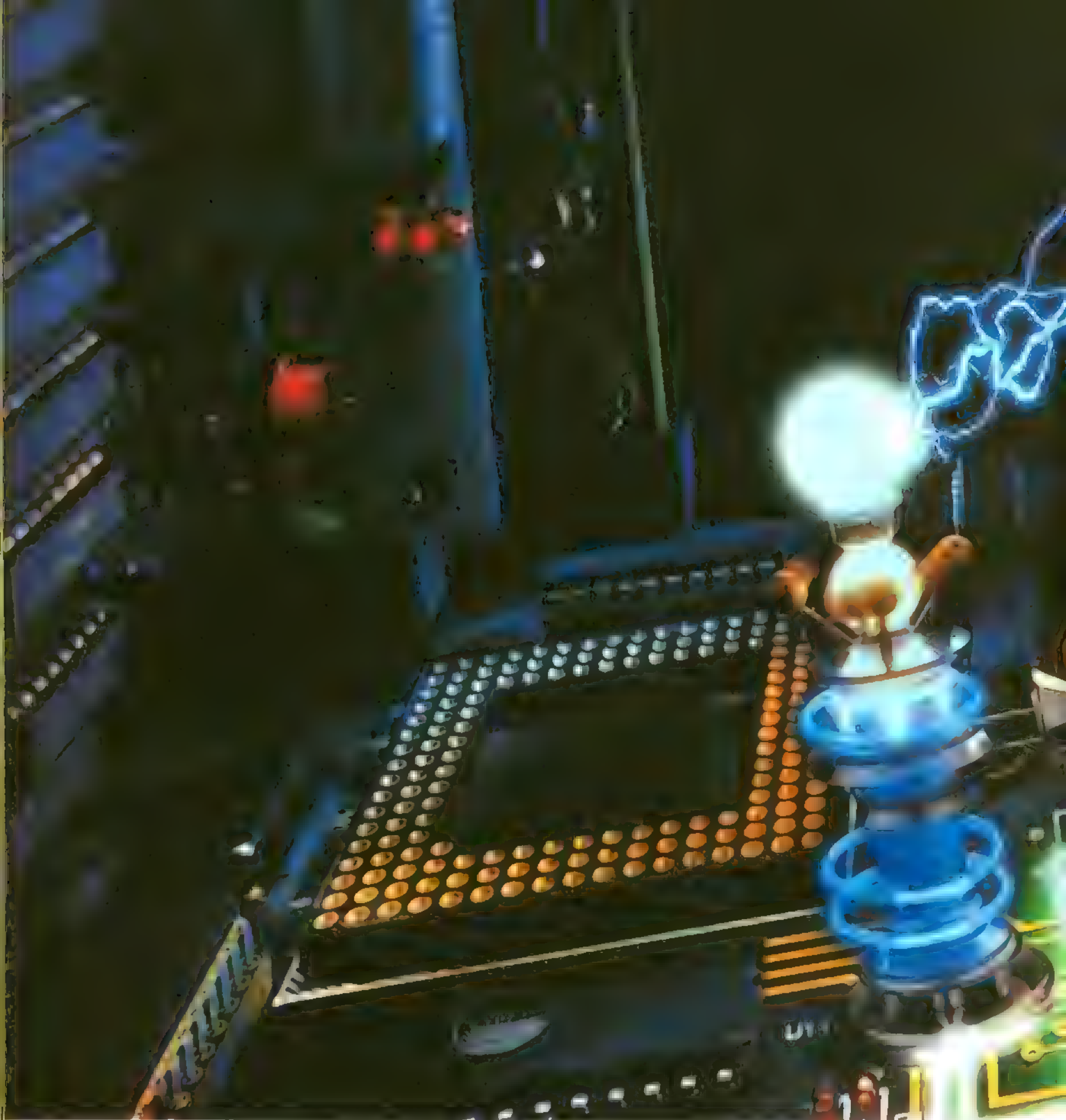


Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an:

Datum / 2. Unterschrift





# Die erschwingliche Leistungsquelle in Ihrer



Die modernen anwenderfreundlichen Software-Programme verlangen ein hohes Maß an Leistung. Leistung, die Ihnen der i486DX2-Mikroprozessor von Intel bietet.

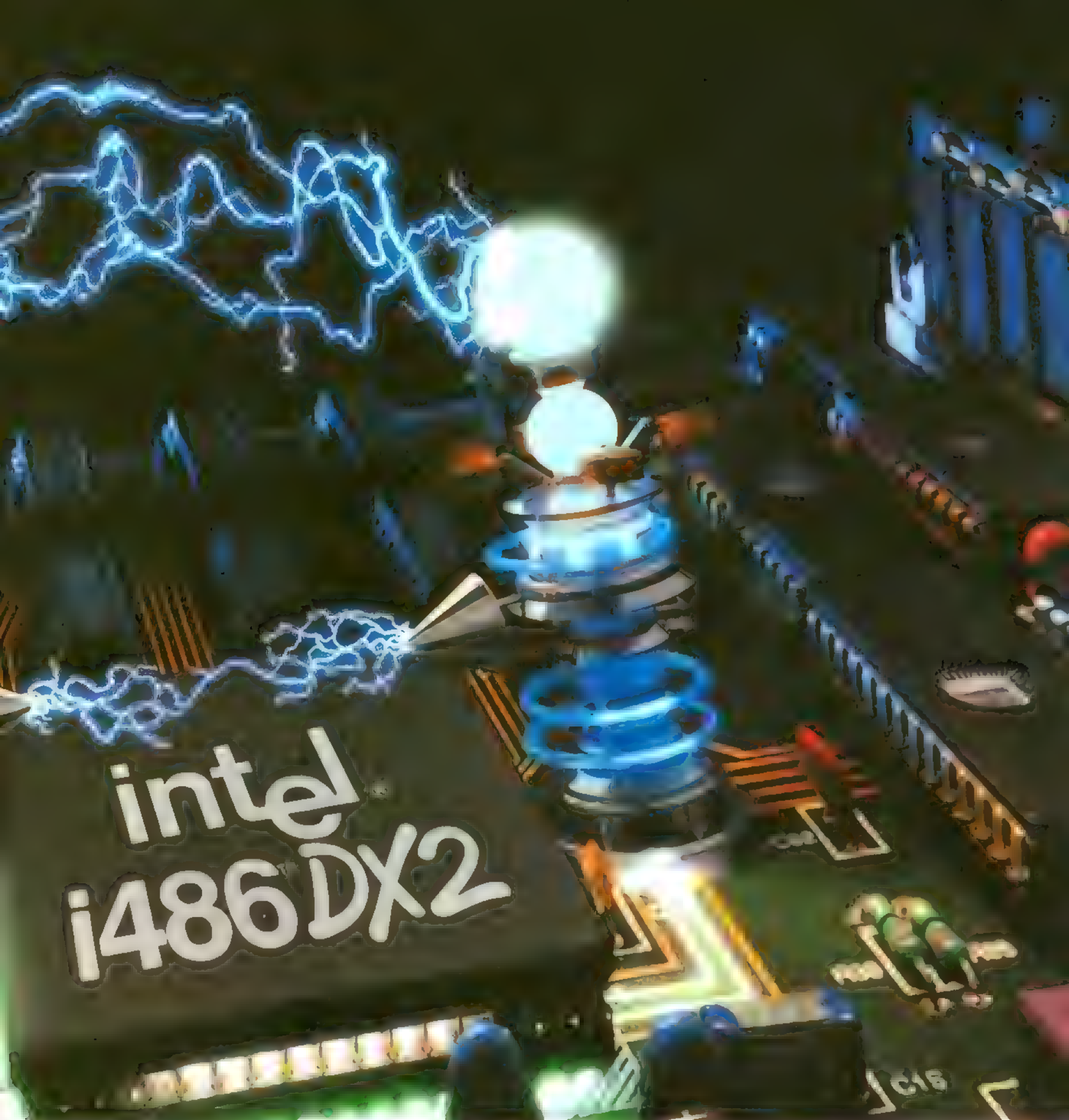
Während andere Systeme bei 3D- und anspruchsvollen Grafikprogrammen das Tempo drosseln, schafft der Intel

i486DX2 mit der neu entwickelten Technologie, den Geschwindigkeitsverdoppler, das mit Leichtigkeit.

Natürlich garantiert er Kompatibilität. Denn die gängigen Software-Programme von heute sind auf Intel Mikroprozessoren zugeschnitten.

Darüberhinaus bietet der Intel i486DX2 genügend





Ein PC - fit für die Computerspiele von heute.

Leistung, um es auch noch mit der nächsten Generation anspruchsvoller Software aufzunehmen. Leistung, Kompatibilität und Leistungsreserven für die Zukunft - drei gute Gründe sich für einen PC mit Intel i486 DX2 zu entscheiden.

Sie möchten mehr wissen? Senden Sie uns den Coupon zurück.

An: Intel Corporation, Customer Support Centre, Pipers Way, Swindon, Wilts. SN3 1RJ, UK. Bitte senden Sie mir weitere Informationen über den Intel i486DX2-Prozessor.

DX40

Vor-und Zuname \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

PLZ/Ort \_\_\_\_\_

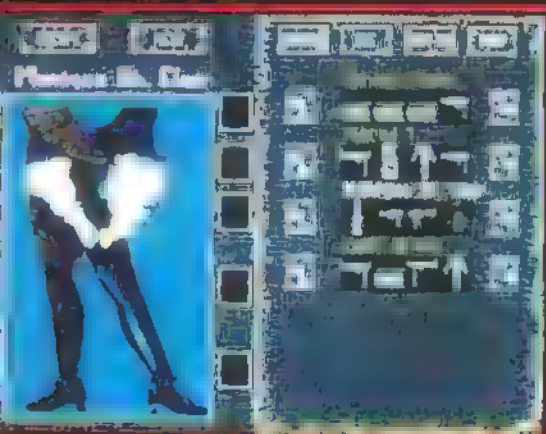
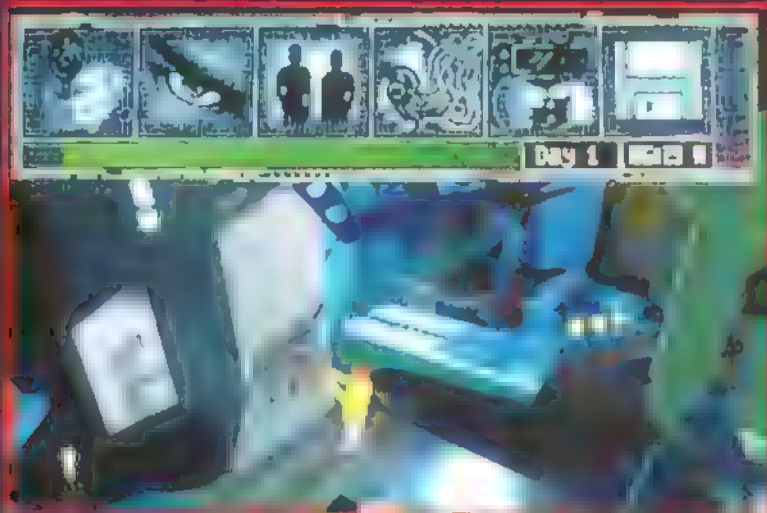
Land \_\_\_\_\_

**intel**®



# Bloodnet

Wer mal in dieser Stadt war, dürfte kaum überrascht sein: In 100 Jahren ist New York bloß noch von Blutsaugern und Cyberpunks bevölkert! Dank der Visionäre von MicroProse läßt sich das heute schon in einem Rollenspiel überprüfen.



Im Jahre 2094 tyrannisieren also Verbrecherbanden, Hacker, Anarchisten, Vampire und der Megakonzern Trans-Tech die US-Metropole – und mitten drin hat der (vom Spieler mit Charakterwerten ausgestattete) Held Ransom Stark mit seinen Problemen zu kämpfen. Wegen eines Vampirbisses bleibt ihm nur wenig Zeit, um die geniale Gehirnspezialistin Deidre Hackett zu finden, die als einzige den stetig voranschreitenden Umwandlungsprozeß zum Untoten und damit das Spielende aufhalten kann. Zudem muß der Blutsauger in spe jetzt schon gelegentlich ein Schlückchen vom guten Roten zu sich nehmen, was zu neuen Problemen führt, denn keinesfalls will er ja versehentlich jemand Wichtigen ins Jenseits befördern.

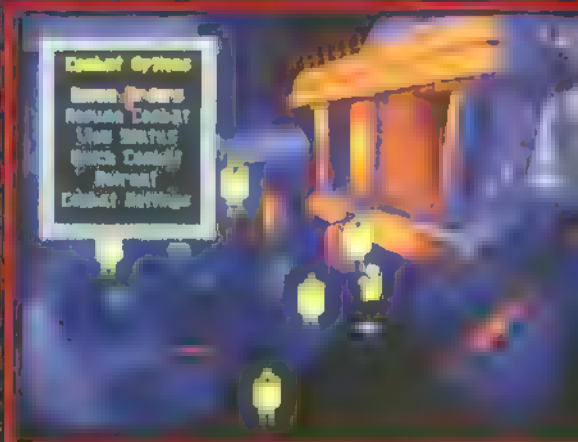
Die Suchaktion läuft nun einmal in den Isogassen von New York ab, wo man via Stadt-

plan und Mausklick komfortabel zum gewünschten Ort reist; daneben kann sich Ransom zwecks Informationsbeschaffung in die virtuelle Datenwelt von TransTechnical einklinken. Dort schwebt er dann inmitten schön gezeichneter Bits & Bytes umher, was allerdings auch nicht ganz ungefährlich ist. Gesteuert werden Ransom und seine maximal fünf angeworbenen Bodyguards über eine Iconleiste

zwei Fingerelektroden informieren über den (zunehmenden) Blutdurst und Verwandlungsgrad. In den bildweise umgeschalteten Lokalitäten warten hordenweise zwielichtige Gestalten auf ihre Befragung in ausführlichen, aber automatisch ablaufenden und protokollierten Gesprächen. Um aus ihnen wertvolle Auskünfte zuquetschen, muß meist ein kleiner Auftrag erledigt werden – in der Regel geht es um die Beschaffung von Drogen, Geld oder Waffen, ab und an ist auch ein Mord gefragt. Und so kommt es zwangsläufig zu rundenweise ausgefochtenen Kämpfen, für die man sich zuvor die nötige Ballerware bei den hiesigen Schwarzhändlern besorgt hat. Dem Sieger winken Leichenfeddern und verbesserte Charakterwerte.

Die spärlich animierte Grafik sieht zwar ganz brauchbar aus, hat aber bis auf den Ausblendeffekt bei Gesprächen wenig Originelles zu bieten, und auch die Maussteuerung ist zunächst etwas gewöhnungsbedürftig. Bei der morbiden Musikkommalung kommt dagegen so-

fort wohlige Endzeitstimmung auf. Die gleichzeitig veröffentlichte CD-Version enthält zudem Digi-Sprachausgabe – so oder so sind wegen der eienlangen englischen Gespräche hier profunde Fremdsprachenkenntnisse unabdingbar. Wer damit klarkommt, erhält ein sehr komplexes und spannendes SF-Szenario mit „Blade Runner“-Flair, dessen düstere Reize hinter einer eher biedereren Oberfläche blühen. (md)



## Bloodnet

Atmosphärischer Endzeitrolli  
für Englisch-Cracks.

GRAFIK  
SOUND  
ATMOSPHÄRE  
MOTIVATION  
URTEIL

71%  
76%  
78%  
73%

75%

Für Könner  
Preis: ca. 139,- DM  
Hersteller: MicroProse

Im blutigen Datennetz genügt  
ein 286er mit 1 MB RAM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
RAM 1 MB	Joystick
Zus. 0,5 MB ext.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



ZEIT  
FÜR

# TECNOPLUS



## Hawk + (TP123)

Dieser Luxus Analog Joystick ist die optimale Ausrüstung für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel

- ★ 2 Feuerknöpfe
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Höchstgeschwindigkeits Turbofeuer-Fähigkeit
- ★ Modus für extra weiche Joystickführung
- ★ Automatische Zentrierung

empf. Verkaufspreis

**24.99 DM**

## Smart Card (TP163)

Mit einfach zu bedienendem Menü kommt diese PC Joystick controller card für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel

- ★ Hot key für Feinabstimmung der Geschwindigkeit während des Games
- ★ Unterstützt 4,77 Mhz - 80 Mhz
- ★ 2 x 15-Pin Anschlüsse für 2-Spieler Action
- ★ Wird mit der entsprechenden Treibersoftware geliefert

empf. Verkaufspreis

**39.99 DM**

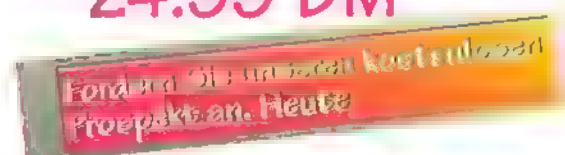
## Eagle (TP191)

Für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel ist dieses PC Kontroll Pad von großem Nutzen!

- ★ 2 Feuer Tasten
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Automatische Zentrierung
- ★ Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

**24.99 DM**



Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

**LEISURESOFT**  
GmbH

LEISURESOFT GmbH

Robert-Bosch-Straße 1

59199 Bönen, Deutschland

Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

# TECNOPLUS

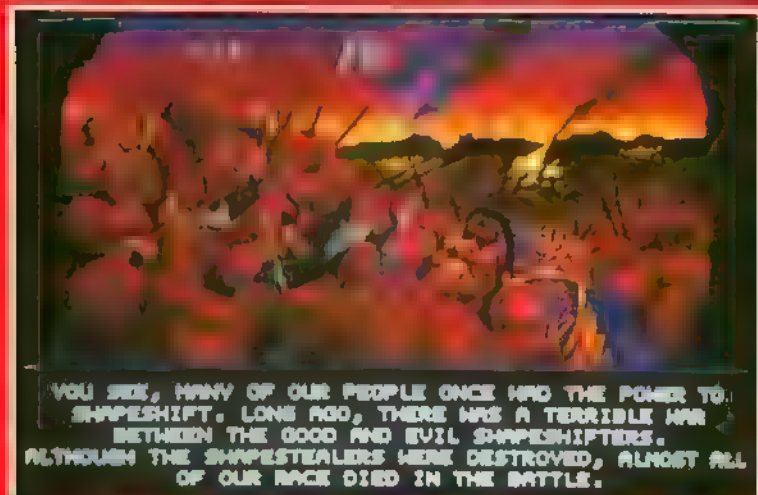
TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.



Viel Licht, viel Schatten

# SHADOWCASTER

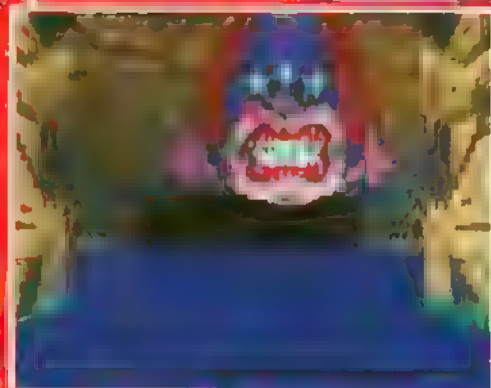
Kann ein 3D-Abenteuer der „Ultima Underworld“-Macher von Origin eine Enttäuschung sein? Erstaunlicherweise ja! Es ist kein schlechtes Spiel, aber erhofft hätte man sich halt ein Meisterwerk...



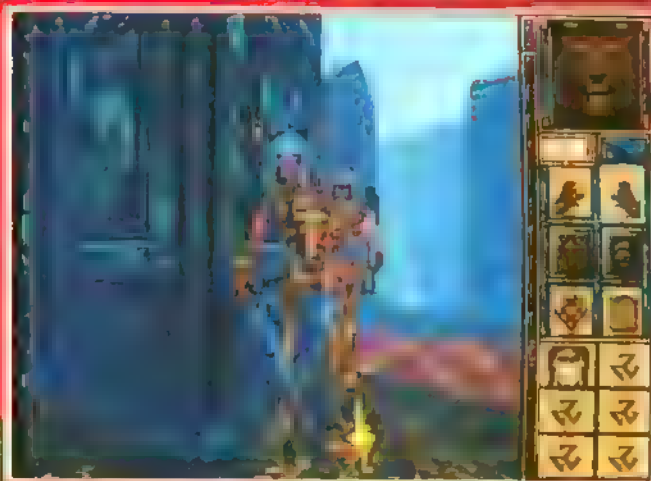
YOU SEE, MANY OF OUR PEOPLE ONCE HAD THE POWER TO SHAPESHIFT. LONG AGO, THERE WAS A TERRIBLE WAR BETWEEN THE GOOD AND EVIL SHAPESHIFTERS. ALTHOUGH THE SHAPESTEALERS WERE DESTROYED, ALMOST ALL OF OUR RACE DIED IN THE BATTLE.



aber große  
Monster



Angeln verboten?



Ein Krieger  
mit Tarnung

Immerhin wartet das Gameplay mit einer originellen Idee auf: Der Held kann sechs verschiedene Formen annehmen – diese muß er allerdings erst finden; zudem kostet jede Verwandlung Energie. Neben dem obligaten Otto Normalheld sind eine sechsbeinige Katze, ein Zwerg, ein Krake, ein Drache, ein Froschmensch und ein Golem im Angebot. Je nach Form kann man dann besser oder schlechter schwimmen, klettern, im Dunkeln sehen, hüpfen, heilen oder gar Erdbeben auslösen. Die Mutationsfähigkeit verleiht dem Programm zwar ein taktisches Element, dennoch dürften puristisch veranlagte Rollenspieler mit dem stark in Richtung Actionadventure tendierenden Fantasy-Abenteuer nicht restlos glücklich werden. Die Hintergrundgeschichte erschöpft sich mehr oder weniger im ewigen Kampf zwischen Gut und Böse, wobei das Böse aus naheliegenden Gründen auf 24 Levels voller Schlösser, Gefängnisse, Kerker und Monster aller Sorten verteilt wurde. Gespräche finden kaum statt, und nahezu alles, was sich bewegt, ist zum Abschluß freigegeben – wie gut, daß sich die Maussteuerung nach kurzer Eingewöhnungszeit als recht simpel erweist. Doch was hilft's, wenn sowohl Rätsel als auch Fundsachen eher dünn gesät sind, was bei letzteren womöglich an dem unterdimensionierten Inventory liegt. Ja, es können nicht mal alle Waffen aufgesammelt werden, die besiegte Gegner hinterlassen!

Zum Ausgleich stehen dem Shadowcaster ein paar richtig ausgefallene Verteidigungsmöglichkeiten zur Verfügung, etwa Schallwellen oder ein Drachenschwanz. Für Ab-

wechslung sorgt dazu der variable Schwierigkeitsgrad und leider auch so mancher Bug: Wer z.B. trotz fehlenden Platzes auf der Harddisk noch einen Spielstand abspeichern will, wird mit der Vernichtung eines alten (plus des neuen!) bestraft. Wunderschön ist dafür die mit viel Nebel, Wasser und Lava ausgestaffierte 3D-Grafik gelungen, die im Vergleich mit der ähnlichen Optik von „The Terminator Rampage“ bei gleicher Detailsstufe flüssiger und schneller gescrollt wird. Die Geräuschkulisse kann ebenfalls überzeugen, sie wird nur langweilig, wenn man etwas länger bei einem Rätsel feilt.

Unter dem Strich ist Shadowcaster somit halt ein etwas biederer Geselle. Ob der kampfklustern Dungeontorscher nun hier zuschlägt oder doch lieber erst mal „Doom“ von ID Software oder gar das geheimnisvolle SF-Abenteuer, an dem die Programmierer von „Ultima Underworld“ derzeit arbeiten, abwartet, hängt wohl überwiegend von seiner Geduld ab. (mm)

## Shadowcaster

Etwas hausbackener 3D-Actionrolli im Stil von „Ultima Underworld“.

GRAFIK	84%
SOUND	73%
ATMOSPHERE	71%
MOTIVATION	73%
URTEIL	

73%

Variabel, 5 Stufen  
Preis: ca. 89,- DM  
Hersteller: Origin

Ohne 386er mit Maus und DOS 5.0 bleibt die Kerkertür zu.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	diskette
RAM: 4 MB	diskette
Zus. 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



# FLIGHT SIM TOOLKIT

## Kreativität ohne Grenzen

- Erschaffen Sie unabhängige Flugsimulationen mit einer Vielzahl von Szenarios.

- Bibliothek mit 3D-Einzelgrafiken von modernen und historischen Objekten aus dem Zivil- und Militärbereich mit einer großen Auswahl an Flugzeugen, Gebäuden, Fahrzeugen, Schiffen, Hubschraubern, Artillerie und Straßenszenen.

- Authentische Cockpit-Instrumentierung.

- Zur Navigationsausrüstung gehören: Automatischer Azimutanzeiger, DME-Verfahren, Navigationsfunk, automatischer Radiokompaß, elektronisches Flugführungsinstrument, Gleitweganzeiger, ILS-System und Navigations-computer.

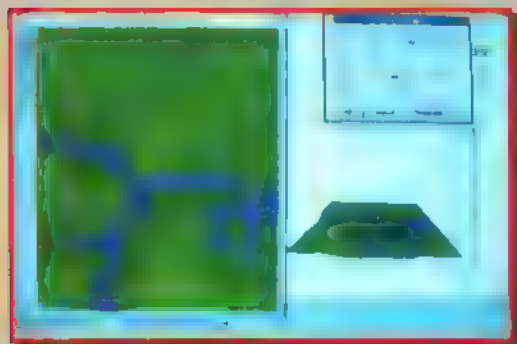
- Zwei Gratis-Einsätze: "Private Pilot" und "Top Gun".

- Mit dem einzigartigen "FST Users Club".

Works with  
MICROSOFT® WINDOWS™



**DOMARK**®



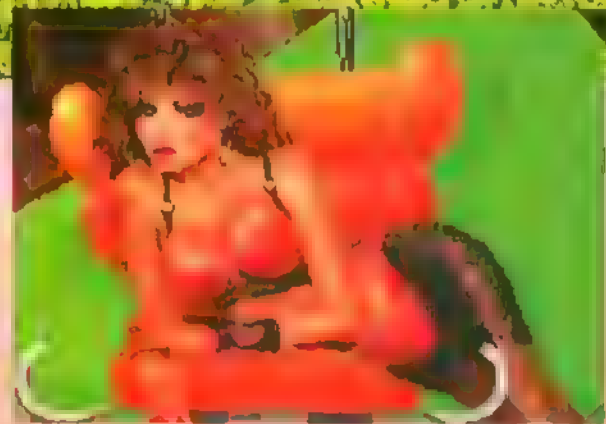
**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE





# Larry 6

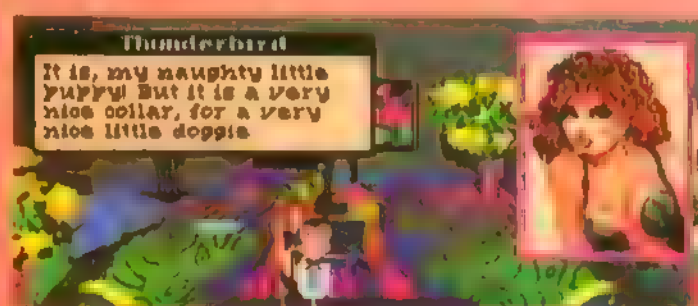
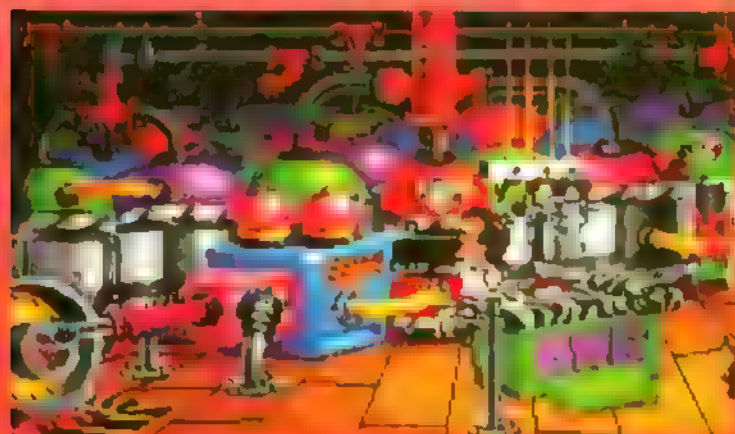
Shape Up or Slip Out!



Mit dem sechsten Teil der Anstreißer-Saga schickt Al Lowe seinen Frauenhelden im Polyesterkostüm zwar eigentlich erst zum fünften Mal auf die Jagd. Inzwischen stellt sich langsam die Frage: Hat der Casanova noch die Power für eine weitere Folge?

Keine Sorge, die hat er: Larry erringt hier bei der TV-Show „Stallions“ den zweiten von insgesamt zwei Plätzen und darf zur Belohnung 14 Tage auf Kur gehen. Selbstverständlich begegnet er in der gesundheitsfördernden Anlage wieder einer

ganzen Reihe von atemberaubenden Schönheiten, die sich ebenso selbstverständlich nicht so ohne weiteres von ihm becirren lassen. Die Damen wollen vielmehr erst mal Taten sehen und halsen ihm deshalb die unmöglichsten Aufträge auf –







für eine soll er das Anti-Zellulitisgerät reparieren, eine andere giert nach chromblitzenden Handschellen, während die dritte schon glücklich ist, wenn man ihr Alkohol in trinkbarer Form kredenzt. Und der unermüdliche Schwerearbeiter ist natürlich zu jeder guten Tat bereit, solange er sich dafür nur einschlägige Hoffnungen machen darf.

Insofern ist der neue Larry also immer noch ganz der alte. Er wird auch nach wie vor per Maus über den Screen geschleucht, die (leicht abgespeckte) Iconleiste mit den Menüs ist lediglich an den unteren Bildrand gerutscht und bleibt dort ebenso wie das Inventory und der Punktestand permanent sichtbar. Und weil wir gerade von Sichtbarem reden: Neben der meist üppig proportionierten Weiblichkeit hat das riesige Kurgelände jede Menge interessanter Locations zu bieten. Vom Schlammbad über den Pool samt schwimmender Bar, Dusche, Sauna bis zum Bungeeturm für FKK-Springer fehlt kaum ein Ort, der sich für schlüpfrige Situationen und Anzüglichkeiten aller Art eignen könnte. Auch ins Aerobic-Studio zieht es den Helden, wo ihn vornehmlich die bissigen Kommentare der Übungsleiterin ins Schwitzen bringen.

Daß ein Aufkleber dieses Game erst gereiften Persönlichkeiten ab 17 Jahren emp-

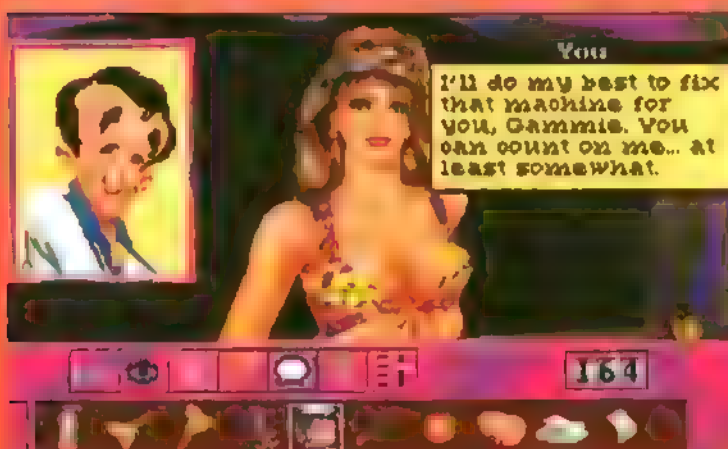
fehlt und die Packungswerbung gleichzeitig die unglaublichsten Defugkeiten verspricht, hat somit durchaus seine Berechtigung – diesmal ist kein „Schmutzlevel“ einstellbar, so daß selbst Kleinkinder mit guten (Slang-) Englischkenntnissen ungefiltert mitbekommen, welche Zoten etwa die lebenserfahrene Countrysanverin zu erzählen hat. An sexuellen Extravaganzen wurde auch nirgends gespart; die peitschenschwingende Domina lehnt ebensowenig wie die gleichgeschlechtliche Liebe. Letzteres stellt in Larrys Augen aus nahelegenden Gründen eher eine Enttäuschung dar, der Spieler dürfte dagegen die Stirn runzeln, sobald er auf Altbekanntes wie die Kabinennachbarin aus dem zweiten Teil stößt.

Die spielerischen Neuerungen erschöpfen sich daher leider weitgehend in allerlei Schmickschnack, auf den man besser zugunsten von etwas schwierigeren Rätseln verzichtet hätte. So wurden die Funktionstasten mit allerlei Rülps- und Furztonen belegt, außerdem kann man Mister Laffier jederzeit dazu veranlassen, ungehört seinen Naseninhalt zu erforschen. Die Gespräche laufen durchgehend automatisch ab, die Lösung der gestellten Aufgaben fordert in erster Linie den Sammler & Jäger im Mann. Bei der Anwendung der aufgeklaubten Gegenstände werden dann

mit schöner Regelmäßigkeit wieder die niedrigen Instinkte befriedigt – Kolben einleiten, damit die Anti-Zellulitismaschine richtig rund läuft, und so.

Sollte Larry mal unversehens mitten aus seinem schaffensreichen Leben gerissen werden, geschieht dies meist auf eine fast „Space Quest“-artige, sprich sehr lustige Weise. Der Tod ist hier jedoch kein Beinbruch, denn es gibt unendlich viele „Continues“ und darüber hinaus noch (halbautomatische) Save-Optionen in mehreren Varianten. Was das Auge betrifft, so wird es zur allgemeinen Überraschung ausgiebig mit nur spärlich verhüllten weiblichen Rundungen und witzigen Animationen verwöhnt; was die herausragende Soundbegleitung angeht, so war das bei dem ehemaligen Musiklehrer Al Lowe eh noch nie ein Thema. Einschränkung sei bemerkt, daß die obligate Jukebox diesmal recht gut versteckt wurde und das bißchen Sprachausgabe wahrscheinlich bloß einen Vorgeschmack auf die kommende CD-Version darstellt.

Was sagt uns das nun alles im Ergebnis? Auf die erotischen Abenteuer dieses Serienerfahrene ist nach wie vor Verlaß – selbst wenn das mit tausend Pannen, Gags und Zoten gespickte Gameplay doch langsam gewisse Abnutzungserscheinungen zeigt. (ms)



## Leisure Suit Larry 6

Abenteuerliche Aufreibühungen in bewährter Serienmanier.

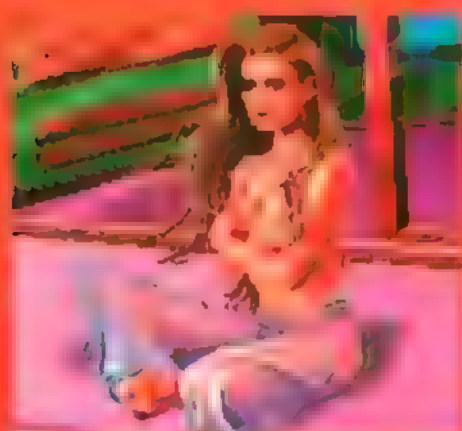
GRAFIK	83%
SOUND	86%
ATMOSPHÄRE	80%
MOTIVATION	81%
URTEIL	

82%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Sierra

Der 286er muß im Besitz von DOS 5.0 und einer Maus sein; unter „Windows 3.1“ braucht man zumindest einen 386SX.

Super VGA	P.C. Audio
VGA	Soundblaster
HD: 11 MB	Roland
RAM: 640 KB	Lowstack
Zus. unt.	Maus
Dr. Screen	Dr. Antenne





# CD-TELEKOLLEG VON SOFTWARE TOOLWORKS

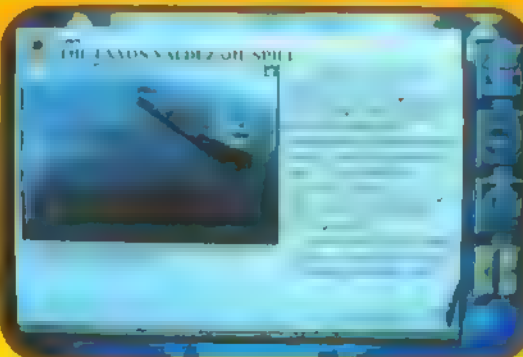
## 20TH CENTURY VIDEO ALMANACH

Dies ist eine nach Ländern und Daten sortierte Chronik des 20. Jahrhunderts bis zum Jahre 1989. Von der Erfindung der Glühbirne bis zur Exxon Valdez-Tanker Katastrophe findet man darin einen bunten Gemischtwarenladen geschichtlicher Großereignisse, garniert mit rund 2.000 Fotos, 100 kleinen Videofilmchen, berühmten

Reden (z.B. von John F. Kennedy) und gesprochenen Kommentaren.

Die Maus-/Icon-Steuerung funktioniert dank der übersichtlichen Menüs völlig problemlos, auch die Präsentation kann gefallen, obwohl die eingebundene „Filmleinwand“ gerade mal Sonderbriefmarkengröße hat. Dafür sind die ent-

haltenen Daten etwas dünn, was den Lerneffekt stark begrenzt — ein mehr in die Tiefe gehender Ergänzungsalberling ist jedoch extra erhältlich.



Weiterbildung kann auch in der Freizeit nicht schaden, stimmt's? Wer über solide Englischkenntnisse und ein CD-ROM verfügt, darf hier also vor dem Monitor Nachhilfestunden in Geschichte, Ökologie und Politik nehmen.

## 20th Century Video Almanach

Nicht sonderlich tiefgehendes CD-Geschichtsbuch.

### PRÄDIKAT:

*Besonders historisch*

Preis: ca. 119,- DM

Hersteller: Software Toolworks

Gebraucht wird ein 386er mit (VESA-kompatibler) SVGA-Karte, 1 MB RAM, DOS 5.0.

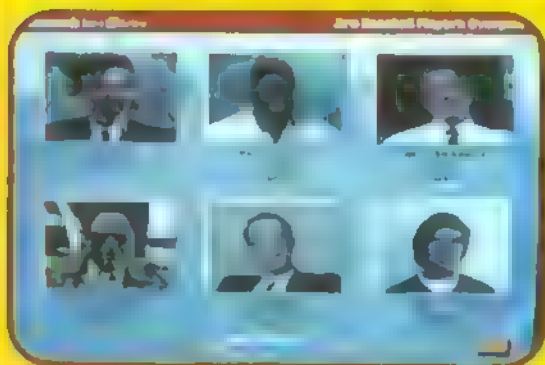
## NEWSWEEK INTERACTIVE: UNFINISHED BUSINESS

Wer sich ein Digi-Zeitungsarchiv (mit den originellen Schwerpunkten Umwelt-

schutz und Baseball!) zulegen will, wird hier bestens bedient: Alle zwischen Januar und März erschienenen Ausgaben des US-Nachrichtenmagazins „Newsweek“, dazu 200 Artikel der renommierten „Washington Post“, vier Stunden mit Radioin-

terviews, ein Glossar sowie diverse Statistiken wurden nach 20 Themenbereichen sortiert auf CD gepreßt.

Trotz Digi-Fotos, Videosequenzen und Sprachausgabe krankt dieses prinzipiell recht ordentliche Nachschlagewerk an einer hakeligen Maussteuerung und seiner insgesamt eher trockenen, unübersichtlichen Präsentation. Aber vielleicht wollen es gestandene Archivare ja genau so?



## Newsweek Interactive

Brauchbares Nachschlagewerk für Amerika-Fans.

### PRÄDIKAT:

*Besonders umweltbewußt*

Preis: ca. 119,- DM

Hersteller: Software Toolworks

Hier sind 4 MB RAM vonnöten, der Rest ist wie beim „Video Almanach“.

## CAPITOL HILL

Am amerikanischen Regierungssystem interessierten Nachwuchspolitikern erklärt eine sonore Männerstimme zunächst die einzelnen Räumlichkeiten des Weißen Hauses in Washington. Anschließend kommen auch Organisation und Funktionsweise von Senat, Repräsentantenhaus und den diversen Dienststellen des

US-Präsidenten dran, zum Schluß wird das frischerworbene Wissen in einem Mini-Quiz abgefragt. Rund 500 Fotos und insgesamt 45 Filmminuten können kaum etwas daran ändern, daß dieser Teil der US-Hauptstadt doch nur für einen sehr begrenzten Kun-

denkreis einen Besuch wert ist. Solltet Ihr Euch tatsächlich dazu rechnen, dürft Ihr allerdings unbesorgt zuschlagen. (md)



## Capitol Hill

Nette Einführung in das US-Regierungssystem.

### PRÄDIKAT:

*Besonders politisch*

Preis: ca. 119,- DM

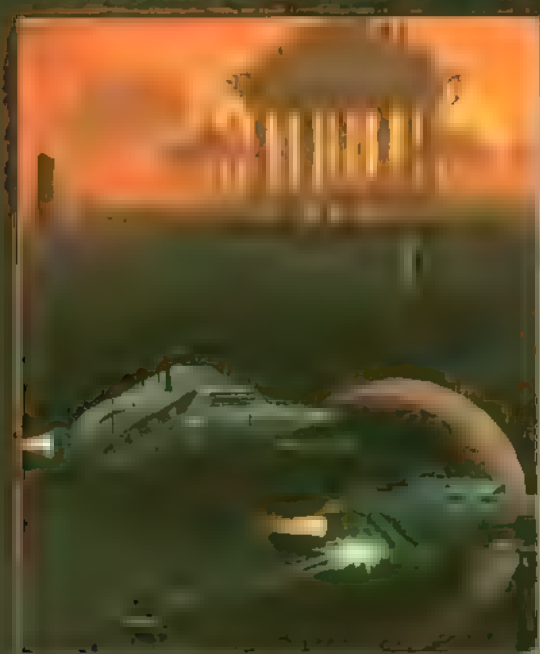
Hersteller: Software Toolworks

Siehe unter „Video Almanach“.



Wohin bewegt sich eine  
Zivilisation, die schon an ihre  
Grenzen gestoßen ist?

Zu den Sternen



## MASTER OF ORION



Am Anfang war die Erde.  
Die Menschen führten Kriege.  
Zivilisationen kamen und gingen.  
Dann, langsam, brachte die Technologie den Frieden.  
Die Weltbevölkerung begann zu wachsen.  
Frieden herrschte überall auf der Welt und die ersten  
vorsichtigen Schritte zur Erforschung des Weltalls  
wurden unternommen.



Jetzt kannst Du diese Herausforderung weiterführen, die Kolonisierung der Galaxis!

### MASTER OF ORION

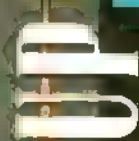
Das Strategiespiel, das dort beginnt, wo andere enden.

**MICRO PROSE**

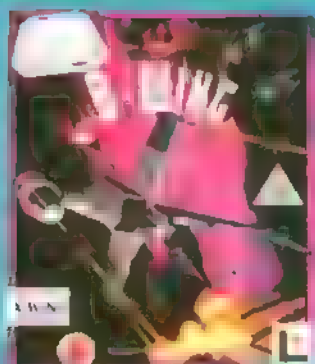
MICROPROSE LTD, THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON BS17 6AY, GB

LIEFERBAR FÜR PC UND KOMPATIBLE





# DATE SERVICE



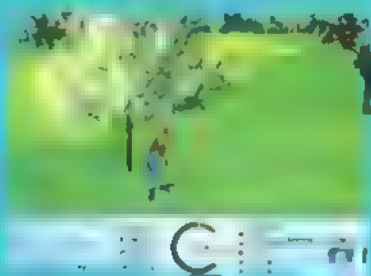
Fliegt auf  
X-Wing: B-Wing



Für deutsche  
Fantasy-Könige:  
Stronghold



Unglaublich  
deutsch: The Even  
More Incredible  
Machine



Der Firestone-Kurs für  
Links



Das Bonusgame:  
Jack in the Box



Goldiger Silberling: Tony La Russa Baseball II

Wenn der monatliche Ausstoß an Updates ein halbwegs zuverlässiger Konjunkturindikator ist, bricht bald das Goldene Zeitalter an: Um der Fülle Herr zu werden, widmen wir den einschlägigen News diesmal zwei Seiten!

## Mehr & Deutscher

Die „X-Wing“-Zusatzdisk **B-Wing** bietet nicht nur 26 neue Missionen, durch einen technischen Trick kann man auch sämtliche „Imperial Pursuit“-Aufträge direkt anwählen. Zudem installiert sich der von Softgold eingedeutschte Lucas Arts-Titel je nach Hauptprogramm automatisch englisch oder deutsch, und das alles für 49 Stermentaler. Wer nochmals 40 drauflegt, darf bei der Königreichssimulation **Stronghold** nun ebenfalls germanisch regieren. Auch an Bord des **Flight Simulator 5** ist seit kurzem alles deutsch beschriftet, für die vorbildliche Übersetzung verlangt Microsoft allerdings 199 Mücken. Bei der regulären Preisgestaltung blieben Sierra bzw. Dynamix dagegen bei dem germanisierten Flugi **Aces Over Europe** und der teutonisierten Knochelei **The Even More Incredible Machine**. Mit dem oblgaten Fuffi schlagen schließlich zwei neue „Links“-Kurse von Access zu Buche: Der **Firestone Country Club** bietet Herbststimmung in Ohio und der **Pebbles Beach** kalifornische Strandatmosphäre.

## Schöner & Schillernder

Eine spezielle Edition des grafisch überragenden Action-adventures **Alone in the**

**Dark** von Infogrames ist nun sowohl auf CD als auch auf Disk (je 89,- DM) erschienen. Sie enthält zusätzlich das Kurz-Spiel „Jack in the Box“, wo man vorab schon einen Blick auf den Obermottz des zweiten Teils riskieren darf. Zum selben Preis werden die Franzosen die CD-Version von **Advantage Tennis** auf den Markt; Gametek schließt sich mit den versilberten (deutschen) Tüftel-Neandertalern **The Humans** an. Auch Domark will da nicht zurückstehen und läßt den Flugi **AV-8B Harrier Assault** wahlweise auf Disk oder CD, doch immer in Super VGA, starten. Einen Zehner teurer, aber trotzdem ein besonderes Schmankerl für die Fans amerikanischer Nationalsportarten, ist die CD **Tony La Russa Baseball II** aus dem Hause SSI: Es warten mehr Sound, mehr Kommentare, mehr Replays, neue Portraitfotos und dazu die drei sonst nur sehr schwer aufzutreibenden Zusatzdisks.

## Billiger

Nichts außer dem Preis hat Softprice bei den folgenden Klassikern geändert. **Manchester United Europe** (Soccer, 39,- DM), **Super Space Invaders** (Arcadeballerei, 29,- DM) und **Indianapolis 500** (Autorennen, 49,- DM). Für je 39 Marker kriegt man von Hitsquad das gottliche Strategical **Powermonger** und die originelle Puzzelei **Push Over**. Die gleiche Zahl prangt auch auf den aktuellen Veröffentlichungen des Kixx XL-Labels; dazu



gehören etwa **Gunship** (Heli-Simulation), **Cruise for a Corpse** (Detektivabenteuer) sowie die beiden Seriendeuts **Leisure Suit Larry** und **King's Quest** in der überarbeiteten VGA-Fassung. Weiter geht's mit dem Iso-Adventure **Robin Hood** von Millennium, Lucas Arts' verschrobenem Plattformgame **Nightshift**, dem Golfklassiker **Links** und der historischen Flugsimulation **Knights of the Sky**.

In der Top Shot Deluxe-Reihe von Softgold warten ein paar hochinteressante und zudem komplett deutsche Adventures von Lucas Arts auf ihre verbilligte Wiederentdeckung: **Monkey Island**, **Maniac Mansion**, **Zak McKracken**, **Indiana Jones 3** und **Loom** kosten jeweils 49,- DM. Keinen Pfennig teurer sind die Rollis **Eye of the Beholder** und **Death Knights of Krynn**, genau wie die satirische Wirtschaftssimulation **Mad TV**. Gar nur einen Zwanziger muß man für die regulären Top Shots investieren: **Spirit of Adventure** (der DSA-Vorläufer!), **Block Out** („Tetris“ in 3D), **Black Gold** (Wirtschaftssimulation), **Atomino** (Tuteln im molekularen Bereich), **Sarakon** (Shanghai-Variante), **Invest** (Yuppi-Strategical), **Rings of Medusa** (abenteuerlicher Genremix), **M.U.D.S.** (Brutalo-Sport), **Oil Imperium** (Computer-Dallas) und **Starbyte Super Soccer** (Fußballmanager).

## Up to date

Obwohl es an sich erfreulich ist, daß jeden Monat tonnenweise neue Soft veröffentlicht wird, schleichen sich

durch die schiere Menge des Digi-Materials gleichzeitig immer häufiger lastige Programmfehler ein. Wie dieses Problem gelöst wird, ist von Hersteller zu Hersteller unterschiedlich – der eine verteilt ganz unbürokratisch kostenlose Update-Disks, der andere packt die neue Version einfach in seine Mailbox und überläßt den Rest der Kundschaft. Und des öfteren muß man auch den hochoffiziellen Amtsweg über die Registrierung beim deutschen Vertrieb gehen. Wir werden Euch nach und nach die Modelle der einzelnen Firmen erläutern und fangen mit dem **Tornado-Update** von Digital Integration an: Diese Reparaturdisk enthält über 14 „Bug-Fixes“ und Verbesserungen, die vom Soundblaster-Treiber über die eingebaute Modem-Option bis zu den eigentlichen Spielroutinen alle möglichen Programmbestandteile betreffen. Die Engländer verteilen das Teil umsonst auf Messen und verschicken es auf Anforderung auch zum Selbstkostenpreis (ca. 7,- DM plus Porto) an ihre Kunden. Für PC Joker-Leser gibt's allerdings noch eine bessere Möglichkeit: Wenn Ihr uns ein Briefchen mit dem Stichwort „Tornado Update“ schickt, in dem ein mit 2,- DM frankierter, an Euch adressierter Rückumschlag steckt, kommt die Diskette postwendend ins Haus geflattert! Eile ist allerdings geboten, denn die Vorräte sind auf 200 Stück begrenzt – wer zuletzt schickt, bleibt daher am Boden... (mm)

**Joker Verlag**  
**„Tornado Update“**  
**Bretonischer Ring 2**  
**D-85630 Grasbrunn**

Göttlich billig:  
Powermonger



Betagte Billigflieger:  
Knights of the Sky



Ein wahrhaft luxuriöser Top Shot:  
Monkey Island



Hat man da noch Töne:  
Loom



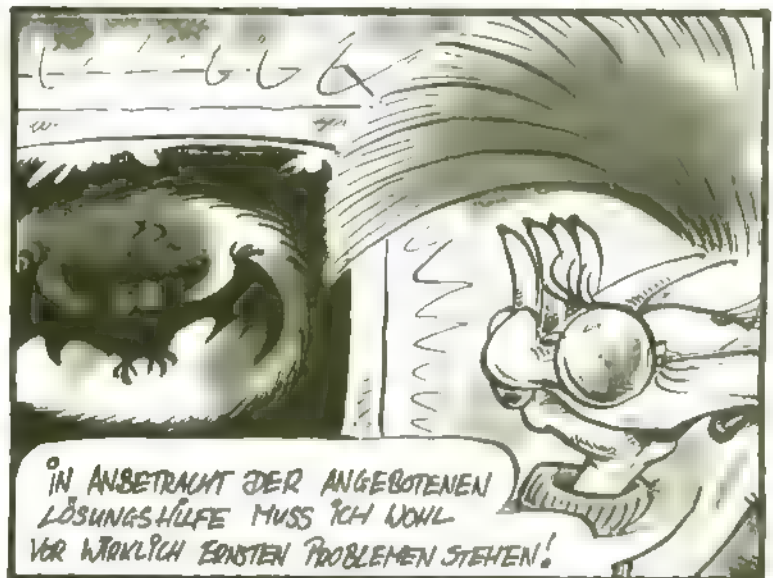
Der Ölpreis ist dramatisch gesunken:  
Oil Imperium



Noch besser fliegen dank Tornado-Update



# GH<sup>OST</sup> IN THE MACHINE



## DES NÄCHTENS:





# Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO  
VORRAT  
LANGE  
RECHT!

**DUNE**  
**LURE OF THE TEMPTRESS**  
**ELVIRA 2**  
**WORLDS OF ULTIMA:**  
**MARTIAN DREAMS**  
**DELUXE STRIP POKER**  
**3D POOL**  
**COLOSSUS CHESS**  
**MAGNETIC SCROLLS**  
**COLLECTION**  
**SPEEDBALL**  
**COMMAND H.Q.**

DER NACKTE  
WAHNSINN!

## BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)  
bitte plus 5.-DM für Portol (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)  
nur im Inland möglich

- ☐ DUNE
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

### Meine Adresse

Name: \_\_\_\_\_  
Straße: \_\_\_\_\_  
Plz/Ort: \_\_\_\_\_  
Datum/ \_\_\_\_\_  
Unterschrift: \_\_\_\_\_

### Bestelladresse

Hardware-Software  
und noch mehr  
**MANFRED**  
**BERGLER**  
Fodermayrstraße 24  
80993 München

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.  
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

PC



# Es lebe die Marktübersicht!

Nachdem wir in den letzten Heften die wichtigsten CD-ROM-Laufwerke begutachtet und den Soundkartenschungel durchforstet haben, wenden wir uns heute folgerichtig der Kombination zu: Was taugen die kompletten Packs?

## STUDIOBOSS



Bereits ziemlich antiquiert wirkt dieses Kit von Rainbow Arts: Die Soundblaster Pro-Karte mit ihrem bestenfalls mittelprächtigen Klang zählt ja heute praktisch schon zur Soundgeschichte. Dazu gehört ein Philips CM 205-Laufwerk, das in unserem einschlägigen Special aufgrund seiner schlappen Werte in puncto Datendurchsatz und mittlerer Zugriffszeit durchfiel. Auch die Beigaben (Aktivboxen, Billigmikro und Ohrhörer) ändern wenig am schlechten Gesamteindruck; einzig und allein die auf einer CD mitgelieferte Spielesoft („Indiana Jones IV“, „Historyline“, „Comanche“) überzeugt durch Qualität – trotzdem erwartet man für rund 980 DM etwas mehr als dieses Hardware-Museum.

## WINSOUND 16 CD-ROM KIT

Sigma Designs hat sein Kit aus einer (Adlib-, Soundblaster- und Pro Audio16-kompatiblen) Winsound 16-Karte und einem Sony CDU 31 A-Laufwerk zusammengestellt. Weichwarentechnisch gibt's dazu ein nett gemachtes amerikanisches Lexikon, den futuristischen Rohrkrepierer „Mantis“ und jede Menge Multimedia-Soft. Abgerundet wird das Ganze von einem netten



Boxenpärchen plus Kopfhörer. Die Karte klingt wirklich nach 16 Bit.

der Sony-RÖMer ist jedoch hoffnungslos untermotorisiert, außerdem verdienen die mitgelieferten Bits & Bytes durch die Bank das Prädikat „überflüssig“. Unter dem Strich erscheint der Preis von 1.340 DM damit eindeutig zu hoch, die gute Soundkarte hin oder her.

## SOUND GALAXY PRO 16 MULTIMEDIA UPGRADE KIT

Nicht viel besser ergeht es dem Käufer von Aztechs Sammelangebot. Im Kern besteht es aus der Sound Galaxy NX Pro 16 und dem Mitsumi CRMC LUO 05-S, die beide nicht mehr den aktuellen Stand der Technik verkörpern: Die Soundkarte klingt allenfalls durchschnittlich, und die Mitsumi-Schleuder schaufelt ihre Daten recht behäbig in den Rechner. Für das Softwarepaket wurden wieder ein amerikani-



sches Lexikon, ein Weltatlas, „Battle Chess CD“, „Works“ und ein Multimedia-Construction-Kit zusammengeschnürt. Na, unter Berücksichtigung des beigelegten Kopfhörers und des Mikros läßt sich der auf den ersten Blick günstig erscheinende Preis von knapp 800 DM gerade noch rechtfertigen.

## MULTI MEDIA PROFESSIONAL KIT

Mehr ist manchmal viel mehr: Zum Preis von 900 DM liefert Soft & Sound ein Multimedia-Pack, bei dem die Audio Concept 16-Karte für guten Klang sorgt und das Matsuhita CR 562 B-Laufwerk mit seinen beeindruckenden Leistungswerten die Konkurrenz locker auf Distanz hält. Dazu gibt's vier CDs mit sage und schreibe 14.700 (von uns nicht nachgezählten...) PD-Program-



men, deren Qualität von hervorragend bis katastrophal

reicht. Außerdem wären da noch zwei Boxen, ein Billigmikro und ein wabbeliger Joystick, die aber allesamt nicht die Mühe des Auspackens wert sind. Auch die Installation ist hier etwas fummelig, Anfänger sollten daher besser einen handwerklich begabten Freund zu Rate ziehen. Alles in allem bekommt man bei Soft & Sound dennoch viel Leistung zum Spartarif.

## SOUNDBLASTER CD 16 EDUTAINMENT KIT

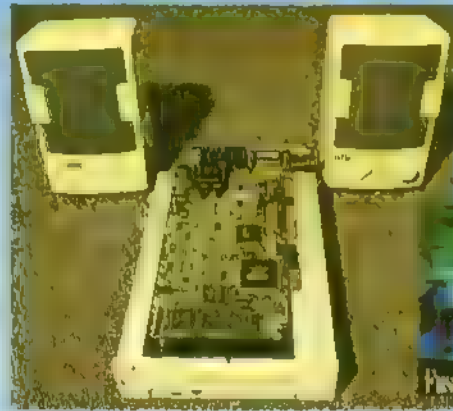
Die Creativ Labs-Alternative ist ebenfalls nicht zu verachten, hier wird eine hervorragende Soundblaster 16-Karte durch ein grundsolides Matsuhita CR 563-Laufwerk ergänzt. Im dicken Soft-





## FUSION DOUBLE CD 16 UPGRADE KIT

Auch Media Vision bietet ein Multimedia-Pack an, das angenehm aus der Masse hervorsticht: Die enthaltene Pro Audio 16 Studio stellt quasi die Luxusausführung der exzellenten Pro Audio 16 Basic-Karte dar, und das NEC 55J CD-ROM-Laufwerk bewegt sich datentechnisch auf der sicheren Seite.



Zudem wird man mit ein paar ausgezeichneten Musikprogrammen und Utilities, „Space Quest IV“, „Battle Chess CD“ und einem Multimedia-Editor verwöhnt. Zwei nette Boxen runden den positiven Eindruck ab, lediglich der happige Preis von 1.450 DM könnte für viele ein ernsthaftes Hindernis sein.

## FAZIT

Unangefochtener Testsieger ist das Multimedia Professional Kit, das trotz kleiner (Installations-) Schwächen das beste Preis-/Leistungsverhältnis bietet. Auf den Plätzen zwei und drei finden wir das CD 16 Edutainment Kit bzw. das Fusion Double CD 16 Upgrade Kit – die technischen Details der vorgestellten Packs findet Ihr in unserer großen Übersichtstabelle. (mic)

## Marktübersicht: Multimedia-Kits

	Sound Blaster	WinSound 16 CD-ROM Kit	Sound Galaxy Pro 16 Multimedia Upgrade Kit	Multimedia Professional Kit	CD 16 Edutainment Kit	Media Vision Pro Audio 16 Upgrade Kit
Anbieter	Rainbow Arts	Sigma Designs	Artech	Soft & Sound	Creativ Labs	Media Vision
Soundkarte	Soundblaster Pro	WinSound 16	Sound Galaxy NX Pro 16	Audio Concept 16	Soundblaster 16	Pro Audio 16 Studio
Kompatibel zu	AdLib, Soundblaster	AdLib, Soundblaster, Pro Audio 16	AdLib, Soundblaster Pro, Disney Sound Source, CDVOX, Windows Sound System	AdLib, Soundblaster, Pro Audio 16	AdLib, Soundblaster, Soundblaster 16	AdLib, Soundblaster, Pro Audio 16
Schnittstellen	Midi / Joystick CD-ROM (AT-Bus)	Midi / Joystick CD-ROM (SCSI + AT-Bus)	Midi / Joystick CD-ROM (AT-Bus)	Midi / Joystick CD-ROM (SCSI + AT-Bus)	Midi / Joystick CD-ROM (AT-Bus)	Midi / Joystick CD-ROM (AT-Bus)
Klangeindruck	ausreichend	sehr gut	befriedigend	gut	sehr gut	sehr gut
CD-ROM	Philips CM 205	Sony CDU 31A	Mitsumi CRMCLUO 08	Matsushita CR 562 B	Matsushita CR 563	NEC 55J
Datendurchsatz	150 KB/s	150 KB/s	150 KB/s	300 KB/s	300 KB/s	300 KB/s
Mittlere Zugriffszeit	375 ms	490 ms	350 ms	320 ms	350 ms	350 ms
Spiele- tauglichkeit	bedingt	bedingt	bedingt	gut	gut	gut
Lieferumfang Hardware	Mikro-Boxen, Ohrhörer, Kabel	Boxen, Kopfhörer, Kabel	Mikro-Kopfhörer, Kabel	Mikro-Joystick, Boxen, Kabel	Mikro, Boxen, Kabel	Boxen, Kabel
Lieferumfang Software	Treiber, Utilities, CD mit „Indiana Jones IV“, „Comanche“, „Historyline“	Treiber, Utilities, Multimediaprogramme, Lexikon, „Mantis“	Treiber, Utilities, Multimediaprogramme, Lexikon, Atlas, „Works“, „Battle Chess CD“	Treiber, Utilities, 14.700 PD-Programme	Treiber, Utilities, Lexikon, „Carmen Sandiego“, „Sherlock Holmes“, „The Animals“, „Loom“, „Monkey Island“	Treiber, Utilities, Multimediaprogramme, „Space Quest IV“, „Battle Chess CD“
Preis	980,-	1.338,-	790,-	899,-	1.398,-	1.450,-
Preis / Leistung	ausreichend	mäßig	befriedigend	sehr gut	gut	befriedigend

## DREI WICHTIGE FACHBEGRIFFE

**Samplingrate:** Bestimmt letztlich die Qualität der Samples – idealerweise beträgt ihr Wert 16 Bit und 44 kHz im Stereobetrieb.

**Datendurchsatz:** Ein Maß für die Menge von Bits & Bytes, die pro Sekunde vom Laufwerk zum Rechner geschafft wird, empfehlenswert sind 300 KB/s.

**Mittlere Zugriffszeit:** Die benötigte Zeit zum Finden eines bestimmten Datenblocks auf der CD, ein ordentlicher Wert ist hier 350 ms.

## ACHTUNG DOS 6.0-BESITZER!

Bekommt Ihr bei der Installation ständig die Meldung „Fehlender Treiber oder falsche DOS-Version“, dann ändert in der AUTOEXEC.BAT einfach den voreingestellten Namen des Unterverzeichnisses für den MSCDEX-Treiber auf C:\DOS\MSCDEX... um – schon ist das Problem gelöst!



# Kostenlose Software

können wir Ihnen auch nicht bieten.  
Aber viel hat nicht gefehlt  
vergleichen Sie selbst!

## SIMULATION / STRATEGIE

1869	V	73,99
Airbus A 320 America	A	79,99
Aces of Pac plus Miss Disk	A	79,99
Alles über Europa	V	67,99
Archon Ultra	V	79,99*
A - Train	V	88,99
A - Train Construction Set	V	39,99
Aufschwung Ost	V	64,99*
Battle Isle 2	V	79,99*
Battle Isle Data Disk 2	A	49,99
Battle Team (Bat Isle+Data1)	V	72,99
Big Sea	A	64,99*
Burning Steel	V	79,99
Burn St Data 1 A.A+2 StA je	V	34,99
Burning Steel Editor	V	33,99
Burntime	V	79,99
Civilization	V	89,99
Chess Maniac 5 Billion and 1	V	89,99*
Christoph Kolumbus	V	79,99*
Cash of Steel	E	69,99
Comanche plus Data Disk 1	V	119,99
Cyber Race	V	79,99
Dogfight	A	89,99
Der Painzer	V	79,99
Die Siedler	V	79,99*
Eight Ball DeLuxe	A	64,99
Elite 2 - Frontier	A	64,99
Empire DeLuxe	E	79,99
F - 15 Strike Eagle 3	A	89,99
Falcon 3.0	A	89,99
Falcon 3.0 Camp Disk 1	A	54,99
MIG 29 (Mission Falcon 3.0)	A	52,99
Fids of Gory	A	89,99
Flugsimulator 5.0	V	129,99
FS5 Scenery Disk New York	E	46,99
FS5 Scenery Disk Paris	E	46,99
FS5 Scenery Disk San Francisco	A	64,99
Gunship 2000	A	89,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	V	79,99
Hired Guns	A	79,99*
History Line 1914 - 1918	V	64,99
Kasparov's Gambit	A	79,99
Kingmaker	V	64,99*
Mad News	V	79,99*
Pacific Strike	A	86,99*
Pacific Strike Speech Pack	A	36,99*
Patriot	A	79,99
Penthouse Hot Num. DeLuxe	V	59,99
Pnball Dreams	A	56,99
Prates Gold	V	89,99
Pizza Connection	V	79,99*
Privateer	A	82,99
Privateer Speech App Pack	A	36,99
Privateer Spec Operation 1	A	36,99*
Protostar	V	69,99
Railroad Tycoon DeLuxe	A	79,99
Red Baron + Miss on Disk	V	79,99
Seven Cities of Gold	E	62,99
Silver Ball	A	52,99
Sim Farm	E	72,99
Sim City DeLuxe	A	79,99
Skat 92	V	59,99
Spaceward Ho! (Windows)	V	79,99
Spaceward Ho! (DOS)	V	79,99
Speed Racer	A	64,99
Spelunx	E	68,99*
SSN-21 Seawolf	A	79,99*
Star Control 2	A	64,99
Starlord	A	89,99*
Strike Commander	A	86,99
Strike Com Speech Pack	A	36,99
Strike Com Tactical Op 1	A	36,99
Stunt Island	V	89,99
Subwar 2050	V	92,99
Syndicate	V	74,99
Syndicate Data Disk	V	36,99
Take a Break Pnball-Wind	E	64,99
Terminator 2 - Chess Wars	A	64,99
T F X	A	86,99
The e more Incrad Machine	V	64,99
Tornado	A	78,99
Victory at Sea	E	79,99*

V for Victory 4	E	66,99
Wallstreet Manager	V	79,99
War in Russia	E	79,99
Warlords 2	E	78,99
Wing Commander Academy	A	59,99
WC DeLuxe (WC1+Se 1&2)	A	86,99
WC 2 inkl Speech Pack	V	64,99
WC 2 Spec Op 1 und 2	A	44,99
X - Wing	A	78,99
X - Wing Upgrade Kit	V	52,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V	39,99
Zeppelin - Gants of the Sky	V	76,99*

## ROLLENSPIELE/ADVENTURES

A lone n the Dark	V	86,99
Bazooka Sue	V	86,99*
Beltraya at Krondor	V	78,99
Darklands	V	79,99
Dark Sun-Shattered Lands	E	84,99
Das schwarze Auge	V	79,99
Das schwarze Auge Teil 2	V	79,99*
Day of the Tentacle (Man Man 2)	V	82,99
Der Schatz I. Silbersee K May	V	86,99
Dracula	A	79,99
Dune 2	V	59,99
Dungeon Hack	E	64,99
Eye of Beholder 2	V	74,99
Eye of Beholder 3	V	74,99
Fantasy Empires	E	64,99*
Flashback	V	63,99
Forgotten Castle	A	78,99*
Freddy Pharkas	V	62,99
Goblins 3	V	79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	E	64,99
Hired Guns	V	86,99*
Indiana Jones 4	V	79,99
Innocent Until caught	A	86,99*
Ishar 2	V	59,99
Lands of Lore	V	62,99
Leisure Suit Larry 6	E	84,99
Lost Secret of the Rainforest	E	69,99
Lost in Time	V	86,99
Might and Magic 4	V	79,99
Might and Magic 5	V	82,99
Monkey Is and 2	V	74,99
Police Quest 3	V	64,99
Quest for Glory 3	V	64,99
Return of the Phantom	V	88,99*
Rngworld	A	64,99*
Sam & Max	V	86,99*
Shadow Caster	A	79,99
Shadow of the Comet	V	86,99
Shenock Homes	V	79,99
Space Hulk	A	79,99
Space Quest 5	V	64,99
Spelunx	E	64,99*
Stronghold	V	79,99
Ultima 7 Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2 Serpent Isle	A	79,99
Silver Seed Data/Serpent Isle	A	36,99
Ultima 8 - Pagan	A	86,99*
Ultima 8 - Pag Speech Pack	A	36,99*
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	72,99
Unmeled Adventures	E	59,99
Wizardry 7	V	88,99

## SPIELESAMMLUNGEN

Arcade Classics for Windows ( Asteroids Battlezone Centipede Missile Command Tempest )	E	49,99
Combat Classics 2 (F19 St Fighter Pacific Island Silent Service 2 )	V	64,99
Dreamlands (Ishar, Storm Master Transactica)	V	62,99
Excellent Games ( Car & Driver James Pond 3 I W Snooker Populous 2 )	A	64,99*

Fantastic Worlds (Prates Populous Reams Wonderland)	A	79,99
--	---	-------

Lords of Power (Railroad Tycoon Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General )	A	79,99
--	---	-------

Mixed Collection 5-er Sam (Crime Time Lords of Doom Return of Medusa Rolling Ronny Sarakon)	A	64,99
---	---	-------

No 2 Collection (Black Gold Space Max Winner )	V	79,99
Power Pack 2 (Back to the Future 3 Battle Master It came from the Desert TV Sports Basketball)	A	59,99

Power Tactics 5-er Sam (Bushback Chess Player 2180 Pick n Pile Sargon 5 Shanghai2)	A	64,99
--	---	-------

Sim City DeLuxe (Sim City incl Arch 1 Land Terrain Editor)	A	79,99
---	---	-------

Space Legends (Elite Plus Megatraveller 1 Wing Com 1)	A	68,99
--	---	-------

The Greatest (Dune Lure of Temptress Shuttle)	V	59,99
--	---	-------

The Manager (Black Gold, Invest, Starbyte 8 Soccer, Transworld)	V	48,99
---	---	-------

## ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed	A	62,99
Batman returns	A	59,99
Big Sea	A	64,99*
Body Blows	A	52,99
Fire and Ice	A	62,99
Fury of the Furries	A	69,99
Krusty's Fun House	A	62,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A	79,99
Lollypop	A	72,99*
Mortal Kombat	A	59,99*
Oscar	A	62,99
Oxyd magnum	V	46,99
Prince of Persia 2	A	64,99
Sea Team	A	78,99
Street Fighter 2	A	59,99
Terminator Rampage	E	64,99
Terminator 2-Arcade Game	A	62,99
Turrican 2	A	64,99*
Yol! Joe!	A	59,99
Xenobots	A	74,99
Xmas Lemmings	A	33,99
Zool	A	59,99

## SPORT & Sport-Simulation

Anstoss	V	54,99
Bundesliga Man Prof 2.0	V	64,99
Crazy-Brutal Sports-Football	A	64,99
Eishockey Manager Sonderedition mit Videokass von Saison 92/93	V	86,99
Formula One Grand Prix	A	84,99
Front P Sp Football Pro 93	E	64,99
Goal! (Dino "Kick off" Dinl)	V	59,99
Hattrick	V	79,99*
Indy Car Racing	V	79,99
Links	A	30,99
Links Data Pebble Beach	E	43,99
Links 386 Pro	A	87,99
Links Data Disk für 386 Pro je	E	43,99
Lothar Matthaus Fußball	V	64,99
Lotus 3- The Ultimate Chal	A	59,99
NFL Coaches Club Football	A	79,99
NHL Hockey	A	79,99
Sensible Soccer	A	54,99
Striker	V	64,99

## IBM/PC CD-ROM

BAT 2 - Coshan Conspiracy	V	79,99*
Battle Isle 2	V	79,99*
Back Line Vol 1	V	52,99
Space Max Tiebreak Transworld	V	52,99
Back Line Vol 2	V	52,99
(Crime Time Lords of Doom Return of Medusa Rollin Ronny Sarakon)	V	84,99*
Burning Steel	V	79,99*
Burntime	V	79,99*
CD-Rom Edition 1	V	64,99
(Hexuma, Kathedrale, Stundenglas)	V	89,99*
Day of the Tentacle	V	89,99*
Der Painzer	V	82,99

Eye of Beholder Trilogy (Teil 1, 2 und 3)	V	66,99
Fatty Bear	E	66,99*
Freddy Pharkas	A	78,99*
Golden 7 (7er-Sammlung)	V	89,99
(Great Courts 2,Heart of China,King a Quest Larry 5 Red Baron, Sargon 5 Shanghai 2 )	V	69,99
Hannibal + 200 Shareware	V	59,99
Historyline 1914 - 1918	V	109,99
Inca	A	79,99
Indiana Jones 4	A	79,99*
Iron Heix	A	64,99*
Jurassic Park (Dino Park)	A	79,99
Kings Quest 6	E	76,99
Labyrinth of Time	V	79,99*
Lands of Lore	V	64,99*
Lemmings 1 Doublepack	V	64,99*
Lollypop	A	86,99*
Lost in Time	E	99,99
Mad Dog McCree	A	86,99*
Microcosm	A	39,99
Microprose Collection (Microprose Soccer Savage Midwinter Rick Dangerous 3-D Pool Gunship)	A	64,99
Protostar	E	79,99
Rebel Assault	A	86,99
Return to Zork	A	79,99
Space Quest 4	A	84,99*
Strike Commander	A	129,99
The 7th Quests	A	59,99*
Turrican 2	E	86,99
Ultima Underworld 1 & 2	A	98,99
Ultima Underworld und	V	72,99
Wing Commander 2	E	98,99
Whale's Voyage	E	98,99
Wing Commander DeLuxe (incl Secret Mission 1 + 2)	E	98,99
Wing Commander 2 DeLuxe (incl Speech Pack und Sp Operations 1 + 2)	V	104,99
Virus Killer Professional	V	104,99

## Joysticks-Hardware-Zubehör

Flightstick PRO	139,99
Thrustmaster Flight Control	129,99
dto Weapon Control Mark 2	229,99
dto Rudder - Pedals	239,99
Gravis schwarz	74,99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	48,99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Competition Pro	58,99
Mini transparent incl 3.5" Box	89,99
Manix Deck, grau	89,99
Stand transparent anschließertg	58,99
Joystick HAWK TP 123	29,99
Joystick HAWK TP 189	24,99

CD-ROM Laufwerk	449,99
Doublespeed/Multisession/anschlußfertig (Als Controller Soundblaster Pro de Luxe oder Soundblaster 16 ASP erforderlich )	
Soundkarten	
Soundblaster Pro 2.0 de Luxe	169,99
Soundblaster Pro de Luxe	229,99
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
Wave Blaster zur ASP 16	389,99

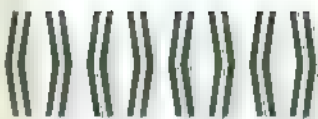
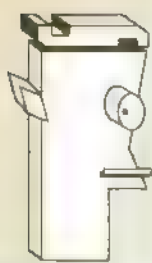
Hardwareteile immer zuzuglich Frachtkosten-  
anteil! Bei Rechnungsbeträgen ab DM 1.000,-  
nur per Vorkasse oder nach Vereinbarung. Re-  
klamationen werden nur in der Original-  
verpackung und unter Angabe der Rechnungs-  
nummer bearbeitet. Unfreie oder nicht ausre-  
chend frankierte Rücksendungen werden nicht  
angenommen! Verweigerte Sendungen werden  
mit einer Kostenpauschale von DM 25,- in  
Rechnung gestellt!

Ein frohes Weihnachtsfest  
und ein gutes neues Jahr  
wünscht Ihnen Ihr Team  
vom  
**Versand 99**

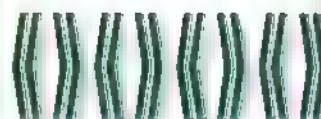
**Versand 99 GmbH, Tel. 02403 - 21188 Fax 02403 - 35351, Jülicher Str. 53 - 55, 52249 Eschweiler**

PC Programme benötigen die beige VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version. A = deutsche Anleitung, E = englische Anleitung, P = Disketten nur in 1.6 Format, gefaltete A = Training soft-  
lieferbar, nur die mit \* gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,90 inkl. Nachnahme zgg.  
Zahlungsbetrag (DM 3,00). Softwarebestellungen ab DM 250,00 ohne Versandkosten. Rückkassur je Stück der jeweiligen Spielkassette DM 5,00. Sonderkassette für das Spiel Nr. 12 17 884 bei der Sparkasse  
Aachen Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferungen nur Auslandsbestellungen nur per Vorkasse oder per Nachnahme. M = Kunden Sie sich bitte klarsagen und nicht mit dem Namen des Produktes. Preiserhöhungen vorbehalten.





# BESSERWISSE



Wenn ein neues Jahr anbricht, überlegt man sich allerorten gute Vorsätze – so auch bei uns in der Redaktion: Wir haben uns vorgenommen, Euch weiterhin mit brandaktuellen Tips und Lösungen zu versorgen.

Schließlich warten ja auch wieder jede Menge Games darauf, geknackt zu werden! Freilich wird selbst der hartgesotteste Zocker da mal in Schwierigkeiten geraten, weshalb wir uns auch künftig auf Eure Zusendungen mit Tips, Tricks und Lösungen freuen, die, auf diesen Seiten abgedruckt, anderen Gamblern als Hilfestellung dienen können. Mit Ruhm und Ehre können Tip-Lieferanten also in jedem Fall rechnen, und auch finanziell lohnt sich die Arbeit: **Jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Damit uns die Arbeit ein wenig erleichtert wird, sollten längere Beiträge stets auf



Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, wohingegen wir Karten und vergleichbaren Papierkram nur dann nutzen können, wenn alles schwarz auf weiß (also auf weißem, unliniertem Papier) bei uns eintrudelt. Die Adresse hierfür lautet wie schon länger, so auch 1994:

**Joker Verlag  
Besserwisser  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn**

Faxenmacher können ihren Beitrag unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr mal keine Lösung anbieten können, sondern im Gegentum Rat und Tat benötigen, dann ist unsere **telefonische Hotline** angesagt. Hier stehen Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr alle Redakteure Rede und Antwort bei allen Soft- und Hardwarepro-

blemen. Ruft doch mal an unter folgenden Nummern!  
**089/46 38 23 und  
089/460 58 22**

<b>Gelöst</b>
Der Schatz im Silbersee Return to Zork Simon the Sorcerer
<b>Cheats zu</b>
Elite 2
<b>Tips und Codes zu</b>
Alien Breed Jurassic Park Privateer Rebel Assault Shadowcaster
<b>Karte zu</b>
Return to Zork

## BUNT gemischt und streng SORTIERT

### Alien Breed

Keine Chance für Aliens, wenn Benjamin Horn die kontaminierte Raumstation betritt. Hier sind seine Levelcodes:

Level 2: AAJHGDCC  
Level 3: CGGHDGGDG  
Level 4: HDICCCII  
Level 5: IDHEHDGCC  
Level 6: IJIDIHEC  
Level 7: CFDFEFEFJ  
Level 8: JIJIIIC  
Level 9: AAAABAAAA  
Level 10: CCGDGBBBB  
Level 11: HIIAAJJIG  
Level 12: GGDDJJHFD  
Level 13: JIECBFGFF  
Level 14: HGGEDCCB

Level 15: HHIGHGDCC  
Level 16 bis 18: IHDCHGHFF

### Elite 2

In finanzielle Nöte gerät man bei diesem wahrhaft klassischen Sternengame ja schnell, doch Daniel Wolf weiß Rat: Man kaufe sich eine Passagierkabine, suche in den Zeitungsanzeigen nach einem Passagier und nehme ihn auf. Nun geht man zur Werft und versucht das Raumschiff zu verkaufen. Da man einen Passagier an Bord hat, will der Handler den Raumer zwar nicht haben – die Moneten aber werden trotzdem dem eigenen Konto gutgeschrieben! Dieser Vorgang ist quasi beliebig wiederholbar, erst beim Kontostand von 200.000 000 Credits schlägt der Betrag ins Negative um.

### Jurassic Park

Saurierklatschen leichtgemacht – hier sind Thomas Einöders' Levelcodes zum Dinosaurier:

Level 2: B14A57E8  
Level 3: 3B5FB7E8  
Level 4: 0377D7E8  
Level 5: 0179D7E8

Level 6: 607AF7E8  
Level 7: EB8FD7E8  
Level 8: 8B8FF7E8  
Level 9: AB9017E8  
Level 10: 4B9037E8

### Privateer

Hier eine kleine, aber feine Mogelei von Henriquez Ilich: Man sichert den Spielstand und kehrt zurück zur DOS-Shell. Hier wird die eben gespeicherte Datei editiert; die Spielstände sind an den Endungen „\*.sav“ erkennbar, mit „Edit“ muß der Aufruf also etwa so aussehen: „ed Spielstand.sav“. Nun ändert man die Textzeile „SHIELDS ZAARMR“ in „SHIELS ^AARMR“ um, schon ist der Raumer mit einem Schild Klasse 5 ausgestattet – und das Teil ist satte 100.000 Credits wert! Der hochklassige Schutzschirm wird verkauft, man besorgt sich den preisgünstigsten (Klasse 1) und beginnt die Prozedur von vorne..

### Rebel Assault

Die Macht war mit ihm – Axel Wenzel, dem Helden der Rebellen-Allianz, dem Hunen des Welten-

raums! Hier sind seine Levelcodes gegen das Imperium..

1. Falcon
2. Anoa
3. Yuzzem
4. Briga
5. Greedo

Hier noch die Sequenz, in der den Höhlen-Abzweigungen gefolgt werden muß: links, links, rechts, links, links.

Bei der Todessternmission läßt sich der vorzeitige Exitus dadurch verhindern, daß man gleich zu Beginn ganz tief fliegt.

### Shadowcaster

Jetzt wollen wir Origins Actionprolli mal ein wenig auf den Zahn fühlen – genauer gesagt hat René Mangold das getan und ist zu folgendem Ergebnis gekommen: Man gehe in das Shadowcaster-Verzeichnis und tippe „dos4gw adplay end.dat sqrvwu“ ein – et voilà, die Endsequenz stürmt den Screen! Auch bereits bekannte Animations-Sequenzen wie z. B. das Intro oder der Titel lassen sich so erneut begutachten, der Startbefehl lautet dann „dos4gw adplay intro.dat“ respektive „dos4gw adplay title.dat“.



# \*MICRO MAGIC\*

Heiße Spiele - Starke Preise

\*\*\* TEL. 02371 - 36330 \*\*\*

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

PC	Amiga	PC	Amiga	PC	Amiga
1990 93er Edition	78 DV	66 DV	78 DV	39 DV	78 DV
A-Train	80 DV	72 DV	78 DV	84 DV	78 DV
Construction Set	42 DV	42 DV	78 DV	84 DV	78 DV
AA War Tales	84 DV	60 DV	78 DV	78 DV	66 DV
Aces of T. Pacific	68 DV	48 DV	78 DV	54 DV	48 DV
Amiga Disk 1	48 DV	48 DV	78 DV	66 DV	78 DV
Air Combat Class	78 DV	66 DV	78 DV	84 DV	78 DV
Amiga Disk 2	56 DV	48 DV	78 DV	78 DV	38 DV
Amiga Disk 3	54 DV	25 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 4	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 5	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 6	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 7	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 8	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 9	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 10	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 11	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 12	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 13	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 14	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 15	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 16	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 17	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 18	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 19	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 20	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 21	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 22	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 23	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 24	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 25	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 26	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 27	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 28	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 29	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 30	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 31	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 32	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 33	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 34	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 35	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 36	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 37	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 38	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 39	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 40	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 41	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 42	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 43	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 44	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 45	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 46	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 47	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 48	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 49	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 50	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 51	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 52	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 53	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 54	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 55	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 56	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 57	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 58	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 59	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 60	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 61	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 62	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 63	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 64	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 65	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 66	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 67	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 68	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 69	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 70	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 71	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 72	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 73	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 74	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 75	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 76	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 77	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 78	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 79	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 80	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 81	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 82	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 83	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 84	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 85	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 86	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 87	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 88	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 89	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 90	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 91	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 92	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 93	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 94	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 95	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 96	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 97	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 98	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 99	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV
Amiga Disk 100	84 DV	78 DV	78 DV	78 DV	78 DV

## Aces over Europe D

PC 74,- DV

B 17 Flying Fortr	80 DV	66 DV
Balance	36 DV	60 DV
Bard's Tale Constr	80 DV	60 DV
Trology (BT 1-3)	80 DV	60 DV
Bart versus World	60 DV	49 DV
Battle Chess 2	60 DV	57 DV
Battle Chess 4000	60 DV	57 DV
Battle Team	72 DV	66 DV
Battlezone Data 2	48 DV	48 DV
Betrayal at Kendor	74 DV	48 DV
Birds of Prey	75 DV	69 DV
Blindfold Chess 1	54 DV	54 DV
Blindfold Chess 2	54 DV	54 DV
Body Blows	54 DV	48 DV
Body Blows Galact	54 DV	48 DV
Buddakan	32 DV	32 DV
Bund Man Prof 2.0	66 DV	66 DV
Burning Steel	78 DV	66 DV
Data 1 oder 2 je	36 DV	66 DV
BurnTime	78 DV	66 DV
Car and Driver	69 DV	66 DV
Carriers at War	78 DV	66 DV
Construction Kit	66 DV	66 DV
Castles 2	66 DV	66 DV
Chaos Engine	78 DV	49 DV
Christopher Columbus	78 DV	39 DV
Chuck Rock	80 DV	48 DV
Chuck Rock 2	80 DV	75 DV
Civilization	84 DV	75 DV
Combat	84 DV	58 DV
Combat Art Patrizi	84 DV	60 DV
Combat Classics	84 DV	39 DV
Crazy Cars 3	59 DV	59 DV
Cruiser's Corps	84 DV	59 DV
Cruiser's of Dark	84 DV	59 DV
Crystals of Endora	78 DV	66 DV
Cyber Race	79 DV	66 DV
Daily Cow Girl Pok	29 DV	29 DV
Dark Queen of Kryn	78 DV	66 DV
Darkseed 1.5	49 DV	73 DV
DSA	77 DV	71 DV

## Soundblaster 2.0

PC DH 135,-

Delivery Agent	37 DV
Del Music Cons 2.0	149 DV
Deluxe P 4.5 AGA	186 DV
Der Patzner	78 DV
Die Schöne u. Biest	78 DV
Die Siedler	78 DV
Dogfight	90 DV

# HAMMERPREISE!

Dune 2	60 DV	54 DV
Dungeon Master	59 DV	60 DV
Dungeon M/Chaos S	66 DV	60 DV
Dyna Blaster	78 DV	72 DV
Elaborate Manager	56 DV	54 DV
Elite 2	56 DV	60 DV
Elysium	72 DV	66 DV
Epic	72 DV	66 DV
Erben des Throns	79 DV	38 DV
Eye of Beholder 1	78 DV	78 DV
Eye of Beholder 2	78 DV	78 DV
Eye of Beholder 3	78 DV	78 DV
F 15 Str Eagle 3	90 DV	28 DV
F 17 Challenge	90 DV	28 DV
Falcon 3.0	54 DV	54 DV
Mass Disk 2 MIG29	84 DV	78 DV
Fallen Empire	90 DV	78 DV
Fields of Glory	54 DV	48 DV
Fire And Ice	66 DV	60 DV
Flashback	66 DV	60 DV

7th Gods	46 DV
Blue Force	46 DV
Burning Steel	46 DV
BurnTime	46 DV
CD-Rom Edition 1	46 DV
Chessmaster Pro	46 DV
D-Gen+Hario Mus	46 DV
Der Patzner	46 DV
Eye of Beholder 1.1	46 DV
Freddy Phantas	46 DV
Goblins 2	46 DV
Goblins 3	46 DV
Golden 7 Comp	46 DV
History Line	46 DV
INCA	46 DV
INCA 2	46 DV
Iron Belt	46 DV
Jones in last lane	46 DV

Pirates	32 DV	32 DV
Police Quest 3	66 DV	60 DV
Popul + Promis Land	30 DV	39 DV
Populous 2	72 DV	60 DV
Premier Manager 2	66 DV	58 DV
Prince of Persia 1	32 DV	32 DV
Prince of Persia 2	67 DV	67 DV
Privatier	84 DV	39 DV
Privatier Speech	39 DV	27 DV
Project X	66 DV	27 DV
Putty	79 DV	27 DV
Quest for Glory 3	66 DV	27 DV
Qwak	79 DV	66 DV
Railroad Deluxe	66 DV	60 DV
Railway Challenge	66 DV	60 DV
Rampart	66 DV	60 DV
Red Baron	66 DV	60 DV
Mission Disk 1	48 DV	48 DV
Return o. L. Phantom	90 DV	78 DV
Return to Zork	78 DV	78 DV

## Leisure S. Larry 6

PC 74,- DV

WG 2 Sp Op 142 zum	49 DV
Wing Com Academy	83 DV
WWF Wrestling	29 DV
WWF Wrestling 2	68 DV
X-Wing	72 DV
X-Wing DH	84 DV
Mission B-Wing	42 DV
X-Wing upgrade Kit	63 DV
Xenobots	72 DV
Vol Joel	59 DV
Zepplin	77 DV
Zool	42 DV
Zoo 2	49 DV

## Rebel Assault

90,- EV

Lost in Time	96 DV
Lost in Time Classic	78 DV
Maniac Mansion 2.0	84 DV
Maniac Mansion 2	84 DV

Microcom	84 DV
Protektor	66 DV
Return to Lore	89 DV
Ryder Cup	66 DV
Secret Monkey bi	49 DV
Secret Weapon of W	49 DV
Star Trek	94 DV
Super Strike Comm	84 DV
Tek	94 DV
Turnman 2	60 DV
Ultimate World 1+2	84 DV
Wing Cam. 1 Edition	96 DV
Soundblaster 2.0	135 DV
Ultima 5	39 DV
Ultima 7	78 DV
Ultima 7.2 Serp	78 DV

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.  
 Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlungskartegebühr oder Vorkasse.  
 Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.  
 Änderung und Irrtum vorbehalten. \* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar.  
 MICRO MAGIC - Sternweg 2 - 30658 Hannover  
 Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503



## Komplettlösung Teil 2

Der Worte sind genug gewechselt, drum laßt nun endlich Taten sehn – auf geht's mit der Lösung zweitem Teil!

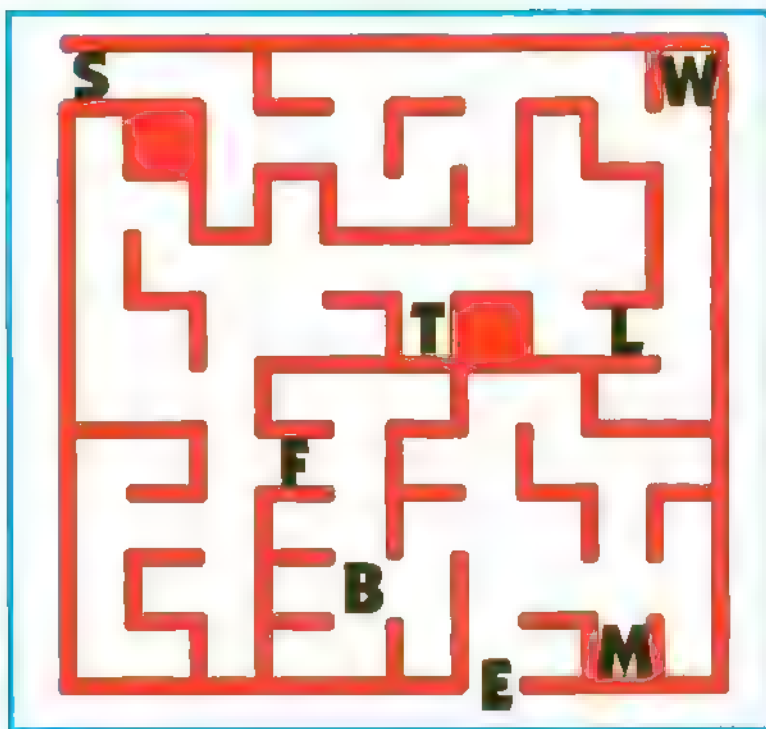
Im Buddelschiff beelen. Ihr habt nur begrenzt Zeit! Dort die Treppen hoch und die Zahl aufschreiben, die braucht man später für den Safe. Dann die Treppen runter und ihn mit der Nummer knacken, alles rausholen und das Metallstück putzen. Jetzt raus aus der Flasche, aber mit dem spiegelnden Metallstück in der Hand. Dadurch wird Canuk in eine Ente verwandelt. Ihr könnt die Scroll an sie verfüttern, und schon legt das Viecherl ein Ei. Sodann holt man die Scroll mit dem Messer aus dem Ei und begibt sich per Fähre zum Festland, wieder mit Bimmeln und Münze zeigen. Jetzt zum Schwertschmied, der eure Waffe repariert, diese später mal abholen. In der Zwischenzeit könnt man ja an anderen Stellen des Spiels weitermachen... na, jedenfalls, sobald sich das Schwert wieder in Eurem Besitz befindet, geht's ab in den Wald zum Labyrinth, jenem, das auf diesen Seiten als Karte abgebildet ist. Der Weg zum Metallbaum ist Norden, Osten, Süden. Dort angekommen, müßt Ihr euer Schwert an dem Ding zerdepfern, damit Ihr wieder Kohle bekommt.

Also wieder zum Schmied und reklamieren, seinen Zettel nehmen und zum Bootssteg marschieren. Dort Ben ausquetschen und ihm den Schrieb geben, damit er das richtige Schwert herausruft. Außerdem sollte man ihm das Bild von Rebecca zeigen, so bekommt man einen weiteren Brief dazu. Anschließend werden alle Gefäße, die sich in Eurem Besitz befinden, mit Milch gefüllt, dann geht's wieder ins Walddabyrinth. Die Milch bekommt der Bogenschütze, der sich verzieht und Euch sein Werkzeug hinterläßt. Jetzt ab zur Fee (zum Lichtmachen Streich-

hölzer benutzen). Redet ihr gut zu, damit sie Feenstaub rausruft. Quatscht anschließend mit dem Baumgeist zwecks Gesprächsaufzeichnung, die Falle mit den Blättern trickst man aus, indem man irgendwas draufwirft und sie dann mit Messer oder Schwert öffnet.

Nun ab zur Wildschwein-Statue: Hier dreimal mit dem Schwert draufhauen, und schon besitzt Ihr ein weiteres Diskstückchen! Laßt die Spinne jetzt noch in Ruhe. Erst durch die Whispering Woods und per Fähre zurück zu Canuks Haus, an die Tür ranzoomen und mit dem Schwert den Magneten runterhauen, ihn halten und die Whistle (die aus dem General Store) benutzen. Keine Angst vor dem Geier: Das Vieh ist sehr nützlich, es dient als Teleporter zu jedem gekennzeichneten Punkt der Karte. Da sollte man als erstes Pugney's Farm ausprobieren und wieder Milch aus der Scheune holen. Dann in die Vulture Pits gehen, den dort lebenden Geiern das mittlerweile verkaufte Fleisch mit Feenstaub würzen und zum Fraß vorwerfen. Dadurch schlafen sie ein, und Ihr könnt den Talon mitnehmen. Jetzt zu den Cliffs of Depression und das Seil vom Zaun nehmen. Fliegt nun zu Ben's Boathouse, laßt Euch den Knotenrick beibringen, bezahlt ihn für seine Schaluppe und packt die Ratten (aus dem General Store) in den Motor. Dann zum Haus der Hexe Ita fahren, aber vorher speichern, denn die holde Maid verwandelt Euch bei jeder unfreundlichen Bemerkung in eine Ratte – seid also immer recht freundlich und zeigt ihr die mitgebrachte Milch. Ihr dürft die Fledermäuse nehmen, als Dank gebt Ihr ihr den Brief von Ben (an seine Freundin), dafür bekommt Ihr den Stock, mit dem Ihr Euch hinter ihrem Haus durch den Sumpf stochern könnt – ängstliche Naturen fliegen halt Geier-Airlines. Jetzt muß man an die Oberfläche zum Bürgermeister von West Shanbar, was wiederum mit „Call a Geier“ am schnellsten geht! Das Stadtoberhaupt freut sich, wenn Ihr ihm das Zorkian Book (von Fools' Denkmal) zeigt, und übersetzt noch glatt einen der Witze. Für den zweiten Joke erfährt man von Ms. Peepers (der Lehrerin), daß Rebecca ebenfalls übersetzen kann, also wieder runter. Sobald Ihr die Frau gefunden habt, wird sie mit der Bandaufnahme der Lehrerin sowie dem Buch konfrontiert. Den Schmöcker bekommt auch die Hexe zu sehen,





**E = Eingang**  
**B = Bogenschütze**  
**M = Metallbaum**  
**F = Fee**

**L = Laubfalle**  
**W = Wildschweinstatue**  
**S = Spinne**  
**T = Baumgeist**

und schon muß bloß noch ein Witz übersetzt werden – das erledigt der Schmied gegen etwas Kohle.

Jetzt ganz an den Anfang des Spiels fliegen, die Bonding Plant neben dem Schild mit dem Messer ausgraben und ab zu den depressiven Klippen, wo man sich per Seil abseilt – das Tau später wieder mitnehmen, es wird noch mal gebraucht. Im Club werden die vier Witze per Band vorgespielt, was Euch wieder ein Diskstück einbringt. Nun ab zum Leuchtturm und alle Teile dem Wirt zeigen, der das letzte Diskstück allerdings erst rausrücken will, wenn er ein wenig vom Illuminyte erhält. Dann die Treppe hoch und mittels Bens Knotentricks das Seil befestigen, den Talon daran knüpfen und die Konstruktion zum Baum werfen – das ergibt eine Brücke vom Feinsten! Auf der anderen Seite angekommen, schnappt Ihr Euch den Schild von der Statue und laßt im Tempel das Schwert von der Hohepriesterin weihen. In der Zwergenmine mit den Gnomen reden (genau zuhören, sie beschreiben den Weg!), den Helm nehmen und mit dem Minenwagen durchs Labyrinth fahren: links, rechts, geradeaus, rechts, links, rechts, geradeaus, rechts, links, links, rechts, geradeaus. Bloß keine Panik jetzt, denn aus dem Gedicht beim Bürgermeister habt Ihr ja erfahren, in welcher Reihenfolge Euer Inventory verteilt werden soll: von links nach rechts den Stock (Staff), den Talon, die Ther-

mozz-Kanne, in der Mitte nichts, dann den Helm und die Box, den Schild und den Tealorb. Die Diskstücke werden in die Mitte gelegt, sodann drückt man den grünen Knopf. Nun die heile Scheibe und alles andere nehmen, es folgt ein Flug zur Troll-Höhle. Dort den Helm aufsetzen, der Troll wird wie folgt besiegt: nach links, oben und unten hauen, so, wie es das Skelett am Eingang in den Sand kritzelte. Der Obertroll trollt sich erst, nachdem man ihm das Schwert gezeigt und ihm damit ausreichend gedroht hat – er rückt dann auch das Necklace heraus. Mit dem Ding kann man die Spinne im Wald-Labyrinth fertig machen und so zum Damm gelangen. Hier Wasser zapfen – denkt an das Wortpuzzle aus dem ersten Teil der Lösung: Das Wasser, das man nicht sieht! Die Fledermäuse freilassen, damit sie Guano produzieren, und diesen im Flask mixen.

Jetzt zum Kliff, von dort zum Wall of Illusion, welcher mit der Disk zerstört wird. Weiter geht's zum Schloß, am Tor mit Pfeil und Bogen spielen. Den Ork trickst man mit dem Trinken der Soße aus dem Flask aus, daraufhin spielt man dem Hündchen die Bandaufzeichnung vor. Jetzt speichern, an der Brücke alle Gegenstände wegwerfen, sonst kommt Ihr nicht drüber. Es folgt der Endkampf, dazu unser Tip: Mit Option „Pass“ viel Zeit schinden, auch wenn der Gegner blockt! Bleibt nur, Euch dabei viel Glück zu wünschen

# KaroSoft

Jürgen Vieth

Acas of the Deep, komplett deutsch	+ 79,50
Acas of the Pacific incl. Miss Disk, Handb. dt.	83,75
Acas over Europe, komplett deutsch	79,50
Air Combat Classics (Battlehawks/Bl. of Britain/Fineal)	
Mission/Secret Weapons m. allen Missions	89,00
Airtine Transport Pilot 2.0, Handbuch deutsch	112,50
Acne in the Dark II, komplett deutsch	95,00
Anatoli, komplett deutsch	72,50

## Aufschwung Ost, kompl. deutsch 74,50

Bazooka Sue, komplett deutsch	84,50
Beltrayal al Krondor, komplett deutsch	79,50
Blue Force, komplett deutsch	76,50
Bundesliga Manager professional 2.0	76,50
Burning Steel, komplett deutsch	89,00
Burn - Steel Data, Superschiffe u. USA i. All. ja	39,90
Burning Steel Scenario Editor, kompl. deutsch	39,90
Chessmaster 4000 Turbo (Windows), Anlgt. dt.	65,00
Civilization, komplett deutsch	95,00
Civilian Aircraft F1 Trainer 2.2, kpl. deutsch	76,50
Comanche, Max. Overkill, komplett deutsch	95,00
Comanche Scenery Disk I, komplett deutsch	55,00
Comanche Scenery Disk II, kpl. deutsch	55,00
Cyberace, komplett deutsch	88,50
Das Schw. Auge II „Stemenschweif“ kpl. dt.	+ 89,00
Day of the Tentacle, kompl. deutsch	95,00
Delta V, engl./kompl. deutsch	+ 78,50/89,00
Der Schatz im Silbersee, kpl. deutsch	92,50
Die Siedler, kompl. deutsch	+ 89,00
Dracula, Handbuch deutsch	86,50
Eishockey Manager, kompl. dt. incl. Video	95,00
Elder Scrolls, engl./kompl. deutsch	+ 78,50/89,00
Elite II, Handbuch deutsch	73,50
Empire de Luxe, kompl. deutsch	+ 76,50
Empire de Luxe Datedisk	49,50
Eye of the Beholder, kompl. deutsch	39,90
Eye of the Beholder II, kompl. deutsch, je	89,00
Fantasia Empire, engl./kompl. deutsch	+ 78,50/89,00
F 15 II, Handbuch deutsch	89,00
F 16 Falcon 3.0, Handbuch deutsch	99,00
F 16 Falcon Zusatzdisk MIG 29, Handbuch dt.	59,00
Flight Sim 5.0 (US)	99,00
Flight Sim 5.0, kompl. deutsch	136,00
Scenery „New York“ (1 FS 5.0) engl./dt.	54,00/76,50
Scenery „Paris“ (1 FS 5.0) engl./deutsch	54,00/76,50
Scenery „San Francisco“ (Millard) 1 FS 5	69,00
Aling Aircraft Collection (14 Flugz. 1 FS 4)	62,50
Scenery „USA East“ (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „Deutsche Küsten/Mittelgebirge/Rheinland“	
Frankfurt/Berlin 11/18 FS 4 und FS 6, je	49,00
Fields of Glory, kompl. deutsch	95,00
Flashback, kompl. deutsch	74,50
Freddy Pharkas, kompl. deutsch	74,50
Gabi Knight, kompl. deutsch	+ 76,50
Gow, Anleitung deutsch	68,00
Goblins II, kompl. deutsch	86,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00
Inc II, kompl. deutsch	95,00
Incredible Machine II, kompl. deutsch	76,50
Indiana Jones II, kompl. deutsch VGA	39,90
Indiana Jones IV, kompl. deutsch	97,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	79,50
Idler, kompl. deutsch	64,00
Jurassic Park, kompl. deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, kompl. deutsch, je	88,00
Larry V, kompl. deutsch	79,50
Larry VI, kompl. deutsch	76,50
Legend of Kyandia II, kompl. deutsch	+ 89,90
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,00
Linka pro 386er, Handbuch deutsch SVGA	89,00
Linka pro Course „Mauna Kea/Prehens/Bent/Spring/The“	
Bell/Finisbrook/Pebble Beach/Firestone“ je	47,00
Loom, kompl. deutsch	39,90
Lord of Power (Rad Baron/Silent Serv. v. Par)	
General/Railroad Tycoon), Anleitung deutsch	88,50
Lost in Time I u. II, kpl. deutsch	95,00
Loel Vikings, kompl. deutsch	89,00
Lothar Mathäus, kompl. deutsch	74,50

## Magic of Endoria, kompl. deutsch 89,00

Mach Warrior II	+ 82,50
Might & Magic IV, kompl. deutsch	69,00
Might & Magic V, kompl. deutsch	95,00
Monkey Island I, kompl. deutsch	39,90
Monkey Island II, kompl. deutsch	89,00
NHL Hockey, Handbuch deutsch	86,50
Pacific Strike, Handbuch deutsch	+ 92,50
Pacific Strike Speech Pack, Anlgt. deutsch	+ 42,50
Patrol, Handbuch deutsch	89,00
Patrizier, kompl. deutsch	89,00
Phantom of the Opera, kompl. deutsch	95,00
Pinball (Windows) (Take a Break), kpl. deutsch	74,50
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	89,50
Pirates Gold, kompl. deutsch	95,00
Police Quest IV, kompl. deutsch	+ 76,50
Prince of Persia, Handbuch deutsch	73,50
Print Shop De Luxe, kompl. deutsch	119,00
Privateer, Handbuch deutsch	92,50
Privateer Speech Pack, Anlgt. deutsch	39,90
Privateer Special Operation, Anlgt. dt.	+ 42,50
Protostar, kompl. deutsch	73,50

## Railroad Challenge, kompl. deutsch 74,50

Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch	82,50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	39,90
Rally, Handbuch deutsch	69,00
Rad Baron, Incl. Mission Disk, kompl. deutsch	83,75
Return to Zork, Anleitung deutsch	82,50
Sam & Max, kompl. deutsch	89,00

Seal Team, Anleitung deutsch	89,00
Sensible Soccer, Anleitung deutsch	69,00
Shadow of the Comet, kompl. deutsch	89,00
Shadow Castle, Handbuch deutsch	86,50
Sherlock Holmes, kompl. deutsch	89,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	39,90
Sim City 2000	+ a.A.
Sim Life, kompl. deutsch	95,00
Sim Farm, Anlgt. dt./kompl. deutsch	89,00/+
Simon The Sorcerer, kompl. deutsch	95,00
Skat 92, kompl. deutsch	69,00
Space Quest IV u. V, kompl. deutsch, je	78,50
Speedracer, Handbuch deutsch	72,50
Star Trek 25th Anniv., kompl. deutsch	75,50
Star Trek II, deutsch	+ a.A.
Starlord, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pack	42,50
Str Comm. Tactical Operation, Anlgt. deutsch	42,50
Stronghold, kompl. deutsch	89,00
Stunt Island, kompl. deutsch	99,00
Subwar 2050, deutsche Version	92,50
Syndicate, kompl. deutsch	89,00
Syndicate Datedisk, kompl. deutsch	39,90
Tank Force, Handbuch deutsch	89,00
Terminator Rampage, kompl. deutsch	89,00
Tilla Legacy, kompl. deutsch	95,00
Tornado, Handbuch deutsch	74,50
TFX Tacka: Fighter, Handbuch deutsch	95,00
Ultima VII Teil II, Handbuch deutsch	89,00
Silver Seed (Data zu u. VII Teil 2), Anlgt. deutsch	43,50
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Unlimited Adventures (SS), kpl. deutsch	89,00
Ultima VIII, kompl. deutsch	+ 92,50
Speech Pack zu Ultima VIII kpl. deutsch	+ 42,50
Veil of Darkness, kompl. deutsch	89,00
Wall Street Manager, kompl. deutsch	89,00
Warlords II	89,00
Wing Commander I, De Luxe Edition, engl.	89,00
Wing Commander II, kpl. dt. Incl. Speech Pack	76,50
Wing Commander II, Special Operations I u. II, je	49,00
Wing Comm. Academy, Anlgt. deutsch	64,00
X-Wing, Handbuch deutsch	95,00
X-Wing Mission II, kompl. deutsch	47,00
X-Wing Upgrade Kit, kompl. deutsch	62,50
Xenobots, Anleitung deutsch	82,50
Soundblaster pro „De Luxe Edition“ Handb. dt.	209,00
Soundblaster pro 16 ASP/CD/Qualität „Das Flaggschiff“	
v. Creative-Labs, Incl. Menge Software, dt.	399,00
Waveblaster	399,00
Soundbl. 16 pro BASIC (CD-Qualität) o. ASP, dt.	279,00
CD-Laufwerk CR 683 + ALDUS PhotoWriter SE	585,00
Y-Kabel 1/2 Joystick an Soundblaster	29,00
Audio-Boxen f. alle Soundkarten	45,00
SBS 300 Aktivlautsprecher v. Creative/YAMAHA	209,00
ORCHI'D „Gamewave 32“ Handbuch deutsch	345,00
ORCHI'D „Soundwave 32“ Handbuch deutsch	539,00
Gravite-Gamedev	55,00
Gravite-Joystick, schwarz	78,50
Gravite Joyat AnalogPro (5Fseuerk u. Trigger)	84,50
Gravite Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks	64,50
Virtual Pilot, Flug- u. Fahrwin.-Steuerung	175,00
Flight Stick pro	148,90

## CD-ROM

Battlechess, Handbuch deutsch	99,00
Burning Steel, kompl. deutsch	+ 95,00
Chessmaniac 5 Billion and 1	89,00
Chessmaster 3000 pro Windows	109,00
Cyberace, Handbuch deutsch	89,00
Day of the Tentacle kpl. deutsch	95,00
Dracula unleashed	89,00
Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch	95,00
Gunship 2000 Incl. Mission, JS-Version	105,00
Humans u. Humans Race, Anleitung deutsch	65,00
Inc II, kompl. deutsch	119,00
Indiana Jones IV	89,00
Iron Helm, deutsche Version	85,00
Jurassic Park, kompl. deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, je	88,00
Labrynth of Time	76,50
Legend of Kyandia, deutsch/englisch	82,50
Lost in Time, deutsch/englisch	109,00
Lost Treasures of Incom I u. II	84,00/59,00
Lucas Arts Classics (Loom/Zak McKracken u. Malinac)	
Indiana Jones (Monkey) kompl. deutsch	109,00
Mad Dog McCree	89,00
Malony's COMIC kompl. deutsch	89,00
Monkey Island I, kompl. deutsch	105,00
Der Patrizier, kompl. deutsch	98,00
Protostar, Anleitung deutsch	72,50
Rebel Assault, Sprüche engl./Texte deutsch	99,00
Return to Zork, Handbuch deutsch	89,00
Secret Weapons incl. 4 Mission Disk	105,00
Seventh Guest Anlgt. dt. m. PAL Video	139,00
Sherlock Holmes	113,50
Space Quest IV	83,75
Super Strike Commander incl. Missions dt.	92,50
The Greatest (Shuttle/Dune u. d. the Templr)	79,50
Tony La Russa Baseball	86,50
Tornado, Handbuch deutsch	86,50
Turcan II, kompl. deutsch	69,00
TFX, Handbuch deutsch	109,00
Ultima Underworld I u. II	95,00
Willy Beamish	83,75
Wing Commander I u. Ultima VI	49,00
W. Commander II u. J. Underworld	109,50
Wolfpack	+ 89,00

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar  
 Änderungen vorbehalten

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)  
 VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-  
 AUSLAND NUR EUROSCHHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:

☎ 02103 - 4 20 88 oder 02103 - 4 20 22

ÖFFNE SCHNITTSTYLLSIE UNTER

POSTFACH 404 • 40704 HILDEN

Kein Ladenverkauf, nur Versand





# Simon the Sorcerer

## Komplettlösung Teil 2

Zauberlehrlinge, aufgepaßt – hier folgt die Fortsetzung beziehungsweise das Finale der Lösung, die in der letzten Ausgabe ihren Anfang nahm... Beim Stöbern in den Schächeln finden wir unser Zauberbuch, wir nehmen und öffnen es. Wir schieben das gefundene Papier unter der Tür durch. Dann nehmen wir den Rattenknochen, der auf dem Boden liegt, und stochn damit im Schloß der Tür herum. Nachdem der Schlüssel herausgefallen ist, ziehen wir das Stück Papier wieder herein, benutzen den dadurch gewonnenen Schlüssel mit dem Schloß und öffnen die Tür. Auf dem Flur nehmen wir den Eimer mit dem Loch und gehen die Treppe hinunter. Unten schnappen wir uns das Brandeisen und die Pfefferminzbonbons, öffnen die Eiserne Jungfrau und reden nun mit dem Druiden. Aus der kleinen Gesprächsrunde steigen wir erst mal wieder aus, weil er uns für einen Fürst der Dunkelheit hält. Diesen Verdacht beseitigen wir, indem wir uns den Unsichtbarkeitsring ausziehen und erneut mit ihm sprechen. Nun ist er endlich davon überzeugt, daß Teamwork in dieser Situation das Sinnvollste ist. Wir quetschen ihn so lange aus, bis er uns verrät, in welches Tier er sich dank seiner besonderen Druidenkraft beim Anblick des Vollmondes verwandeln kann. Jetzt haben wir alles, was wir brauchen, um hier rauszukommen. Wir ziehen dem Druiden den Eimer über den Kopf, benutzen das Brandeisen mit diesem und simulieren so den Vollmond. So, das wäre geschafft,

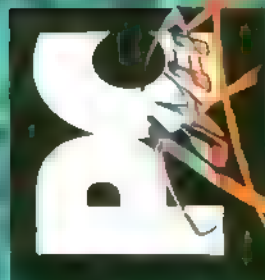
der Druiden ist geflüchtet, um Hilfe zu holen. Doch plötzlich wird unsere Ruhe gestört. Schnell verstecken wir uns in der Eisernen Jungfrau – aua! Einige Tage später kommt auch der Frosch mit einer Säge zurück. Wir öffnen die Eiserne Jungfrau, nehmen die Säge und „öffnen“ das Gitter wie ein echter Knastbruder. Nun begeben wir uns zum Druiden in der Stadt, der in dem Haus mit dem Rad davor sitzt. Er hat Probleme mit seiner besonderen Druidenfähigkeit und bittet uns, ihm eine bestimmte Pflanze von der Schädelinsel zu besorgen. Dafür sollen wir einen Trank mit einer noch unbekannten Wirkung bekommen. Also müssen wir wieder in das Haus des Sumpflings und steigen diesmal die Leiter bei der Falltür hinab. Das lose Brett befestigen wir mit Hilfe des Nagels und des Hammers. Jetzt ist der Weg zur Insel frei, und wir können uns die Pflanze holen, die wir sogleich dem Druiden geben und dafür den Trank erhalten. Nun müssen wir noch den armen Baum vor dem Holzfäller retten. Das rosa Kreuz beseitigen wir mit dem weißen Geist und sprechen den Baum an, woraufhin dieser uns einige magische Wörter verrät. Nun sind wir bereit für einen Kampf mit der bösen Hexe. Im Hexenhaus schnappen wir uns den Besen, woraufhin uns die Hexe zu einem Duell herausfordert. Nachdem wir das Zauberduell nach einem oder mehreren Versuchen gewonnen haben, bekommen wir ihr Kehrutensil. Diesen Verlust kann die Alte aber nicht so einfach hinnehmen, deshalb verwandelt sie sich unfairerweise in einen Drachen. Da dies jedoch gegen die Spielregeln verstößt, läßt sie uns noch eine Chance. Wir verwandeln uns mit Hilfe des Zauberswortes „Abrakadabra“ in eine Maus und fliehen sofort durch das Mauseloch links neben dem Bett. Nun begeben wir uns zu der Wand mit dem fehlenden Steigeisen und setzen unseres in das Loch ein. Oben erwartet uns schon ein übelgelaunter Schneemann, doch diesen beseitigen wir, indem wir ein Pfefferminzbonbon essen – der Weg zu Sordids Turm ist frei. Da kurz vor der Tür der Pfad einbricht, benutzen wir den Besen, um über die Schlucht zu kommen. Doch

nun ist die blöde Tür auch noch magisch verriegelt. Auf gut Glück schlucken wir notgedrungen den Trank des Druiden und schrumpfen plötzlich. Dadurch gelangen wir durch einen Schlitz in der Tür in das Gebäude. Dort erwartet uns ein großer Hund, von dem wir in eine Art Garten gebracht werden. Hier heben wir das Blatt und den Stein auf, untersuchen noch den Eimer und finden ein Streichholz. Nachdem wir ins nächste Bild gegangen sind, werfen wir das Hundehaar zum Wasserhahn und schnappen uns das Blatt auf der Plutze. In dieses stecken wir das Streichholz und benutzen auch noch das andere Blatt mit dem Streichholz – fertig ist das Boot. Damit schippern wir zunächst zu den Samen beim Wasserhahn, nehmen sie, fahren zurück zum Ufer, zertrümmern die Samenkörner mit dem Stein und benutzen das so entstandene Öl mit dem Wasserhahn. Dann ziehen wir am Seil, dadurch öffnet sich der Hahn, und ein paar Tropfen fallen in die Pfütze. Jetzt fahren wir zu deren Mitte, wo wir aber nicht anhalten, sondern zum anderen Ufer gelangen. Dort zuerst das Wasser angucken und dann die Kaulquappe fangen, um damit den Frosch, der uns im Weg sitzt, zu erpressen. Jetzt brauchen wir nur noch den Pilz zu pflücken und zu verspeisen, um wieder groß zu werden. Ist das geschafft, nehmen wir den Ast vom Baum im Garten. Nun ab ins Haus, wo uns eine Killerkiste überrascht. Beim ersten Mal fliehen wir, aber dann ziehen wir mutig in die Schlacht. Indem wir der Kiste den Ast ins Maul stecken, legen wir sie lahm. Jetzt bewaffnen wir uns mit Speer und Schild und gehen in den Keller. Dort benutzen wir den Speer mit dem Schädel links oben an der Decke, betätigen den Hebel neben der Treppe und holen uns die Kiste unten rechts. Anschließend stellen wir sie auf den Block, betätigen den Hebel zweimal hintereinander und

schnappen uns die so freigelegten Kerzen. Jetzt steigen wir in die erste Etage, nehmen den Stab vor dem Spiegel sowie das Beutelchen vom Bett und stecken die Socke vor dem Bett ins Beutelchen. Dieses benutzen wir als Mausefalle, indem wir es vor das Mauseloch an der Treppe packen. Außerdem nehmen wir noch das Buch über die magischen Stäbe in der unteren linken Ecke und lesen es. Nun gehen wir in die zweite Etage, wo wir uns die Chemikaie auf dem Tisch mitten im Raum krallen und mit ihr das Schild polieren. Dieses hängen wir flugs an den Haken des mittleren Tisches. Hinten im Regal finden wir noch das Zauberbuch Sordids, das wir ebenfalls lesen. Dann reden wir mit den beiden Dämonen so lange, bis wir sie nach ihren wahren Namen fragen können. Da sie sie aus Scham und Prinzip nicht verraten wollen, gehen wir zurück in die erste Etage, wo wir den magischen Spiegel auffordern, uns die beiden Dämonen zu zeigen. So erfahren wir die Namen und schicken sie zurück in die Hölle, indem wir nochmals mit ihnen reden und ein magisches Viereck auf den Boden malen. Sogleich betreten wir den Teleporter und geben das Ziel an, von dem wir im Buch gelesen haben. Dort angekommen, sacken wir den Ast ein, der an der Kante zur Schlucht hängt, und den Kieselstein, der schräg unter dem Feueralarm liegt. Wir halten ein Schwätzchen mit dem Verkäufer, woraufhin wir einen Prospekt von ihm erhalten. Bei näherem Betrachten finden wir einen Gumm, der die Prospekte fixiert; diesen benutzen wir mit dem Ast. Jetzt benutzen wir die gebaute Schleuder mit dem Feueralarm, und schon ist der Weg zu den Höhlen frei. Vorher klauen wir aber noch die Streichhölzer auf der Ladentheke. In den Höhlen lassen wir das Bohnerwachs mitgehen, latschen ein Bild weiter, verwandeln Sordid mit Hilfe des Zauberstabes in Stein und zünden die Gruben mit den Streichhölzern an. Nachdem wir den Zauberstab in die jetzt wieder brennende Grube geworfen haben, benutzen wir das Bohnerwachs mit Sordid und haben das Spiel ruhmreich gelöst.









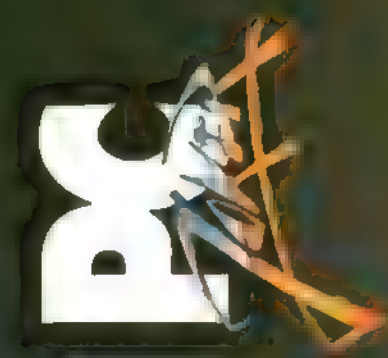


X

E

T







*Novelty*  
*1004*  
*Novelty*





# Der Schatz im Silbersee

## Komplettlösung

Simone Niederreiner aus Geißenried hilft allen Trappern (und freilich auch denen, die es werden wollen) mit ihrer Komplettlösung der Karl-May-Saga auf die Sprünge.

### Kapitel 1

Old Firehand steht an Deck, als ein Tramp die Kiste öffnet und einen Panther entweichen läßt. Ein Stück Holz ist abgefallen, das wir uns sofort aneignen. Anschließend stellen wir uns unterhalb der Kiste rechts in Position und benutzen das Brett mit der Kutze, woraufhin diese ins Wasser stürzt und erschossen wird. Nachdem wir das Brett wieder an uns genommen haben, werden wir von Tante Droll und Mister Patterson in die Bar eingeladen. Aber der böse Colonel beobachtet uns und schickt den Schiffsjungen zum Spionieren. Um den Lauschangriff abzuwehren, nimmt man die Tasse von der Theke, füllt sie mit dem Tintenfaß auf dem Tresen und schüttet die Brühe in den Putzeimer. Jetzt kann man ungehindert reden und bekommt von Patterson ein wertvolles Messer zur Aufbewahrung. Man verläßt die Bar, stiefelt auf dem Vordeck nach oben und nimmt den Eimer hinten in der Ecke in Gewahrsam, dann betritt man Kabine Nummer drei. Der Schrank im Zimmer ist fast leer, nur eine Hutschachtel staubt vor sich hin, darin liegt ein Hut mit Schleier. Der Krug enthält nur Wasser, was liegt also näher, als den Eimer damit zu füllen. Als der Westmann den Raum wieder verlassen möchte, kommt die Besitzerin und fragt erobert, was hier gespielt werde, aber mit der Erklärung, daß alles einem guten Zweck diene, gibt sie sich zufrieden und läßt uns zu Kabine Nummer zwei gehen. Dort wohnt Tante Droll, den wir überreden müssen, den

Hut zur Tarnung aufzusetzen und so die Banditen abzulenken. Nachdem die Wache weg ist, kriecht Old Firehand in die Kiste, wird aber prompt erwischt und niedergeschlagen. Als er wieder zu sich kommt, fehlt das Messer, aber Tante Droll hat den Colonel gefangengenommen und bringt den Bösewicht zum Kapitän. Jetzt rennt der

ein Bild nach links, überqueren die Kreuzung und latschen nach links ins nächste Bild. Unserem Argusauge entgeht nicht, daß im Gebusch ein Messer vor sich hin rostet, das wir uns natürlich sofort schnappen und damit nach links weiterlaufen. Sobald wir die Lichtung betreten, kommt ein Mann aus dem Zelt und erklärt nach längerer De-



Maschinist aus der Tür und hechtet mit dem Ausruf „Wir sinken!“ ins Wasser. Das Faß in der Ecke wird noch schnell eingekassiert, dann wird der Maschinenraum untersucht. Rechts in der Ecke liegt ein Kohleschieber, damit können wir die untere Feuerluke öffnen und das Feuer mit dem vollen Wassereimer löschen. Benutzt man nun das Faß an der oberen Luke, findet man darin das Messer, in einen Lappen eingewickelt. Flugs verbindet man den Lumpen mit dem Holzstück der Pantherkiste und stopft damit das Loch. Die Gefahr ist gebannt und das erste Kapitel somit beendet.

### Kapitel 2

Nachdem Tante Droll gefangengenommen wurde, stehen wir wieder am Flußufer. In der Bildmitte warten ein paar Kieselsteine auf uns, auch das Schilf findet unseren Gefallen, deshalb kassieren wir beides ein. Ein Bild nach rechts schnarchen die bösen Jungs, nur ein einsames Männchen bewacht den gefangenen Freund. Dieses wird durch einen geworfenen Kiesel abgelenkt, was uns auch noch die Waschbärmütze einbringt. Der Tante können wir noch nicht helfen, deshalb gehen wir

hatte, daß er unbedingt eine Karte brauche, sonst finde er nicht aus dem Wald heraus. Mit dem Versprechen, ihm eine zu besorgen, verlassen wir die Lichtung und stiefeln zurück zur Kreuzung.

Diesmal geht's nach unten, wo im nächsten Bild eine Holzhütte steht. Die aufgehängte Wäsche wandert sofort in unsere Taschen, anschließend wird der Hund mit der Bibernütze beschäftigt und das Haus durch die Hundehütte betreten. Die Flasche Whiskey kommt uns gerade recht, trinken sollte man ihn allerdings nicht, denn nach drei Schluck ist unser Held bereits am Ende. Unter dem Bett gammelt noch ein Koffer rum, der auch gleich die Wäsche aufnehmen kann, nur schließen läßt er sich nicht. Also gehen wir zurück zur Lichtung und tauschen den Schnaps beim Händler gegen einen Gürtel ein, den wir sogleich um den Koffer schnallen. Wieder in der Hütte, kann man sich nun den Dachboden vornehmen, die Dachluke muß dazu nur mit dem Koffer benutzt werden. Das Brot, das in einer Schachtel vor sich hin schimmelt, wird ebenso eingesackt wie der Beutel und der Axtstiel. Rechts im Schrank liegt außerdem noch eine Kar-

te, nämlich ein Schürhaken, und damit kommt man an die Karte. Bevor wir das traute Heim verlassen, schnappen wir uns noch den Vogelkäfig.

Wieder an der frischen Luft, benutzt man das Messer am Schilf und bekommt einige nette Stäbe, um damit den Käfig zu reparieren. Auch das Brot muß noch mit dem Vogelgefängnis benutzt werden, und schon kann man das gute Stück an die Leine hängen. Alsbald kommt ein Piepmatz geflogen und fängt sich selber in der Falle. Nachdem der Käfig wieder abgenommen wurde, geht die Reise zurück zur Lichtung, um dem Händler im Tausch gegen einige Knallfrösche die Karte unterzubeln. Die Knaller wandern sofort in den Beutel, und erst jetzt marschiert man an der Kreuzung nach oben und gelangt so zurück zum Flußufer. Hier wird der Beutel mit dem Vogel verwendet, woraufhin dieser die Sprengsätze in das Feuer wirft. Tante Droll ist jetzt zwar befreit, aber die bösen Buben fackeln gleich darauf eine Hütte ab und entfliehen im Kanu. In der Asche des Gebäudes liegt noch eine Axtklinge herum, die wir sofort mit dem Stiel verwenden. Um uns aus dem Steg ein Brett herauszuhe-

**BESSERWISSEN**  
(K) (O) (M) (P) (L) (U) (S) (U) (N) (G)





# Der Schatz im Silbersee

beln, benutzen wir das Brecheisen, das Holz kann man nun als Brücke zu den Baumstämmen benutzen. Die Stricke können unseren Axtschlägen nicht widerstehen, auch das Holzbrett fällt mit einem Streich, und so schwimmen die Stämme flussabwärts und können von den beiden Helden als Brücke zum anderen Ufer benutzt werden.

## Kapitel 3

Der Mann am Tor macht zwar anfanglich noch Mucken, aber sobald man ihm erklärt, daß man mit der Hausherrin verabredet sei, und man sich noch identifiziert, wird man eingelassen. Der Weg führt uns sogleich hinter das Haus, wo ein Eimer auf uns wartet, außerdem liegen an der Seite des Hauses einige Holzstücke, die wir auch nicht verschmähen. Wieder auf dem Hof, füllt man den Eimer mit Wasser und betritt das Haus. Die Musketen an der Wand lachen uns gleich an, deshalb werden sie einkassiert. Einen Stock höher liegt das Kinderzimmer. Hier findet man ver-

schiedene Dinge, aber nur der Papierdrache, das Schriftstück, die Wollsocken und der Handschuh sind wichtig. In der Küche im Erdgeschoß ist der Ofen eine Untersuchung wert, da man sich aber die Finger verbrennt, sollte man mit dem Handschuh die Klappe öffnen und das Brot an sich nehmen. Auch die Schüssel auf dem Tisch, die Tasse, die Schachtel und das Messer kommen uns gelegen. Rechts geht's in den Keller, dort lagern noch jede Menge Kartoffeln, die wir an uns nehmen und ins Faß legen. Sofort erwacht der Lagerarbeiter in Old Firehand, und er packt das ganze Gemüse ins Faß, hinter der Kiste verbirgt sich nämlich eine geheime Kammer. Dort lagert der Hausherr seinen Schnaps und Streichhölzer. Das Wasser im Eimer füllen wir in die Ölfonne, aber das Öl läßt sich trotzdem noch nicht abschöpfen. Erst nachdem wir noch zweimal Wasser nachgefüllt haben, können wir das Öl in der Tasse mitnehmen. Bevor wir dem Keller Lebewohl sagen, greifen wir uns noch die Schaufel in der Ecke und kehren zurück ins Wohnzimmer. Holzstücke und das Papier landen im Kamin, anschließend geht's zurück in den Hof. Abermals wird der Eimer mit Wasser gefüllt, nur wird diesmal die Mauer einer Untersuchung unterzogen. Mit der Leiter erklimmen wir die Wehrmauer und lösen den Spachtel aus dem Zement, dazu braucht's nur etwas vom feuchten Element. Zurück im Hof, biegen wir um die Ecke und öffnen das Brot mit einem Doppelklick der

Maus. Darin findet sich der Schlüssel für die Tür. Auf dem Dach wird die Handwinde mit dem Öl aus der Tasse geschmiert und herabgelassen. Da im Moment nicht mehr zu tun ist, geht's wieder hinab und hinter das Haus. Der Mist stört den Helden, deshalb wird er mit der Schaufel umgegraben. Mit je weils einem Doppelklick auf die Flasche und den Drachen bekommt man ein genügend langes Seil, um in die Höhle zu klettern. Die Spitzhacke am Ufer ist so gut wie einkassiert, und auch der Salpeter klebt nicht länger an der Wand, sondern wird mit dem Spachtel abgekratzt. Wieder im Hinterhof, verwendet man die Hacke mit der Schaufel und buddelt den hintersten Pfahl aus dem Boden. Jetzt geht es zurück ins Wohnzimmer, dort ist inzwischen der Kronleuchter gelandet. Dieser wird sofort geplündert: Kerzen und Kerzenhalter wandern in unser Inventory. Die einzelne Kerze läßt sich mit dem Streichholz entzünden, erst damit kann der Trapper den Kamin in Gang bringen. Die entstandene Holz-

kohle wird mit dem Schwefel aus der Schachtel und dem Salpeter in die leere Teigschüssel gepackt und mit dem Spachtel zerkleinert. Die Kanone auf dem Dach lechzt nach Futter, also wird das Pulver reingelegt, eine Kanonenkugel als Nachtlisch hinterhergeschoben, die aufgewirbelten Socken als Lunte mißbraucht und die Kerze, mit Schutzglas bitte, neben den Bolter gestellt. Nachdem Old Firehand zurück im Hof ist, läuft der Rest automatisch ab, und wir kommen zu...

## Kapitel 4

Winnetou wartet geduldig im Steinbruch, bis wir den Geröllhaufen untersucht und das Seil einkassiert haben. Dann betreten wir die Mine. Links unten im Bild liegt etwas Sand herum, ein Bild nach rechts findet sich in der Hütte ein Brecheisen und links daneben eine Fackel. Aber Old Firehand hat leider keinen Feuerstein zur Hand. Na, zum Glück ist Winnetou nicht ganz so unvorbe- reitet und entzündet auf Anfra-



ge das Holz, das wir auch gleich dazu benutzen sollten, um die Hütte auszuleuchten. Hier lungert nämlich noch ein Flaschenzug herum, der, in Verbindung mit Seil und Balken, ein prima Werkzeug zum Anheben der Lore ergibt. Steht das gute Stück erst mal auf den Schienen, genügt schon ein leichter Druck, und es donnert gegen die Mauer im nächsten Bild. Hier entwendet Old Firehand eine Dynamitstange, um damit den Schutthaufen am Mineneingang wegzusprenge- n, entzündet wird der Knallkörper übrigens mit der Fackel. Bevor wir den freigelegten Eingang untersuchen, wird der Sack mitgenommen, der zu Winnetous Füßen liegt, der Sand rieselt





auch schon durch unsere Tassen, deshalb wandert er sofort in den Beutel. Die Tür im zweiten Eingang ist noch verschlossen, aber nachdem der Westmann einen Blick darauf geworfen hat, bekommt er von Winnetou die Übersetzung geliefert.

Auch der Boden ist eine Untersuchung wert, verbergen sich doch drei Druckplatten unter dem Sand. Mit vereinten Kräften gelingt es den beiden Helden, einen Balken auf die dritte Platte zu stellen, die leeren Felder benutzen sie selber, und schon öffnet sich der Sesam. Der folgende Raum ist momentan noch nutzlos, deshalb entern die beiden sofort die nächste Kammer. Eine Zeichnung an der Wand verrät Old Firehand, in welcher Reihenfolge er die Platten betreten muß, damit sich ein Mechanismus aus dem Boden schiebt. Der kleine Pfeil in der Säule muß nach unten zeigen, erst dann kommt im Raum mit dem Totempfehl ein Seil herunter, was uns aber immer noch nicht weiterhilft. Die Statuen rechts und links enthalten nichts als feinen Sand, den wir sofort in die kleinen Öffnungen in der Wand gießen. Auch die Statuen werden eingesteckt, dazu muß man allerdings den Sack als Ersatz zurücklassen. Jetzt kann man die Säulen erklimmen und zwei Eisenteile mitnehmen, die man sofort zusammensetzen sollte, um einen großen Schraubenschlüssel zu erhalten. Die kleine Pyramide unter dem Adler erweckt auch noch unsere Neugier, verbergen sich in der kleinen Öffnung doch zwei tolle Schemen, die sich hervorragend zum Klettern eignen.

So ausgerüstet, kann der Trapper den Totempfehl erklimmen und das Seil befestigen. Wieder am Boden, werden die Schrau-

ben mit dem Werkzeug gelöst, der Mechanismus im Nebenraum erneut betätigt, und schon öffnet sich der Weg in eine überflutete Höhle. Die kleine Statue ist als Steighilfe recht praktisch, damit kann Old Firehand den Kopf an der Kette ziehen und so das Wasser ablaufen lassen. Einen Stock tiefer lassen wir die Fliesen an der Wand mitgehen, die beiden Statuen werden zusammengefügt und dienen als Brücke über den Abgrund. Die Tür im nächsten Raum will partout nicht offen bleiben, erst nachdem unser indianischer Freund sie aufhakt, kann man die Fliesen reinklemmen. Endlich sind wir in der Schatzkammer, aber sofort werden wir von den Raubern überfallen und dazu gezwungen, den Schatz auszuhändigen. Auch die Tür wird verschlossen, und wir sitzen in der Falle. Ohne Zögern sollte man sich nun den Tomahawk von der Wand schnappen und damit dem Totempfehl die Nase abhacken. Die Kiste enthält noch eine Kurbel und Steigeisen, die wir ebenfalls nicht liegenlassen. Als dann wird die Holznase in die Tür gesteckt, so entkommen die beiden und wandern zurück in die Statuenkammer. Der Zeiger muß nach unten gebracht werden, damit der Totempfehl wieder auf dem Boden ruht. Jetzt müssen die Helden sofort nach draußen wetzen, an der Feldwand benutzt Old Firehand die Steigeisen und gelangt so auf ein Plateau mit einer Winde. Sobald er die Kurbel daran benutzt, wird unter dem See ein Loch geöffnet, das den Colonel samt Schatz verschlingt – womit auch die Story zu Ende wäre.



## SPIELRAUM GBR

A. FRANK

V. MEYER

HAID 8 94428 EICHENDORF

TEL. 09937/1443 FAX. 09937/1442

24 STD. ANRUFDIENSTWORTER 09937/1445

VERSAND VOM 10.00 UHR BIS 20.00 UHR, SA. VOM 10.00-16.00 UHR

### CD - ROM

3 D Astro Chase	109,95*
7th Guest	109,95
B 17 Silent Serv 2	99,95*
Castles	99,95
Civilization	109,95*
Der Patrizier	109,95
Dracula Unleashed	99,95
Dungeon Hack	99,95
Eric the Unready	89,95
Eya o t Beholder 1-3	99,95
Forgotten Castles	99,95*
Huangy Teil 1 + 2 dA	89,95
Indiana Jones 4	89,95
Iron Hell	89,95
Guren p 2000+Sceneries	89,95
Capitol Hill	89,95
Jurassic Park	99,95*
Jutland	99,95
Kings Quest 5 d. 6 dt	89,95
L.A. Classics Adv./Loom, Indy3	109,95
Monkeyl, u.m.	109,95
Labyrinth of Time	99,95*
Lawnmower Man	99,95*
Legend of Kyrandia 2	99,95*
Lord of the Rings	99,95
Lost in Time	99,95
Maniac Mansion 2	99,95
Night and Magic 3-5	01,95
Pirates 1 Gold	99,95*
Railroad Tycoon Deluxe	99,95*
Rebel Assault	119,95
Rise of the Robots	109,95*
Shellock Holmes 3	99,95
Sink or Swim	79,95
Star Trek 25th Anniv.	99,95*
Star Trek Judg Rites	109,95*
Strike Commander	01,95*
The Greatest (eam)	89,95
Ultima 1 - 6	139,95
Ultima Underworld 1+2	89,95*
Wing Com + Ultima 6	89,95

### MACINTOSH

Battles of Britain 2	49,95
Carriers at War	99,95
Ch.Yasager Air Combat	89,95
Civilization	99,95
Curse o.t. Azure Bonds	119,95
Dark Sand	99,95
Eight Ball Deluxe	89,95
Empire Deluxe	99,95*
Hand of Fate Kyrand 2	99,95*
Helicat	159,95
Indiana Jones 4	99,95
Iron Hell	149,95
Journeyman Project	149,95
Larry 5	89,95
Monkey Island 1 o.2	89,95
Myst	79,95
Night and Magic 4+5	109,95
Nascar Challenge	69,95
Oh no more Lemmings	79,95
Palball:Crystal Calib	99,95
Pathway into Darkness	99,95
Railroad Tycoon	89,95
Sim City 2000	109,95
Starflight 2	99,95*
Star Trek-25th Anniv.	89,95
Vengeance of Excelsior	89,95
Warlords 2	109,95*

### ATARI ST

A-320 North America	99,95
Amberstar	79,95
Ambermoon	89,95*
Bundesliga Man prof 2	79,95
Campaign	79,95
Chaos Engine	69,95
Civilization edA	79,95
Der Patrizier	74,95
Dung Master + Chaos	79,95
Dog's ght	79,95
Elite 2	89,95*
Goal 1	79,95
Hook	49,95
Ishar 2	69,95
Knights of the Sky	49,95
Lemmings 2	79,95
Monkey Island 1	49,95
Pacific Island	79,95
Populous 2	79,95
Reach for the Skies	69,95
Sensible Soccer	69,95
Shadowlands	49,95
Silent Service 2	99,95
Special Forces	89,95
The Greatest (Dune 1)	89,95
Lure o.t. Temptress, u. a	89,95
Utopia	49,95

### SNES/MEGADRIE

A.A. J.J. in	129,95/109,95
Asterix	109,95/---
Cliffhanger	129,95/119,95
FIFA Int Soccer	119,95
Final Fight 2	129,95/---
John Madden 94	129,95/119,95
Jurassic Park	129,95/119,95
MechWarrior	129,95/---
Mortal Combat	129,95/119,95
Super Bomberman	119,95/---
Streetfighter 2	139,95/129,95
Striker	129,95/---
Zombies	119,95/119,95

### IBM - PC / AMIGA

Acas of the Deep	89,95*
Acas over Europe	89,95
Air Combat Classics (Battle Hawk 4)	41
Battle of Britain, Finest Miss	119,95
Secr. Weapons+alle Datas	119,95
Alone in the Dark II	109,95*
Ambermoon	79,95
Anstoss	79,95
Aufschwung Ost	89,95
B-Wing (X-Wing Data 2) e/dt	49,95/54,95
Betrayer at Kronhor dt	89,95
Body Blows Galactic	89,95*
Bundesliga Man prof. 2.0	79,95
Burntime dt	94,95
Carriers at War 2	89,95*
Civilization dt	89,95
Clash of Steel	99,95*
Crazy Sports Football	89,95
Cyberace	99,95
Dark Sun e / dt	79,95/95,95*
Darklands dt	99,95
Der Schatz im Silbersee	99,95
Death Knights of Krynn dt	49,95
DSA - Sternenschweif	89,95*
Dune 2 dt	89,95
Dungeon Hack	79,95
Dungeon Master 2	99,95*
Eishock Man X-Mas Edit.	89,95*
Elisabeth	89,95*
Elite 2 - The Frontier dt	84,95*
Empire Deluxe e/dt	89,95
Fantasy Empire	89,95*
Flight Sim. 5.0 e / dt	94,95
Forgotten Castles	89,95*
F.P. Soccer Football '93	89,95
Gateway 2 - Homeworld	99,95
Goal 1 dt	74,95
Goal 2 dt	99,95
Great Naval Bat *Exp Set	139,95
Hired Guns	79,95
Icequake	119,95
Indy Car Racing	109,95
Indiana Jones 4 dt	89,95
Innocent until caught	89,95
Ishar 2 dt	79,95
Inca II	79,95
Jurassic Park	74,95
Kingsmaker dt	79,95
Lands of Lore e/dt	79,95
Larry 6	99,95
Lawnmower Man	89,95*
Legend of Fairghal dt	49,95
Legend of Kyrandia 2	99,95
Lords of Power (Red Baron, Perf General)	99,95
Railr. Tycoon, Sil Serv. 2	99,95
Lothar Mathaus	79,95*
Maniac Mansion 2 e/dt	79,95/99,95
Masters of Orion	99,95
Metal & Lace	99,95
The Battle o.t. Robobots	94,95
Night & Magic 3 e/dt	99,95/89,95
NHL CC Football	89,95
NHL Hockey dA	89,95

Der SPIELRAUM wünscht allen Kunden und Nicht-Kunden ein frohes Fest, ein erfolgreiches neues Jahr und viele Topgames für 1994! Have a nice Party!

P.Ball Dreams	49,95
Privateer dt	99,95
Protostar e oder dt	89,95
Railr. Tycoon Deluxe e/dt	89,95/99,95
Rise of the Robots	99,95*
Seal Team	99,95*
Sam and Max	99,95
Sim City 2000	99,95*
Simon the Sorcerer	79,95
Starlord	89,95*
Star Trek-Judgement Rites	69,95
Streetfighter	79,95
Strike Commander dA	99,95
Subwar 2050	109,95
Syndicate dt	87,95
TFX Tactical Fighter Fx	99,95
The Blue and the Gray	89,95*
Terminator Rampage	89,95*
Turrican 3	79,95
Ultima Underworld 2 dA	89,95
Ultima Trail 2 (4-6)	89,95
Ultima 7/2 dA	89,95
Unnatural Selection	99,95
Warlords 2	79,95*
Wing Com Academy dt	79,95
The Blue and the Gray	89,95*
Terminator Rampage	89,95*
Turrican 3	89,95*
Ultima Underworld 2 dA	79,95
Ultima Trail 2 (4-6)	89,95
Ultima 7/2 dA	89,95
Unlimited Adventure	99,95*

### COMMODORE CD-32

Deed Core	89,95
Genesis dA	89,95
John Barnes Euro Football	89,95
Microcosm	89,95
Overkill + Lunar Command	89,95
Sensible Soccer dA	74,95
Theme Park	89,95*
Whales Voyage dA	74,95
Commodore CD-32	679,95

Außerdem auf Lager: Game Boy, Game Gear, Lösungen, Mega CD, Lynx, Versandkosten: Ein Spiel 10,-, zwei Spiele 8,-, drei Spiele 6,-. Darüber Kostenfrei: Vorkasse = 1/2 der Versandkosten + 3,50 Einschr. Sicherheitskarten 3,-, Diskettentest 3,-, UPS o. A. möglich. Versandkosten innerhalb Europas bitte telefonisch anfragen. Service: Defekte, von uns gelieferte Software wird in kürzester Zeit umgetauscht. Wir können Ihr Softwareproblem und bieten Tips. Außerdem sind wir 24 Stunden erreichbar, rufen Sie auch zurück. a zu Drucklegung noch nicht verfügbar. Fordern Sie unseren Katalog an - natürlich kostenlos! Druckfehler, Irrtum, Teilieferungen vorbehalten.



1889	8/82		Typ
AD Sports Driving	3/83		Cheat
AD & O'Scar	3/82		Cheat
Adventures in the Dark	5/82		Cheat
Another World	1/83		Loading
Battle of the Dinosaur	4/82		Codes
Battle of the Dinosaur 2	4/83		Codes
Betrayal at Krondor	5/83		Codes
Betrayal at Krondor	10/83		Loading
Blue Force	11/83		Typ/Codes
Bumpy's Arcade Fantasy	5/82		Loading
Burntime	11/83		Codes
Catacomb Abyss	8/83		Typ
Castle Wolfenstein 3D	1/83		Cheat
Catch 'Em	1/83		Cheat
Civilization	4/82		Typ
Cybernetics Creepers	2/83		Codes
Commando	2/83		Typ
Conc. Conc. Twins	5/82		Codes
Creepers	4/83		Codes
Dark Seed	4/82		Loading
Dark Seed	5/82		Loading
Das schwarze Auge	3/82		Typ
Das schwarze Auge	5/82		Cheat Typ
Das schwarze Auge	6/82		Loading Kart
Das schwarze Auge	4/83		Typ
Day of the Tentacle	11/83		Typ
Der Pater	5/82		Cheat
Der Pater	1/83		Cheat
Double Mind	3/82		Codes
Dragon's Lair III	2/83		Loading
Dune	4/82		Typ
Dune II	1/83		Typ
Dune II	9/83		Typ/Cheat
Dynablast	6/82		Codes
Dynablast	4/83		Cheat
Eco Quest	3/82		Typ
Eshockey Manager	9/81		Cheat
Elite Plus	1/83		Typ
Elite 2	12/83		Typ
Elysium	4/83		Typ
Empire Deluxe	12/83		Typ
Epic	5/82		Codes
Eric the Unready	1/83		Loading Kart
Eye of the Beholder II	3/82		Loading Kart
Eye of the Beholder II	1/83		Kart
Eye of the Beholder III	5/83		Typ/Cheat
Eye of the Beholder III	5/83		Typ/Cheat
Fields of Glory	10/83		Typ
First Samurai	8/83		Cheat
Flashback	5/83		Codes
Formula One Grand Prix	3/83		Typ
Formula One Grand Prix	4/83		Typ
Freddy Pharkas	5/83		Loading
Gateway	5/82		Loading
Gateway	1/83		Typ
Goblins 2	2/83		Typ
Gods	4/82		Cheat
Historyline	1/83		Cheat
Historyline	2/83		Cheat
Hexuma	5/82		Codes
Human Race	5/83		Typ
Inca	3/83		Codes
Incredible Machine	3/83		Cheat
Indy IV	3/82		Loading Kart
Indy IV	5/82		Cheat
Indy IV	1/83		Cheat
James Pond 2	11/83		Cheat Typ
KGB	5/82		Typ
King's Quest VI	1/83		Loading Kart
Kwik	4/82		Codes
Lands of Lore	10/83		Loading/Kart
Lands of Lore	11/83		Loading/Kart
Laura Bow II	5/82		Typ
Leather Goddesses II	4/82		Loading
Lemmings Data Disk	5/82		Cheat
Lemmings II	5/83		Cheat
Lethal Weapon	5/83		Cheat
Magic Pocket	5/82		Cheat
Might & Magic IV	1/83		Typ
Monkey Island II	4/82		Cheat
NHL Hockey	12/83		Typ
Nicky Boom	1/83		Cheat
Novel	4/82		Cheat
On the Road	5/83		Typ
Penthouse Hot Numbers	5/83		Typ
Pinball Dreams	11/83		Typ
Pop Rock II	2/83		Cheat
Pop Rock II	4/81		Typ
Prohunk 2	11/83		Codes Typ
Prince of Persia	3/83		Typ
Prince of Persia	5/83		Cheat
Prince of Persia 2	11/83		Cheat Typ
Privateer	12/83		Cheat Kart
Prophecy of the Shadow	1/83		Typ
Punk Bump	5/82		Codes
Railroad Tycoon Deluxe	10/83		Cheat
Rampart	2/83		Cheat
Return of the Phantom	5/83		Loading
Return to Zork	10/83		Loading
Ringworld	5/83		Loading
Risky Woods	1/83		Cheat
Ruger Rabbit	4/82		Cheat
Rome A.D. 92	4/83		Loading
Shadow of the Comet	3/83		Typ
Shadow of the Comet	5/83		Loading Kart
Sir Farm	12/83		Typ
Simon the Sorcerer	12/83		Loading
Space Quest V	4/83		Loading
Spear of Destiny	10/83		Cheat
Spear of Destiny	11/83		Cheat
Star Control II	2/83		Loading Kart
Star Control II	4/83		Typ
Stargate	5/82		Codes
Storm Master	5/82		Cheat
Stratford	12/83		Typ
Syndicate	5/83		Cheat
Syndicate	11/83		Cheat
The Humans	1/83		Codes
The Legacy	5/83		Typ/Cheat
The Lost Vikings	5/83		Cheat
Tornado	1/83		Codes
Transarcade	3/83		Typ/Kart
Ugh!	2/83		Codes
Ultima V	4/82		Loading
Ultima V	5/82		Loading Cheat
Ultima V Part II	5/83		Typ/Cheat
Ultima V Part II	5/83		Loading Typ/Cheat
Ultima V Part II	10/83		Loading Typ/Cheat
Ultima Underworld	4/82		Typ
Ultima Underworld II	5/83		Cheat Typ
Ultima Underworld II	5/83		Typ
War in the Gulf	5/83		Cheat
Waxworks	1/83		Typ/Kart
Waxworks	2/83		Loading
Wing Commander Academy	11/83		Cheat
Wizardry 7	2/83		Loading Typ
Wizardry 7	3/83		Loading Kart
Wizardry 7	4/83		Cheat Loading Kart
Wizardry 7	5/83		Loading Kart
X Wing	5/83		Cheat Typ
X Wing	5/83		Cheat
Zool	11/83		Codes





**AMIGA JOKER**  
DAS MAGAZIN FÜR GEISTREICHES  
COMPUTER ENTERTAINMENT

NUR KLEINGEISTER  
KÖNNEN AUF IHN  
VERZICHTEN!

**JETZT  
NEU  
AM KIOSK!**

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!



**insider**  
DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE



Endlich auch in Deutsch-  
land, aus Deutschland und  
für Deutschland: Jeden Mo-  
nat die wichtigsten News

und Infos von Insidern für Insider! Im Heft fin-  
den Sie internationale Charts, die aktuellen  
BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den  
Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankün-  
digungen, Vorstellungen, Interviews, Features,  
Hintergrundberichte und natürlich auch ein  
bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um  
sich über Branchen-Internia zu informieren und  
sich selbst zu präsentieren, um Partner oder  
Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen  
(Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder for-  
dern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewer-  
benachweis – Ihre drei Gratis-Exemplare an:

**Joker Verlag**  
**Bretonischer Ring 2**  
**85630 Grasbrunn**

## insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündi-  
gung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 140,- DM, das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und  
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: \_\_\_\_\_

Konto-Nr.: \_\_\_\_\_

Geldinstitut: \_\_\_\_\_

Bankleitzahl: \_\_\_\_\_

per Vorauskasse:  
Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch:  
Überweisung auf Postgirokonto:  
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ☐

Name / Vorname \_\_\_\_\_

Straße / Hausnummer \_\_\_\_\_

PLZ / Wohnort \_\_\_\_\_

Datum / 1. Unterschrift \_\_\_\_\_

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht  
Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2,  
85630 Grasbrunn widerrufen.  
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung  
des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des  
Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift \_\_\_\_\_





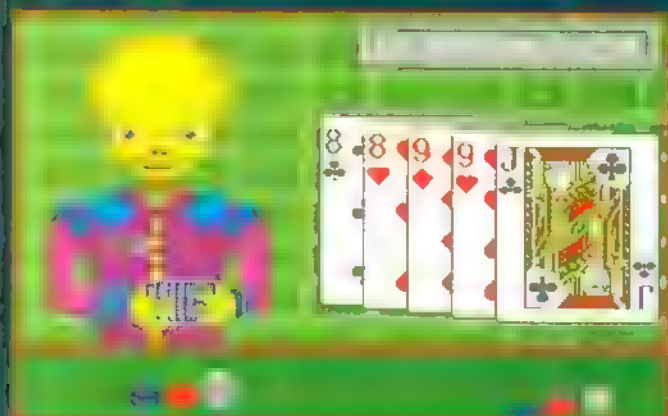
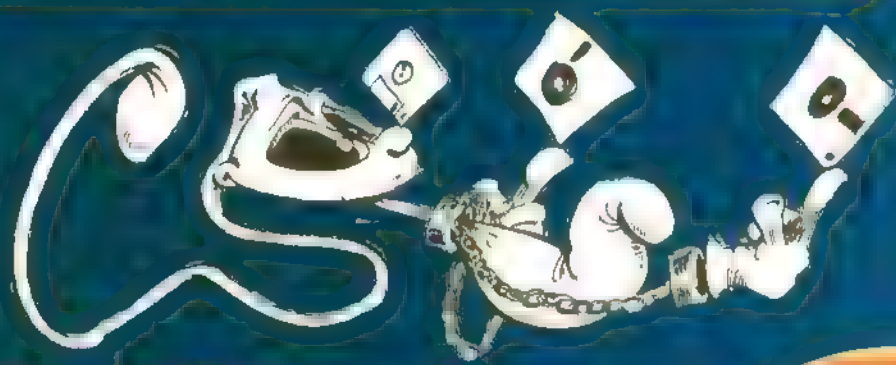
Na, hat sich Eure Briefftasche im neuen Jahr schon von der „Weihnachts-Schwindsucht“ erholt, oder befindet sie sich noch im Genesungsurlaub? Dann schickt sie doch einfach mal auf Shareware-Kur!



Gib mir die Silberkugel: Epic Pinball

Unsere erste 94er-Spieleperle zum Spartarif kommt vom CDV Verlag, der unter der Bestellnummer 12681HD dazu einladet, eine flotte Kugel zu schieben. Die Rede ist von **Epic Pinball**, einem kunterbunten VGA-Flipper, der bereits in der Sharewareversion voll spielbar ist, hier jedoch nur einen Tisch bietet. Die Jagd auf Punkte führt durch sehr flottes und weitgehend ruckelfreies Vertikalscrolling, dazu gibt's knackige Soundblastereffekte und eine kinderleichte Handhabung via Keyboard, bei der auch die Rüttel-Funktion nicht vergessen wurde. Die vier (bzw. acht im Zweierpack) Vollpreis-Flipper haben dann aber in doppelter Hinsicht ihren Preis: Im Gegensatz zur Low-cost-Version ist dabei zumindest ein 386er angesagt, außerdem kostet das Quartett stramme 59 Silberkugeln.

Die Knobler macht Mad Data im neuen Jahr mit **P.U.Z.Z.L.E.** und der Codenummer **P045N** glücklich. Insgesamt fünf VGA-Bilder dürfen sie hier per Mausklick zusammensetzen, während Soundblasterklänge das Tuttlrohr umschmeicheln. Die aufgenommenen Teile lassen sich drehen und in einem scrollbaren Bildausschnitt ablegen – dabei wird allerdings jeder Versuch gezählt, was sich natürlich auch im Score widerspiegelt. Je nach ausgewähltem Schwierigkeitsgrad wird man dazu noch von einem Zeitlimit und kleineren Puzzle-Teilen schikaniert. Wer der sporadisch erscheinenden Aufforderung zur Registrierung nachgibt und die geforderten 25 Dollar abdruckt, darf sich auf weiteren Betätigungsfeldern austoben und zusätzlich mit einem Editor eigene zusammentummeln.

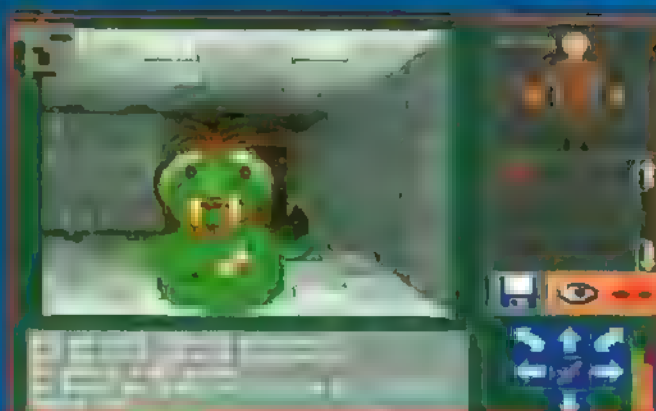


Heute nehmen wir einen Außerirdischen aus Alien Poker

Ein cooles Pokertace und einen 286er sollte man schon vorweisen können, wenn man in der Spielhalle von Risk PD an die Tür mit der Nummer **4042** klopft. Dahinter wird nämlich **Alien Poker** gezoekt, und die Teilnehmer sind allesamt Besucher von fremden Sternen. Bis zu fünf frei anwählbare Außerirdische warten hier darauf, bei durchaus irdischen Regeln um ihre Credits gebracht zu werden. Man darf sich auf witzige VGA-Grafiken und bissige (englische) Kommentare freuen, bloß die Soundkarte steckt umsonst im Ärmel, weil die eingebaute Trote allein für die Geräuschkulisse verantwortlich ist. Gegen eine Zahlung von 20 Chips bringt der Postbote eine Anleitung und die Vollversion mit noch mehr außerirdischen Zockern ins heimische Kasino.



Jump & Run-Gourmets mit einem 286er sollten die Speisekarte von CDV nach der Position 12685HD durchforsten, denn dann stoßen sie unweigerlich auf den Hilferuf „Save Our Pizza!“. Und das ist hier mehr oder weniger wörtlich zu verstehen, weil ein Bösewicht sämtliche Pizzarezepte entwendet hat und anschließend per Zeitmaschine ins antike Rom entfleucht ist. Der Spieler muß deshalb den Fuchs Skunny via Stick oder Tasten durch eine appetitliche VGA-Landschaft hetzen, um dort allerlei Bomben, Extrapunkte und Geheimlevels zu enttarnen. Parallax-Scrolling, Soundblaster-Unterstützung und drei Schwierigkeitsstufen sind bereits in der Vorspeise enthalten; sobald bei CDV 59 Oliven in der Registrierungskasse klingeln, legt der Hauptgang noch etliche Levels, Cheats und ein kleines Bonusgame obendrauf.



3D-Rolli für Shareware-Master: Dungeon Warrior

Für Abenteurer mit zumindest einem 386er und 2 MB Speicher im Handgepäck hält Mad Data hinter der Kerker-tür D043N den Dungeon War-rior gefangen.

Nicht umsonst erinnert der Name dieses Rollenspiels an den Genre-Klassiker „Dungeon Master“. In ganz ähnlichem Design schlägt man sich hier durch ein 3D-Labyrinth, um magische Steine einzusammeln. Die professionell gelöste Tasten- und Maussteuerung ermöglicht das problemlose Aufnehmen und Benutzen von Gegenständen, darüber hinaus wollen haufenweise Monster der übelsten Sorte vom Kellerkrieger verkloppt werden. Für 39 Goldmünzen rückt der Autor dann eine Vollversion mit sieben weiteren Stockwerken sowie Lagepläne, Tips und diverse Produktinfos heraus; wer nochmals 10 Mark investiert, darf zudem unter deutscher Anleitung spielen.



Snackman

Alle Jahre wieder taucht eine „Pac Man“-Variante aus dem PD-Pool auf, und auch 1994 ziehen diese Pillen nicht ungeschluckt an uns vorüber. Diesmal hört die Geschichte auf den Namen **Snackman** und turnt bei Mad Data über eine Diskette mit der Nummer S074N. Die tastatur- oder stickgesteuerte Freßkugel futtert sich dabei durch insgesamt elf Levels; wenn sie unterwegs eine Kraftpille erwischt, kann sie sich auch die überall lau-ernden Geister einverleiben – gottele, „Pac Man“ halt. Weil das Auge bekanntlich mitißt, gibt's nette VGA-Hintergründe und ein abwechslungsreiches Leveldesign, für die schmatzenden Effekte ist der Soundblaster zuständig. Wann und zu welchem Preis ein Nachschlag erhältlich sein wird, erfährt man direkt vom in Holland beheimateten Autor des aufge-geppten Klassikers.

Billiger wird's nicht mehr: Die PD-Händler haben ein paar gute Vorsätze fürs neue Jahr schon wahr gemacht und ver-langen für die 3,25"-Scheiben nur noch zwei bis vier Mark. Die härteren 3,5"-Kollegen lassen sich ihre Stabilität al-ler-dings nach wie vor mit ein bis zwei Mark Aufpreis bezahlen, und der Postversand schlägt mit den gewohnten fünf bis acht Rubeln zu Buche. (11)

Bezugsquellen:	CDV Software	Mad Data	Risk PD & Shareware
	Postfach 27 49	Postfach 10 28 18	Postfach 650
	67014 Karlsruhe	40019 Düsseldorf	63708 Aschaffenburg
	Tel.: 07 21 / 97 22 40	Tel.: 02 11 / 25 59 23	Tel.: 0 60 21 / 45 06 42



# z o c k e r o i l y m p

## TOP JOB

Sind die guten Vorsätze für 1994 schon gefaßt? Die Silvesterknaller bereits gehortet? Schön, dann können wir's jetzt knallen lassen, und zwar mit drei knalligen Spielen. Mit Ambush at Sonnor beginnt das neue Jahr für

Rico Nakoinz, Weißwasser  
Bei Betrayal at Krondor rollenspielt sich durch die Levels

Frank Bohlander, Homburg  
Mit Motor Stars für CD-ROM beweist sein fahrerisches Können  
Thorsten Oelsner, Düren

## BLACKOUT

Da Ihr uns den Namen des besagten US-Präsidenten verraten habt, verraten wir jetzt, wer in den Genuß unserer Rezensionsexemplare von Plüsch, Power & Plunder kommen wird. Das Regelheft geht an  
Nicolai Kitan, Nürnberg

Je drei Abenteuer schicken wir an  
Alexander Rosch, Kitzingen  
Erik Oev, Lohmar-Breidt  
Und die noch nicht gebundene Vorabversion von Baerotech (Sammlierstück!) bekommt  
Andreas Stockinger, Breitenberg

## PC PARLAMENT

So, der letzte Zweifrontenkrieg wäre überstanden, ebenso die Auswertung Eurer Einsendungen – schreiten wir also zur Preisverleihung. Mit Vikings – Fields of Conquest beglücken wir  
Joachim v. Sturmfeder, Hamburg  
Im nigelnagelneuen Joker-Shirt stolzieren stolz ins nigelnagelneue Jahr  
Peter Grün, Mombis  
Fahian Kallwitz, Ottenstein  
Stephan Judge, Schopfheim  
Allzeit gesammelte Ordnung halten mit dem Sammelordner  
Rudolf Quack, Hamm  
Hendryk von der Burg, Königswinter  
Svea Conring, Neuleben

## VIELFLIEGER-WETTBEWERB

Wer den Namen „Bruce Artwick“ auf sein Postkärtchen gepinselt hatte, ist möglicherweise einer der Gewinner unserer sage und schreibe 36 Add-ons für den Flight Simulator. Nun denn, abheben werden  
Holger Prang, Frankfurt  
Michael Miler, Niedernhausen  
Matthias Kuhr, Wendlingen  
Tobias Veith, Trebur  
Heiko Blei, Annaberg-Buchholz  
Martin Bindnagel, Sulzbach  
Matthias Rummer-Löns, Berlin  
Thomas Schwab, Althütte  
Christian Hecht, Stade  
Luc Bredemus, L-Penningen  
Roland Sporer, Peßenberg  
Michael Scheyda, Bochum  
Klaus Makarewicz, Menden  
Jens Kumpfmüller, Dranske  
Philipp Theilmann, Bad Zwischenahn  
S. Vogt, Karben  
Sascha Schuh, Bad Homburg  
J. von der Felsen, Frankfurt  
Christoph Moolz, Delitzsch  
Helmut Müller, Bültingen

Thomas Funke, Heide  
Uwe Meier, Biedenkopf  
Florian Wesch, Berglen Bretzenacker  
Robert Mosmann, CH-Lus  
Michael Bartusz, Berlin  
Marcel Ritter, Essen  
Jürgen Rinker, Bad Bocklet  
Henning Schmidt, Mülheim  
Daniel Grubmiller, Burladingen  
C. Worgul, Frankfurt  
Eike Peters, München  
Manfred Schubert, Bad Aibling  
Alexander Sokolnitsky, München  
Ralf Oetter, Feldkirchen  
Wilfried Blusberg, Puchheim  
Margarete Moll, München

## ABO-LOTTO

Als Dankeschön bekommen je ein bärenstarkes PC-Game  
Kd. 1978, Björn Wohlfromm  
Kd. 2926, Rainer Michl  
K. 3462, Andreas Kammermayer  
So, dann dürfen sich alle Gewinner als aufs herzlichste beglückwünscht betrachten – viel Spaß mit den Preisen!

## Okay Soft

AM GRABEN 2 92557 Weiding  
Tel. 09674-1279 Fax -1294

Acad Over Europe	DV 71 90	Jurassic Park	DV 78 90	Subwar 2080	DV 88 90
Amnesia	DV 68 90	Kasparovs Gambit	DV 70 90	Syndicate	DV 77 90
Archer McLean Pool	DA 62 90	Legend of Lore	DA 70 90	Data Disk	DV 38 90
Betrayal at Krondor	DV 72 90	Larry &	DV 69 90	Take a Break Pinball	DV 81 90
Body Blows	DA 65 90	Legend of Kyrandia	DV 66 90	Task Force 1842	DA 88 90
Bundesliga Men prof II	DV 68 90	Warriors 2	DA 73 90	Terminator Rampage	DV 67 90
Burning Steel	DV 62 90	Chris max level	DA 37 90	TFX	DA 68 90
2 Mass Disk	DA 39 90	Wings 1997	DA 80 90	Tom Landry	DA 87 90
Editor	DV 38 90	Mauna Kea Belfry	DA 46 90	Tornado	DA 66 90
But time	DV 76 90	Pumpkin Patch	DA 47 90	Ultima 7 Teil 2	DA 76 90
Chessmaster 4000 Turbo	DA 68 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Silver Seed	DA 41 80
Civilization	DV 88 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultima Underworld 2	DA 76 90
Crash of Kings	DV 89 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Comanche	DV 85 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Mission Disk	DV 49 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Curse of Enchantia	DV 87 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
DarkSun (Shattered)	DV 89 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Day of Tentacle	DV 87 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Elektronische Welt	DV 89 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Der Schatz im Silbersee	DV 82 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Daylight	DA 85 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Draw it	DA 76 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Dune	DV 64 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Eco Quest II	DV 85 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Electronic Manager Ed	DA 66 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Empire Deluxe	DA 77 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Data Disk	DA 48 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Even more Incr Machine	DV 66 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Eye of the Beholder 3	DV 80 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Falcon 3.0	DA 85 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Mission Disk	DA 52 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Mit 29	DA 63 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Fantasy Empire	DA 66 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Fields of Glory	DV 85 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Flashback	DV 66 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Flight Simulator 3.0	DV 115 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knack	DA 61 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knack New York	DA 61 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knack San Francisco	DA 61 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knack Phantoms	DV 66 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knack Pro Football 93	DV 83 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knackway 2 (Home)	DV 83 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knack Works	DV 46 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Knack	DV 72 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Goblins 3	DV 82 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Grand Prix (Micro)	DA 83 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Hand of Fate/Kyrandia 2	DV 62 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Hypnotic	DV 79 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
High Command	DV 79 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Indiana Jones 4	DV 86 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90
Indy Car Racing	DA 73 90	Course Innisbrook	DA 48 90	Ultimate Adventures	DV 80 90

**** Lösungshilfe ab 9.90 ****		kostenlos Komplett-Liste anfordern!!		****	
Creative Labs.					
Soundblaster Deluxe	149 -	CD ROM Mitsumi Single Session		369 -	
Soundblaster Pro	239	CD ROM Mitsumi Double Speed		419	
Soundblaster 16 ASP	429	Orchid Sound Wave 32		485	
Soundblaster 16 Basic	285	Orchid Game Wave 32		319	
Waveblaster	389	GRAVIS Ultrasound		359	
TV Coder	285	LOGI Soundman 16		279	
CD 16 Premium Pack	1130	LOGI Soundman 16		239	
CD 16 Performance Pack	925	JOYSTICK's			
CD ROM Bundle I	545	Flight Stick Pro		145	
S9 Pro Deluxe & Mitsumi CD Rom Drive		Virtual Pilot		155	
CD ROM Bundle II	625	GRAVIS schwarz oder transp.		89	
S9 PRO & Sony CDU 31e		GRAVIS PRO		79	
CD Rom Intern S CD 521	255	GRAVIS Gamepad		63	
CD Rom DoubleSpeed CD 562	495	Flight Stick Pro		145	
		Virtual Pilot		155	

Stammkunden oder Vorauskassa DM 4.90; Nachnahme DM 7.90  
Ausland (Einschließung nur guten Vorauskassa) DM 12.50

NEU

## Competition PRO PC-STICK

Ob als Mini oder in normaler Größe:  
Jetzt gibt's den Competition PRO auch  
für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatibel!
  - Integrierter Digital/Analog-Wandler!
  - Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
  - Schnell!
  - Robust!
  - Präzise!
- Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.

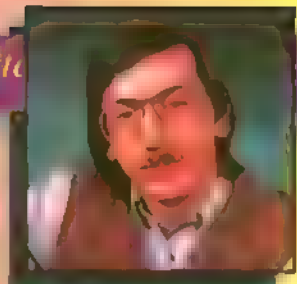


**DYNAMICS**

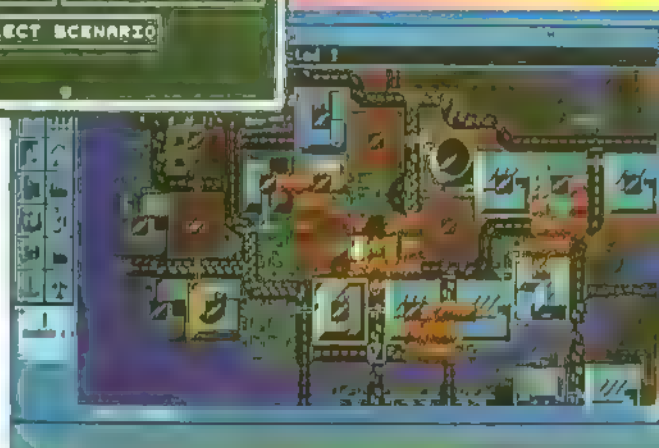
Dynamics marketing GmbH Hamburg

Keine Panik!  
Die Competition PRO Joystick  
bleiben den Amiga, Commodore  
und Atari kompatibel.





Die innovativen SIMulationen von Maxis kennen sogar Leute, die mit Computerspielen sonst nicht allzuviel am Hut haben – wir unterhielten uns mit dem Mann, der hinter dieser digitalen Erfolgsstory steht!



Die simulierte Stadt: Sim City

Unser heutiger Gesprächspartner erblickte am 20.1.1960 in den USA das Licht der Welt, mehr oder weniger kurz darauf studierte er am College Architektur, Maschinenbau und Luftfahrt. Will schloß jedoch keinen dieser Fächer ab, sondern ließ sich lieber von Modellbausätzen, Robotern und den ersten Computern faszinieren: Bereits 1980 kaufte er einen Apple II, etwas später kam dann auch ein C64 ins Haus, auf dem er zwischen 1983 und 1984 als freier Autor für Broderbund sein erstes Spiel schrieb. Zumindest hierzulande gab es damit allerdings ein kleines Problem...

?: Will, hast du eigentlich gewußt, daß dein Debütwerk seinerzeit in Deutschland indiziert wurde?

WW: Wie bitte? Das ist ja unglaublich! Na, wenigstens ist es bei uns in den USA nicht verboten worden. Ganz im Gegenteil, da hat es sich ungefähr 750.000mal verkauft! Von meinen Tantiemen war sogar noch etwas übrig, als ich das Geld Jahre später brauchte, um Maxis zu gründen.

?: Und wie bist du von dieser eher kriegesischen Geschichte (deren Name wir hier aus Respekt vor der BPS lieber verschweigen wollen) dann zu dem konstruktiven Spielprinzip von „Sim City“ gelangt?

WW: Nun, bei meinem ersten Spiel durfte man unter anderem Fabriken zerbröseln – doch schon bald stellte ich fest, daß mir deren Aufbau mehr Spaß gemacht

hatte. Ich ging davon aus, daß es dem Spieler nicht anders ergehen würde, und probierte es daher gleich mal mit einer Städtebausimulation. Das Ergebnis war die 64er-Version von „Sim City“, von der man bei Broderbund allerdings nichts wissen wollte.

?: Mit welcher Begründung, um Gottes willen?!

WW: Man sagte mir, das Konzept sei zu sehr Simulation und zu wenig Spiel. Ich war trotzdem davon überzeugt und gründete deshalb 1987 zusammen mit meinem Freund Jeff Brown Maxis. Zwei Jahre später brachten wir „Sim City“ für Mac, Amiga und PC heraus – und hatten Erfolg. Es gab sogar eine Umsetzung für die Sun Workstations, die unter Unix lief und für mehrere Spieler geeignet war! Doch davon konnten wir ehrlich gesagt keine 1 000 Stück absetzen...



Der nächste Schritt: Sim Earth

Ein offenes

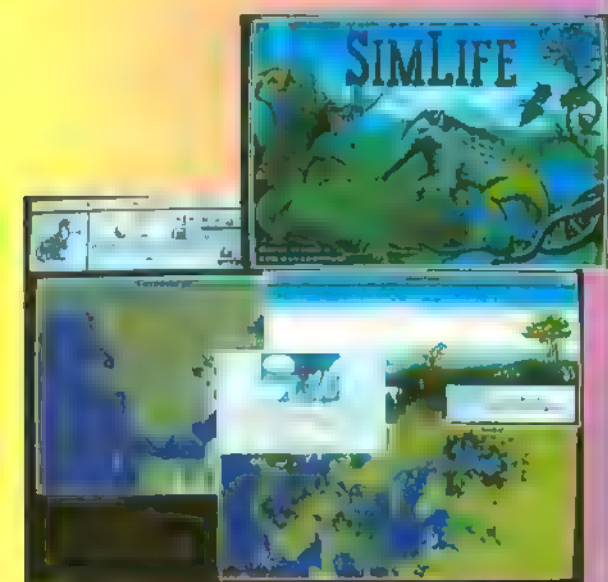
Gespräch mit

Will Wright

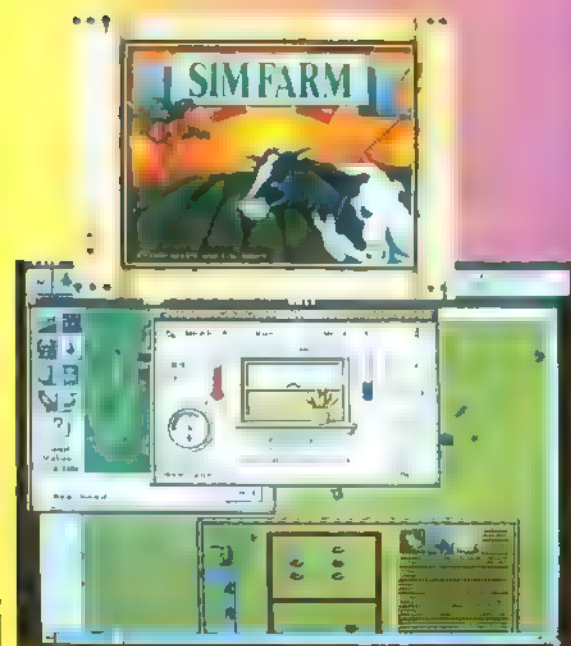




Zurück in den Mikrokosmos: Sim Ant



Der Gipfel an Komplexität: Sim Life



Trotz des Titels nur im Maxis-Vertrieb: Sim Farm

**?:** Interessant. Wie sah dieser Multiplayer-Modus konkret aus, wurden da mehrere Städte zugleich entwickelt? Und könnte so was auch noch für MS-DOS kommen?

**WW:** Tatsächlich arbeiten wir gerade an einem „Sim City“ für PC-Netzwerke, aber die Spieler agieren dabei alle in derselben Stadt. Einer ist dann z.B. für den Straßenbau zuständig, der andere kümmert sich um die Gebäude in einem bestimmten Bereich und so weiter.

**?:** Nach „Sim City“ kam dann ja „Sim Earth“, hast du dieses hyperkomplexe Wahnsinnswerk eigentlich allein geschrieben?

**WW:** Nein, gemeinsam mit Fred Hasliem, der ursprünglich nur die Benutzeroberfläche programmieren sollte. Aber er erwies sich als äußerst kreativ und hatte am Ende ungefähr die Hälfte des Programms gemacht. Viele fanden diese Sim allerdings etwas zu komplex.

**?:** Tja, so wie „Sim Ant“ vielen zu einfach war, stimmt's?

**WW:** Stimmt, deshalb haben wir bei den Umsetzungen sogar noch versucht, den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, indem wir etwa die künstliche Intelligenz verbesserten.

**?:** Hast du auch an „Sim Life“ mitgearbeitet?

**WW:** Nö, oder höchstens ein bißchen. Genausowenig war ich übrigens an „Sim Farm“ beteiligt, das jemand ganz anderes gemacht hat und von Maxis nur vertrieben wird.

**?:** Aber ausgiebig gezockt hast du sicher beide?

**WW:** Klar, am simulierten Leben gefällt mir seine Komplexität, und bei der Farm finde ich es gut, daß man sehr schnell den Einstieg findet, obwohl doch einiges dahintersteckt.

**?:** Kommen wir zur deinem aktuellen Projekt – wann dürfen wir denn nun endlich mit „Sim City 2000“ rechnen?

**WW:** Oh, die Mac-Version ist schon fertig, wir konvertieren sie gerade auf den PC. Anschließend ist noch die Übersetzung fällig, aber ich denke, daß wir schon bald soweit sind.

**?:** Was wird dort alles anders, und welchen Rechner braucht man dafür?

**WW:** Ein 486er mit 33 MHz reicht vollkommen, darunter gibt es halt nicht ganz so viele Grafikdetails wie bei der vollen Super VGA-Auflösung mit 256 Farben. Die Vogelperspektive haben wir abgeschafft, statt dessen gibt es isometrische 3D-Ansichten, die man zoomen und schwenken kann. Das Game enthält wesentlich mehr Gebäudetypen, das Ge-

schehen erstreckt sich nun auch auf den Bereich unter der Erde, der Spieler bekommt sein eigenes Rathaus und jeden Tag eine Zeitung mit den neuesten Nachrichten. Außerdem lassen sich alte „Sim City“-Speicherstände einladen – es ist halt alles drin, was sich in den letzten vier Jahren so an Ideen und Vorschlägen angesammelt hat

**?:** Sind dabei vielleicht auch ganz persönliche Erfahrungen von dir mitverwurstet worden?

**WW:** Ja, doch! Ich lebe in einem kleinen Ort namens Orinda, der nicht allzuweit von San Francisco entfernt liegt. In Kalifornien brennt es leider ziemlich häufig, und vor zwei Jahren ist auch mein Haus ein Opfer der Flammen geworden. Gottlob hielt sich der Schaden in Grenzen: wir hatten genug Zeit, unser Leben zu retten und die Backups lebenswichtiger Programme waren außer Haus deponiert. In „Sim City 2000“ darf man nun so einen Brand bekämpfen, außerdem kommt darin ein Spielzeuggeschäft vor, das ich nach meiner siebenjährigen Tochter Cassidy benannt habe. Die Kleine darf übrigens all meine Spiele als erste testen

**?:** Welche Städte bzw. Szenarios erwarten uns denn nun genau, und sind möglicherweise schon Zusatzdisks geplant? Oder müssen wir da Cassidy fragen?

**WW:** (Lacht) Das Hauptprogramm enthält ausschließlich amerikanische Städte, aber dazu auch gleich einen neuen Terrain-Editor, mit dem man sich selbst noch beliebig viele stricken kann. Das früheste Einstiegsdatum ist das Jahr 1900, dann geht es in 50-Jahre-Schritten weiter bis 2050, wobei jedesmal die entsprechenden technischen Entwicklungen berücksichtigt sind. Als Ergänzungen kommen eine Add On-Disk mit europäischen Städten und die „Famous Disasters“, wo wir berühmte Katastrophen wie die Mississippi-Flut von 1993 simulieren.

**?:** Was ist darüber hinaus in Planung?

**WW:** Mein nächstes Projekt hat den Arbeitstitel „Dollhouse“ und wird so eine Art „Sim Puppenhaus“.

**?:** So ähnlich wie David Cranes Klassiker „Little Computer People“?

**WW:** Genau! Daneben sitzen wir an „Sim City Junior“, das vom Inhalt her wohl eher „Sim Neighbourhood“ heißen müßte. Man sieht dort wirklich richtige Menschen rumrennen, es gibt Eiscreme-Läden und dergleichen Dinge mehr.

**?:** Was ist aus der simulierten Ölraffinerie geworden, von der mal die Rede war?

**WW:** „Sim Refinery“ war nur für die Chevron-Company bestimmt – die Leute der Ölfirma wollten in erster Linie ein Pro-





gramm haben, das Laien die Abläufe in so einem Betrieb erklärt. Also haben wir die spielerische Komponente stark zurückgedrängt, dazu läuft das Teil nur mit einer ganz bestimmten Grafikkarte. Und ein Verlustgeschäft war es für Maxis wahrscheinlich obendrein.

?: Apropos, eure Sachen werden ja auch an den amerikanischen Schulen benutzt. Bastelt ihr da spezielle Versionen für den Unterricht zusammen?

WW: Hauptsächlich verwendet man unsere Spiele auf der Highschool und an den Universitäten, und dort entweder in Soziologie oder Biologie, manchmal auch fächerübergreifend. Wir verändern dabei inhaltlich gar nichts, es liegt lediglich ein extra Beipackzettel mit Tips zur Benutzung für die Lehrer bei.

?: Nun wissen wir, daß du auch mal eine Szenariodisk von „Empire Deluxe“ entworfen hast, welche Games interessieren dich noch so außer deinen eigenen Simulationen?

WW: Ich stehe auch privat vornehmlich auf Simulationen, beispielsweise mag ich „Falcon“, „Civilization“ oder „Syndicate“. Sid Meier und Peter Molyneux von Bullfrog kenne ich außerdem persönlich. Peter hat mir auch mal erzählt, daß man die Städte aus „Sim City“ in „Populous II“ laden könne.

?: Davon haben wir aber nichts bemerkt!

WW: Schade, dann ist wohl nichts draus geworden. Aber zurück zu meinen Vorlieben. Fast noch lieber als „Empire Deluxe“ spiele ich nämlich „The Perfect General“ vom gleichen Programmierer. Das eigenartige CD-Adventure „Myst“ auf dem Mac finde ich ebenfalls toll, obwohl mir dieses Genre normalerweise überhaupt nicht liegt. Vor Urzeiten habe ich mir mal das Sierra-Abenteuer „The Wizard and the Princess“ zugelegt und bereue es bis heute!

?: Wählen wir doch gleich noch ein bißchen tiefer in deinem Privatleben..

WW: Na, ich bin zum Beispiel ein richtiger Nachtvogel. Ich stehe meist erst mittags auf, fahre in die Firma und erledige meine geschäftlichen Angelegenheiten. Anschließend fahre ich wieder heim, und ab Mitternacht wird dann bis zum frühen Morgen an den Games gearbeitet.

?: Bevorzugst du die Heimarbeit wegen der familiären Atmosphäre oder wegen der Tips deiner Tochter?

WW: Beides ist nicht verkehrt, aber am wichtigsten ist es mir, bei der Arbeit nicht gestört zu werden. Das Programmieren erfordert doch sehr viel Konzentration, und ich verliere dabei schnell den Faden,

wenn es um mich herum zugeht wie im Taubenschlag!

?: Sind deine Hobbies auch so beschaulich?

WW: Nicht unbedingt, ich habe mich beispielsweise schon an dem hierzulande relativ unpopulären Rallyefahren versucht, wobei mein Schulfreund und „Sim Ant“-Kodesigner Justin McCormick als Beifahrer den Kopf hinhalten mußte. Ansonsten fahre ich gerne Ski und beschäftige mich mit den Brettspielen von Avalon Hill.

?: Und der passive Freizeitsport, also Kino und Literatur?

WW: Meine Lieblingsregisseure sind Stanley Kubrik und Ridley Scott, deren Zukunftsvisionen in 2001 bzw. Blade Runner auch meine Spiele etwas beeinflussen haben. Dasselbe gilt für die SF-Romane von Greg Bear, Stanislaw Lem oder Bruce Sterling. Bei den Sachbuchautoren möchte ich John Holland, Edward Wilson und James Loveluck hervorheben – James hat mich auch zu „Sim Earth“ inspiriert und mir dann sogar beim Spieldesign geholfen.

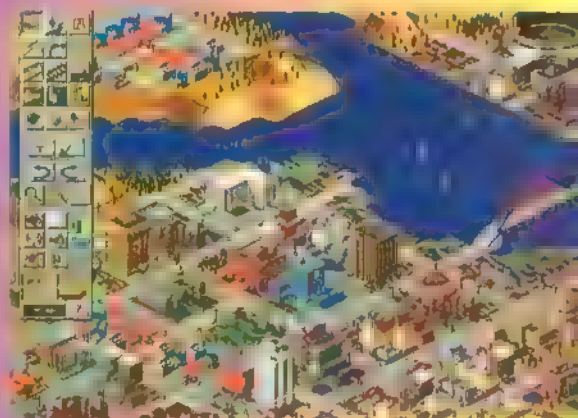
?: Hatte er vorher überhaupt schon was mit Computern zu tun?

WW: Nein, aber er war fasziniert von der Materie und hat wirklich voller Enthusiasmus mitgearbeitet!

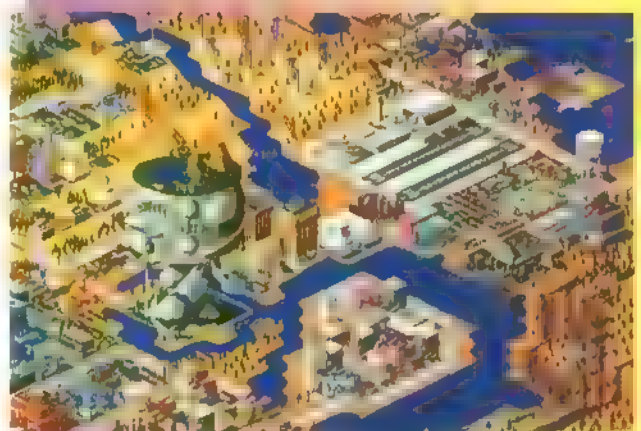
?: Letzte Frage – welche Musik hört Will Wright?

WW: Bevorzugt älteren Rock à la Jethro Tull, aber auch den Fusionrock von Shadowfox, Tangerine Dream und Kraftwerk. Daneben gönne ich mir gelegentlich klassische Musik von Chopin oder Tschaikowski.

?: In der Hoffnung, daß du uns noch viele tolle Sims gönnst, bedanken wir uns für dieses reizende Gespräch! (mm)

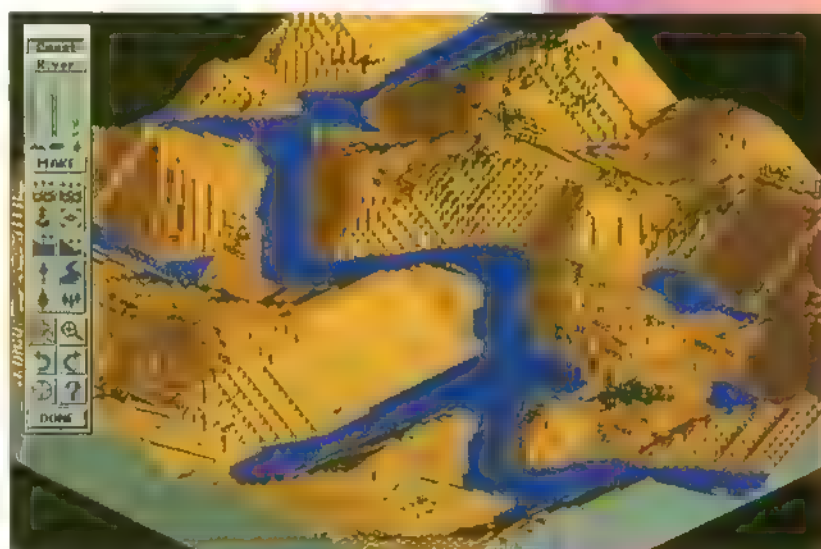


Die Stadt von morgen: Sim City 2000



## Will Wright Softographie

Raid over... (indiziert, 1984)  
Sim City (1989)  
Sim Earth (1990)  
Sim Ant (1991)  
Sim Refinery (1992)  
Sim City 2000 (1993/94)



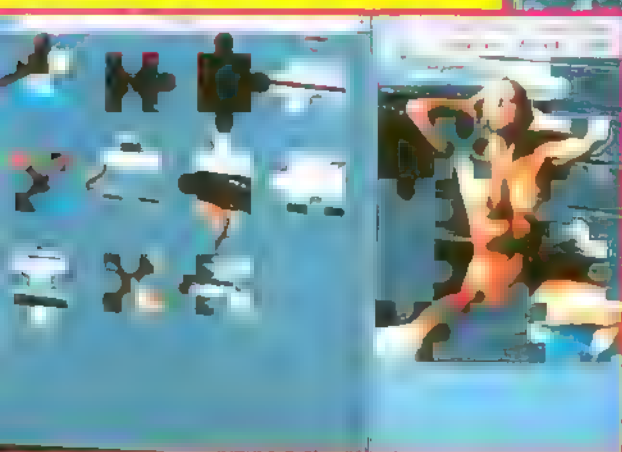
Der Terrain-Editor von  
Sim City 2000



# Soft-Sex

Wie die beiden Computerspiele "Pussy Puzzles" und "Poker Nights: Tropical Heat" aussehen, kann man sich schon an den Titeln denken. Aber was die ersten fertigen VTO-Games gibt, hat man noch nicht geschaut!

## PUSSY PUZZLES: EROTIK ZONE



**Digi-Bildchen!** Es sind acht verschiedene Pin-up-Motive, allesamt recht ansehnlich und auch technisch mit 256 Farben ganz hübsch rübergebracht. Sound

Ein Schelm, wer Böses bei dem Titel denkt: Selbstverständlich handelt es sich hier um die digitale Variante jener Sorte von Freizeitbeschäftigung, welche Papi seinem Nachwuchs früher noch mit der Stichsäge bastelte. Das Besondere an diesem speziellen Puzzle ist, daß es nur unter „Windows“ läuft und man die Anzahl der Einzelteile (25, 64, 100, 144 oder 225) selbst bestimmen kann. Außerdem sortiert der Rechner die Dinger automatisch nach Farbe, Helligkeit und Kontrast, damit man sich etwas leichter tut, wenn man sie nach der Versuch-und-Irrtum-Methode per Maus auf dem Screen platziert. Also eine durchaus anständige Sache – daß die Motivation nach der Vollen- dung sämtlicher Puzzles schlagartig schlappmacht, liegt am Spielprinzip. War noch was? Ach ja, die

gibt's leider keinen, die Handhabung ist jedoch astrein, und wer im Besitz eines Farbdruckers ist, kann sich die fertigen Pussy-Tussis nachher sogar an die Wand hängen.

### Erotic Zone

Digi-Puzzle mit Pin-up-Motiven

GRAFIK	62%
SOUND	—
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	47%
URTEIL	51%

Variabel: 5 Stufen  
Preis: ca. 59,- DM  
Hersteller: VTO

Das Game läuft überall, wo Windows 3.11 drauf ist

VGA	
HD: 2,1 MB	
RAM: 1 MB	
Zus.: 0,5 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

## POKER NIGHTS: TROPICAL HEAT

Die tropische Hitze wird durch die Kombination eines Pfänderspiels mit der Standard-Pokerversion (fünf verdeckte Karten) hervorgerufen. Kurzum, die drei anwählbaren und

schaft läßt es sich an einem Abend trotzdem locker schaffen

In puncto Präsentation ist alles wie gerade schon gehabt; sprich, kein Sound, „Windows“-Bedienungskomfort und eine in jeder Hinsicht reizvolle Optik. Um eine richtig knisternde Poker-Atmosphäre zu erzeugen, sitzen die Zockerinnen nicht einfach steif auf

ihrem Platz, sondern stützen zwischendurch mal die Arme auf oder lehnen sich leicht zurück.



unterschiedlich spielstarken Damen zocken Strip Poker auf dem „Windows“-Screen. Zur Refinanzierung legen sie nach dem Verlust jedes Hunnis in einer kleinen Animationssequenz eins ihrer Kleidungsstücke ab – sobald sie dabei auf eine natürliche Grenze stoßen, hat man logischerweise gewonnen. So wahnsinnig schnell geht das zwar nicht, weil die drei relativ clever agieren (über die teils etwas merkwürdige Regelauslegung beim Setzen kann man hinwegsehen), aber mit der nötigen Einsatzberei-

## POKER NIGHTS: TERESA PERSONALLY

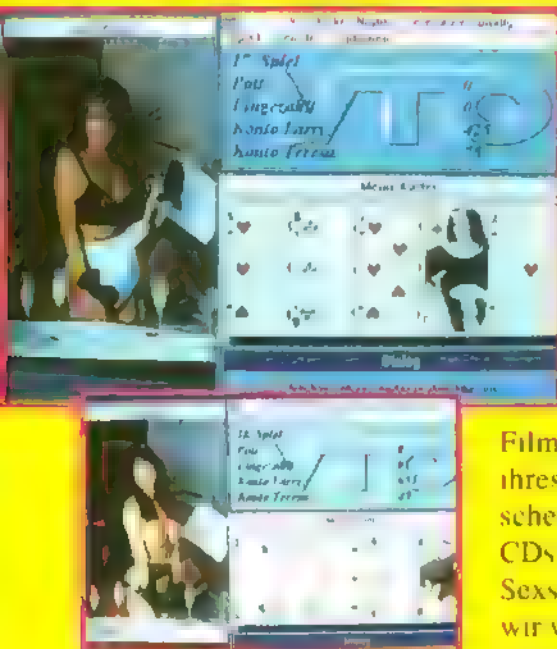
Um es kurz zu machen: Der einzige Unterschied zu Tropical Heat besteht darin, daß







# VON VTO



„Drive Me Crazy“ betitelt. „Liebeslexikon“ veröffentlicht. Unter der Hand sei schließlich noch verraten, daß bei VTO gerade schlimme Verappellungen der „Schrecklich netten Familie“ und des Jurassic Park-

Films in Arbeit sind. Wegen ihres eindeutig pornographischen Inhalts werden diese CDs jedoch ausschließlich in Sexshops erhältlich sein. Na, wir werden es verschmerzen. (C. Borgmeier)

hier Teresa höchstpersönlich am Pokertisch wartet. Je nachdem, unter welchem der drei Schwierigkeitsgrade man sich ihr nähert, tut sie das entweder noch hochgeschlossen oder schon ziemlich entblättert. Aber ansonsten ist wirklich alles vollkommen identisch – auch wenn für Resi-Fans die ausgetauschten Grafiken vielleicht das wichtigste Feature dieses Games sein mögen...

## EIN- UND AUSBLICKE

Wie bereits an der Titelgestaltung erkennbar, haben wir es jeweils mit frisch eröffneten Spieleserien zu tun. In der Pussy Puzzles-Reihe sollen noch weitere sieben Games erscheinen, bei den Poker Nights sind sechs (nur grafisch geänderte) Fortsetzungen geplant – darüber hinaus kommen von allen CD-Versionen. Ebenfalls auf Silberscheibe werden demnächst drei erotische Bildersammlungen und ein mit



## Tropical Heat / Teresa Personally

Strip Poker der erträglichen Art.

GRAFIK	71%
SOUND	—
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	55%
URTEIL	59%

Variabel: 3 Stufen  
Preis: ca. 89,- DM  
Hersteller: VTO

Wer in der Version 3.1 „fensterlos“ kann, kann auch Strip-pokern.

VGA	
HD: 3 MB	
RAM: 1 MB	
Zus. 0,5 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

# The Terminator Rampage

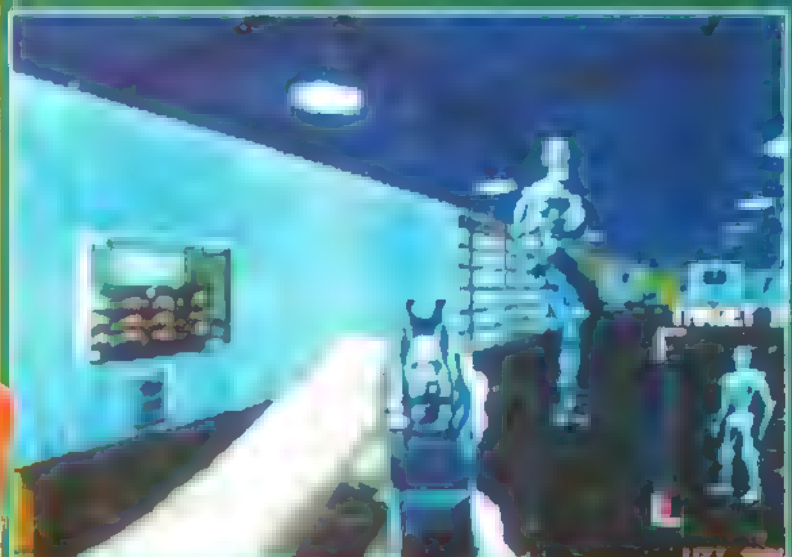
Der erste Eindruck von dieser Ballerei im Abenteurgewand von „Ultima Underworld“ ist gewaltig – doch bald schon stellt sich heraus, daß das Teil nur die unruhmlische Nachfolge von „Terminator 2029“ angetreten hat.

Nach bewährtem Leinwandvorbild wird hier ein (allerdings menschlicher) Held in die Vergangenheit beordert, um dem bösen Skynet-Konzern präventiv den Saft abzdrehen. Dazu steuert man ihn durch die ver-

für die beliebig kombinierbare

Dafür tönte der Sound immer nur in der Anleitung unserer beiden Testmuster, und das actionlastige Gameplay dieser Genremixtur ist genauso simpel gestrickt wie bei dem sang- und klanglos untergegangenen Vorläufer.

Fazit: Das endlose Umherwandern und Abknallen ist einfach abenteuerlich langweilig, und daran wird sich unter Garantie auch bei der angedrohten deutschen Version nichts ändern. (md)



schachtelten Räumlichkeiten eines gigantischen Bürokomplexes, wo er die einzelnen Teile einer Superwaffe finden muß, mit der sich der dort ebenfalls versteckte Oberbikewicht atomisieren läßt.

Eine einblendbare Karte sorgt für den Überblick, während man die besseren Waffen, Patronen, Heilmittel und Schlüssel durch schlichtes Drüberlaufen einsammelt. Die massenhaft auftauchenden Robbis werden mit der stets im Bild sichtbaren Knarre erledigt, zwei Energiebalken zeigen unweidlich den eigenen Verwundungsgrad an. Über die formatfüllende und sanft scrollende 3D-Optik mit regulierbarem Grafikdetail kann man dabei weder unter atmosphärischen noch unter technischen Gesichtspunkten meckern, dasselbe gilt

## The Terminator Rampage

Actionlastiges Pseudo-Adventure  
ein Blender ohne Tiefgang.

GRAFIK	81%
SOUND	?
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	44%
URTEIL	52%

Variabel: 3 Stufen  
Preis: ca. 129,- DM  
Hersteller: Bethesda Softworks

Der Skynet-Pflichter will zumindest einen 386er sehen.

VGA	Soundblaster
HD: 18 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus. 2 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



# SILVERBALL GOBLINS 3

Pinball Wizards dürfen sich über einen neuen Superflipper für ihren PC freuen – die Kneipensport-Versoffung von Team 17 kann selbst dem kürzlich umgesetzten Amiga-Klassiker „Pinball Dreams“ locker Paroli bieten!

Quantitativ liegt Silverball mit seinen fünf Tischen sogar

Zampano unerbittlich vor den Monitor. Doch es gibt auch schlechte Nachrichten: Leider benahm sich der Soundtrack mit seinen einfallsreichen FX trotz mehrerer Testversionen extrem zickig. Nur einer von vier Rechnern erzeugte (mit dem SB-Grundmodell) unverraushtes Hörvergnügen, ein anderer (SB Pro) trat dafür gleich in den akustischen Generalstreik!

Diese schwer verzeihliche Schlampelei ist wirklich schade – zumal sich das ansonsten so gelungene Programm damit um den Hit gebracht hat. (jn)

schon mal eine Kugelbreite vorne. „Snooker Champ“ etwa ist ein typisches Gerät aus den 60er Jahren. „Odyssey“, „Fantasy“, „Nova“ und „Blood“ greifen dagegen tief in die Trickkiste und bieten Bumper, Rampen, Brücken und Löcher satt. Mehr noch, hier werden regelrechte Geschichten erzählt: In der Odyssee muß man z.B. ein Himmelschiff bauen und vom Stapel lassen, um schließlich am Olymp zu landen.

Faktisch geht es natürlich wie immer darum, den Silberball auf punkteträchtige Kurse zu hetzen oder die richtigen Funktionen zur richtigen Zeit zu aktivieren – aber das in Perfektion! Die wunderschöne, ramaweich scrollende und teils animierte Optik samt der sauberen Keyboard-Steuerung mit vielen Sonderoptionen (einstellbarer Neigungswinkel etc.) bannen jeden Kugel-



## Silverball

Genialer Pinball-Simulator mit ärgertlichen Audio-Macken.

GRAFIK	77%
SOUND	0% – 80%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	73% – 83%
URTEIL	

80%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 79,- DM  
Hersteller: Epic Megagames / Team 17

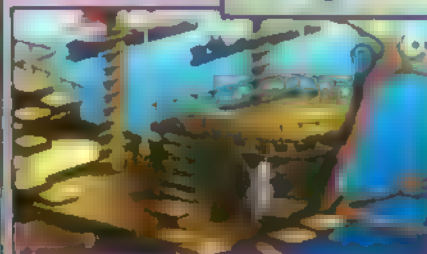
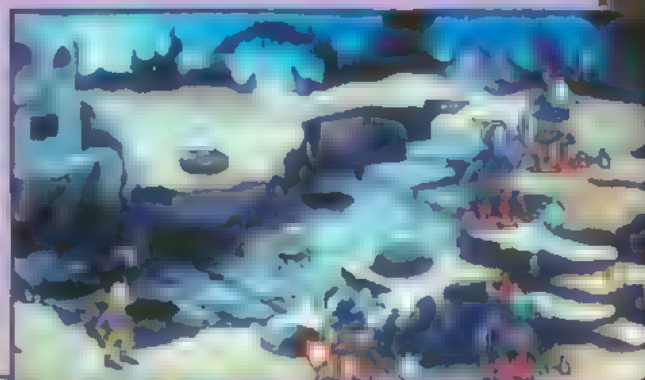
Automatisch abklingende Highscores, Tilt-Funktion, alles da, doch ein 386er muß sein!

VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	
RAM: 1 MB	

In jeder Fortsetzung ihrer abenteuerlich angehauchten Knobelserie spart Muriel Tramis einen Helden (plus ein i im Titel) ein und packt dafür mehr Spiel auf die Disk – nicht die schlechteste Devise!

Dementsprechend hat der Einzelkämpfer Blount bei seinem Marsch durch die 22, im Bedarfsfall butterweich zur

Denn seine Bemühungen um ein Interview mit dem lokalen Königspaar, die Suche nach einem sagenhaften Juwel oder die eingewobene Liebesgeschichte stellen nur den Anlaß für immer neue Verwicklungen



gen dar: Der Wicht kann sich in einen Riesen oder einen Werwolf verwandeln, kämpft mit Drachen, Rittern, dem Abflußreiniger und der Tücke des Objekts: Wen die gelegentlichen logischen Ungereimtheiten aber nicht stören, der kommt hier voll auf seine Kosten! (C. Borgmeier)

Seite scrollenden, Puzzle-Llevels wesentlich mehr Bewegungsfreiheit als seine Vorgänger. Völlig auf sich allein gestellt ist er jedoch auch im dritten Streich der Wichtel-Saga nicht...

Der vorlaute Papagei Chumpy steht Blount bei, so gut er kann, es gibt eine hübsche Landkarte (in den Labyrinthen muß aber trotzdem kartographiert werden) und dazu fünf abrufbare und noch mehr versteckte Tips. Sehr hilfreich ist auch die genügsame Point & Klick-Steuerung, mit der sich das Inventory blitzartig füllen läßt. In puncto Präsentation erwarten den Spieler hinreißende, fein animierte Comicgrafiken, kurze Filmsequenzen und eine peppige Soundbegleitung. Auf die chaotische Story des Games sollte man dagegen nicht viel geben, auch wenn der Hauptdarsteller sympathischerweise ein Journalist ist.

## Goblins 3

Urkomischer Knobel-Cartoon mit logischen Ausmetzern.

GRAFIK	76%
SOUND	72%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	72%
URTEIL	

74%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Coktel Vision

Ein flotter 386er muß sein, die mit Sprachausgabe aufgepepperte CD-Version sollte noch bald herauskommen.

VGA	Soundblaster
HD 8.5 MB	
RAM 640 KB	
Zus. unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



# Das neue Diskettenmagazin

Der Spiele-Klassiker zum unglaublichen Preis

The image shows the cover of the January/February 1994 issue of 'PC-SPIELE DISC' magazine. The cover features a large illustration of Indiana Jones and a character from 'Indiana Jones and the Temple of Doom'. The magazine title 'PC-SPIELE DISC' is prominently displayed in large, stylized letters. A price tag on the left indicates 'MS-DOS & Windows 19,80 DM Diskette im Heft'. A vertical strip on the right lists features: 'Die Spielszene hat ein neues Gesicht PC-SPIELE-DISC', 'Zum Spiel' (with a small game icon), 'Nichts eintippen, nur anklicken', 'Über 100 Soundeffekte und die original Filmmusik', and 'Detaillierte Grafik und filmgerechte Animation'. The issue number '1' and the date '94 Januar/Februar IPV-Verlag' are at the top left. The price 'DM 19,80/OS 150,-/str 19 80' is at the top right. The title 'Indiana Jones' is at the bottom of the cover illustration.

1 94 Januar/Februar IPV-Verlag

DM 19,80/OS 150,-/str 19 80

**PC-SPIELE DISC**

MS-DOS & Windows  
**19,80 DM**  
Diskette im Heft

Die Spielszene hat ein neues Gesicht  
PC-SPIELE-DISC

Zum Spiel

Nichts eintippen, nur anklicken

Über 100 Soundeffekte und die original Filmmusik

Detaillierte Grafik und filmgerechte Animation

**Indiana Jones**

Indiana Jones und der letzte Kreuzzug

er in falsche Hände gerät

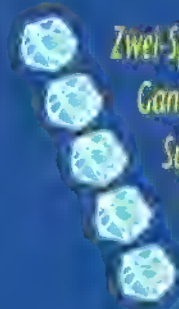


# MAGIC OF ENDORIA

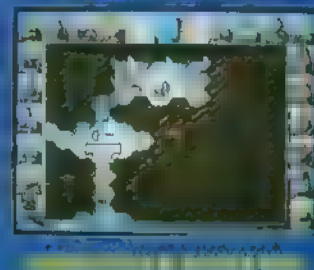
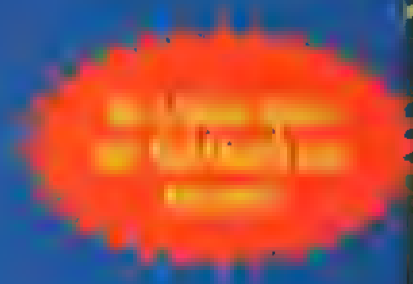


Lizenz für  
PC, AMIGA, C64

Laß Dich entführen in die abenteuerliche Welt der Sagen und Legenden! Tief unter der Inselhauptstadt Amran lagert das verschollene Geheimwissen des einst unermesslich mächtigen Gottes der Endonen unberührt in Kristallräumen. Immer auf der Hut vor dem Rivalen sind zwei mächtige Zauberer auf der Suche nach Splittern des Kristalls des Wissens. Schlüpfe in die Rolle eines dieser Zauberer, leite und organisiere Dutzende unterschiedlicher, herrlich animierter Helfer! Die absolute Herausforderung für anspruchsvolle, findige Strategen!



- Zwei-Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!
- Ganze Heerscharen verschiedener animierter Akteure!
- Super-Originelle Grafik mit vielen Details!
- Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!
- Spielstände speicherbar!



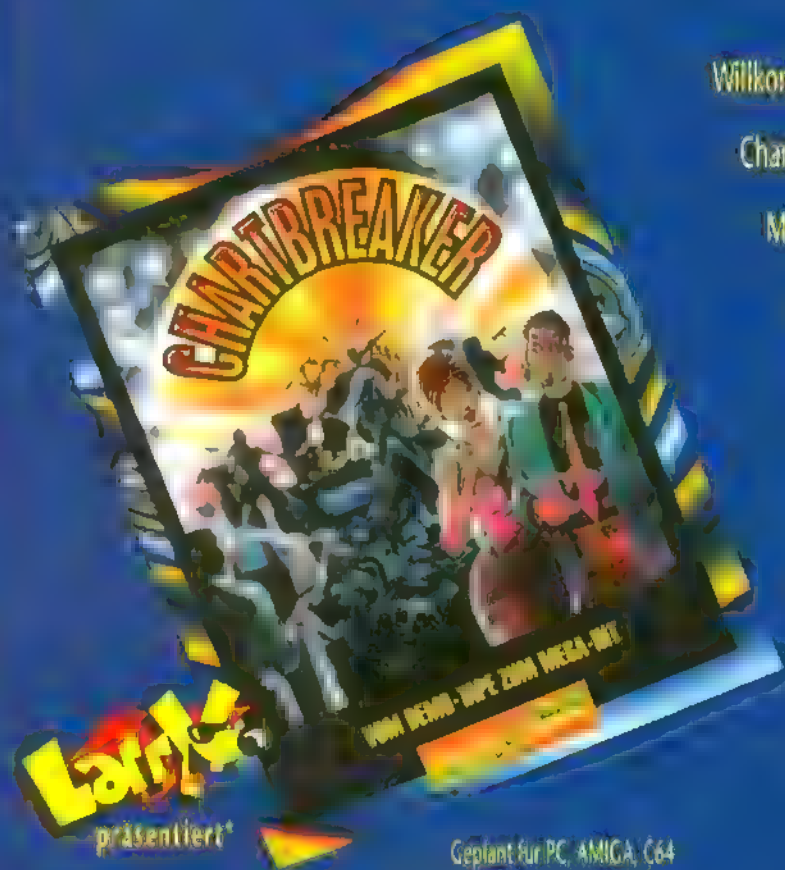
...mit unterschiedlichen Aufgaben und Fähigkeiten.

SUNFLOWERS

© 1994 Sunflowers



# CHARTBREAKER



präsentiert\*

Geplant für PC, AMIGA, C64

Willkommen im Musik-Business!

Chartbreaker macht Dich zum

Manager einer Newcomer-Band,

der Du zum Mega-Hit verhelfen sollst.

Du checkst TV-Interviews, verhandelst

Plattenverträge und Live-Konzerte!

Die ganz neue Verbindung aus inter-

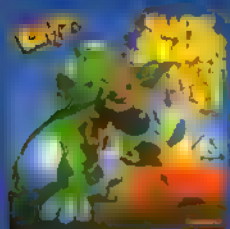
aktivem Adventure und Wirtschafts-

simulation. Absolute Top-Grafik, hit-

verdächtige Original-Musik, über 40

verschiedene Schauplätze - viele

Stunden Spielspaß!



(\* Larry's neueste Schelbel)

- ✗ Mega-Schritte Texte aus der Feder eines professionellen Satirikers!
- ✗ Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!
- ✗ Über 40 Handlungsorte!
- ✗ Aufwendigste Irrsinns-Grafik!
- ✗ Hitverdächtige Original-Musik!

Erhalten Sie  
den Preis von  
JERRY MUSIC!



© 1992 Jerry Music & Games. Alle Rechte vorbehalten.

## SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BONICO



# Vier neue Schach

Der große Raymond Chandler sagte mal: „Schach ist die größte Verschwendung menschlicher Intelligenz außerhalb einer Werbeagentur“. Hier zeigen sich vier digitale Großmeister von der verschwenderischen Seite!



## Mephisto Genius 2.0

Wer ein bißchen was von Schach versteht, der kennt auch die Firma Hegener und Glaser bzw. ihre „Mephisto“-Schachcomputer – schließlich schlagen die Geräte auch schon Leute wie Kasparov oder Hübner. Jetzt hat Richard Lang seine Power-Routinen für den PC umgesetzt: Das Programm bringt als Referenzen atemberaubende 2.600 ELO-Punkte und den Gewinn der offiziellen Schachcomputer-WM 1993

mit! Die Ausstattung mit der einzigartigen Bauernstruktur-Bibliothek, über 100 Spielstilen, einer erweiterbaren Eröffnungsbibliothek und einem Stellungseditor ist ebenfalls vom Feinsten; selbst-

verständlich lassen sich die Partien auch kommentieren, abspeichern und ausdrucken, so wie überhaupt alle gängigen Features vorhanden sind.

Bei der Präsentation muß man sich dagegen mit ein paar Piepsern und einem kargen 2D-Brett abfinden, dessen einziger Vorzug in seiner Übersichtlichkeit besteht. Die Steuerung via Maus/Keyboard und Pull-downmenüs klappt allerdings reibungslos, und für die Profis unter den Profis sind bereits allerlei (Eröffnungs-) Ergänzungsdisketten in Vorbereitung.

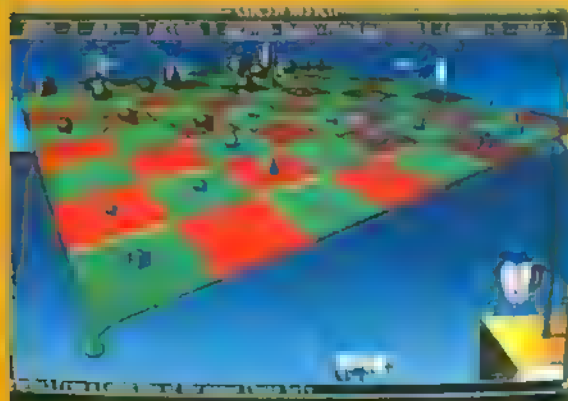


## Mephisto Gideon

Der Gideon wurde von Ed Schroder (von ihm stammen die Schachcomputer-Weltmeister 1991/92) speziell für 286er programmiert und bringt es daher auf rund 60 ELO-Punkte weniger als sein großer Bruder Genius. Neben dem normalen gibt's hier alternativ auch nur einen besonders aggressiven Spielstil, dazu ein einstellbares Handicap, einen Stellungseditor sowie die üblichen Kommentar- und Druckoptionen.

Der äußere Schein ist sogar noch dürftiger als beim Genius, außerdem fehlen die anwählbaren Eröffnungssysteme. Über die Maus-/Tastatursteuerung kann man jedoch auch hier nicht meckern, und die immer noch hervorragende Spielstärke dürfte in den allermeisten Fällen völlig ausreichen.

## The Chessmaster 4000 Turbo



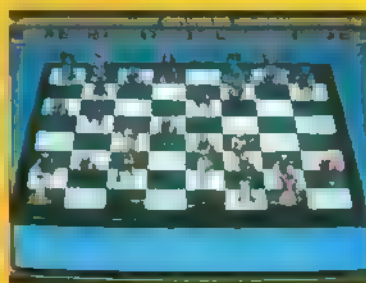
Die bekannte „Chessmaster“-Serie von Software Toolworks wurde nun um ein optisch imponantes Programm erweitert. Elf Figurensätze und ebenso viele 2D- bzw. 3D-Bretter mit stufenlos anderbarem Blickwinkel, 500 Meisterpartien,

ein Tutorial, die Modemfähigkeit und vierzig Spielstile sind im Angebot; darüber hinaus darf man sich einen Digi-Gegner mit allen „persönlichen“ Details (Angriffs-

lust, Materialgier etc.) nach Maß schneiden.

Hier wird man grafisch und akustisch so bedient, wie man es von einem Computerspiel heute eigentlich gewohnt ist. Die Steuerung per Maus und Pull-downmenüs geht ebenfalls

voll in Ordnung. Die gegenüber dem Vorgänger „Chessmaster 3000“ nur leicht verbesserte Spielstärke erreicht trotz der (zweifelhaften) Angabe in der Anleitung allerdings nicht ganz das Niveau der Mephisto-Kollegen, dürfte für Otto Normalspieler aber dennoch genügen.



## Mephisto Genius 2.0 Mephisto Gideon

Der digitale Schachweltmeister und sein kleiner Bruder.

	Genius 2.0	Gideon
GRAFIK	9%	7%
SOUND	3%	3%
STEUERUNG	80%	77%
MOTIVATION	92%	75%
URTEIL	83%	70%

Variabel  
Preis, je ca. 199,- DM  
Hersteller: Hegener & Glaser

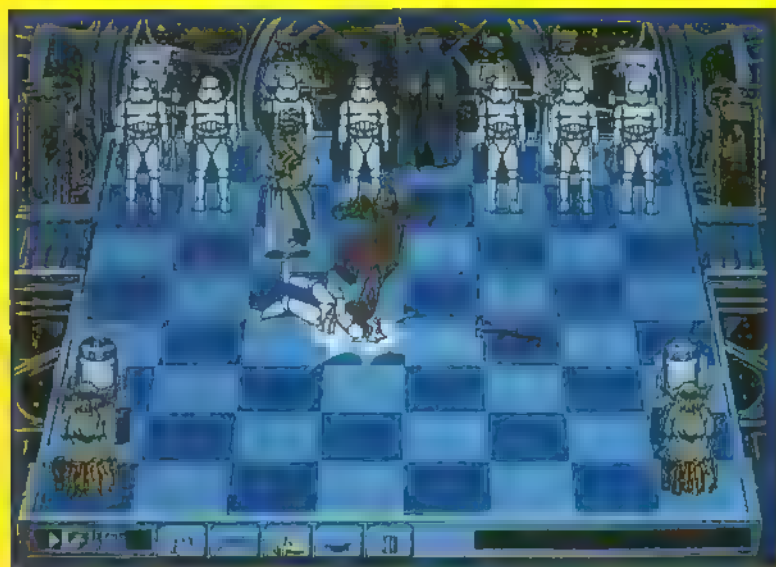
Der Genius braucht einen 386er, für den Gideon tut's ein 286er.

Super VGA	Plus Analog
VGA	
HD: 1 MB/0,3 MB	
RAM 1 MB/640 KB	
Zus. unt./=	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





# rogramme



## Star Wars Chess

Wer lächerliche 40 MB auf seiner Festplatte übrig hat, kann schließlich auch die Helden und Schurken aus dem Krieg der Sterne auf einem 3D-Brett im Stil von „Battle Chess 4000“ kämpfen lassen. Vom originalen Sound bis zu den Animationen der Figuren erinnert dabei alles an den Kultfilm, die Fans werden sich also kaum einkriegen vor Wiedersehensfreude – zunächst.

Doch irgendwann stellt halt auch Luke Skywalker persönlich fest, daß die Spielstärke erbärmlich ist, es außer einem Stellungseditor praktisch keine Optionen, aber dafür jede Menge Programmfehler und eine hoffnungslos mißratene Maussteuerung gibt. Zudem erweist sich die schicke Optik als ausgesprochen unübersichtlich, und die animierten Action-szenen laufen quasi in Zeitlupe ab. Wenn schon Grafik schwach, dann lieber „Battle Chess 4000“! (md)

## The Chessmaster 4000 Turbo

Optisch aufpolierte Fortsetzung der bekannten Schachserie.

GRAFIK	80%
SOUND	74%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	75%
URTEIL	

77%

Variabel  
Preis: ca. 99,- DM  
Hersteller: Software Toolworks

Ein 486er mit Nager ist Pflicht, es gibt eine spezielle „Windows“-Version.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 11 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 8 MB unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

## Star Wars Chess

Schwachbrüstiges Animations-schach.

GRAFIK	64%
SOUND	74%
STEUERUNG	33%
MOTIVATION	29%
URTEIL	

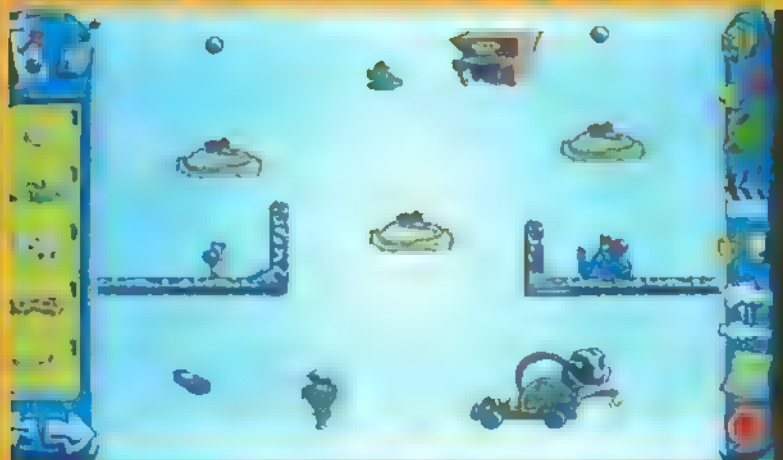
36%

Variabel  
Preis: ca. 129,- DM  
Hersteller: Software Toolworks

Ohne 386er mit Maus und DOS 5.0 bleibt man auf der Erde.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 40 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: 2 MB unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

# Sid and Al's Incredible Toons



Jetzt hilft nur ein Geistesblitz...

Mit „The Incredible Machine“ eroberte Jeff Tunnell von Dynamix alle Knobelherzen im Sturm – nach dem kaum veränderten Nachfolger „The Even More...“ schiebt er nun quasi die Comic-Variante dazu nach!

Nach wie vor müssen die jeweils bildschirmgroßen Szenarien durch die am Bildrand postierten Scheren, Zahnräder, Wippen etc. so ergänzt werden, daß die geforderte Kettenreaktion in Gang kommt. Dabei sind diesmal allerdings die Maus Sid und/oder die Katze Al jedesmal mit von der Partie. Konkret hat man sich das beispielsweise so vorzustellen: Zwei gelangweilt auf dem Screen herumgammelnden Elefanten sollen die Rüssel gestopft werden, wie stellt man das an? Nun, zunächst wird Sid an einer geeigneten Stelle platziert und dann mittels Käse in die gewünschte Richtung gelockt – damit die Dickhäuter in panischer Angst vor dem Nager in die nächste Ecke laufen, wo sie die herumliegende Erdnuß einsaugen. Tja, und schon ist der Weg frei in den nächsten der insgesamt 100 immer schwieriger werdenden Levels.

Außer den altbekannten Tools der Vorgänger kommen über 40 neue und noch haarsträu-

bendere Gerätschaften wie Klaviere, Hühner oder Kaugummi zum Einsatz. Auf der Strecke geblieben sind dagegen die optionale Veränderung der Schwerkraft und das Zeitlimit. Vermissen werden diese Features aber kaum, zumal neben der gelungenen Maussteuerung, einem Leveleditor und den 30 wählbaren Begleitmelodien eine verschönerte, wenn auch nur spärlich animierte Comicgrafik für Kurzweil sorgt. Fazit: Das hat er wieder mal gut hingekriegt, der alte Jeff! (md)

## Sid and Al's Incredible Toons

Noch mehr Irrsinn mit Methode für abgedrehte Maschinisten.

GRAFIK	56%
SOUND	72%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	81%
URTEIL	

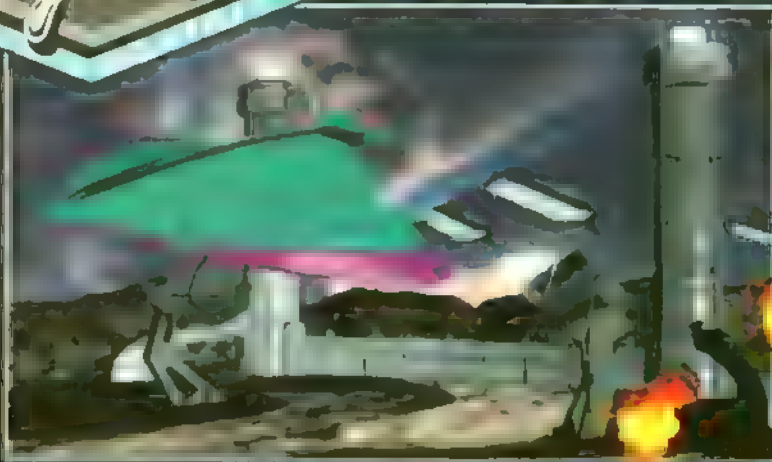
77%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Dynamix

Benötigt wird ein 386er mit DOS 5.0 und Maus, eine Katze braucht's nicht.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: HD 3,5 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 740 KB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Mit dem Gruseladventure „Dark Seed“ machte sich das US-Label Cyberdreams einen guten Namen unter Fans aufwendiger Grafikspektakel – mit dieser futuristischen Rennsimulation macht es dem guten Namen nun Ehre!

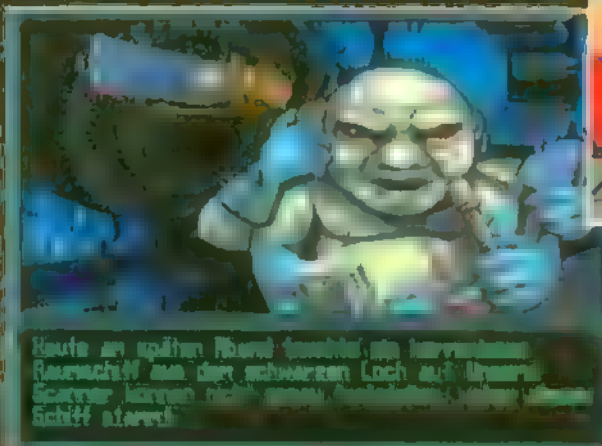
Lange herrschte Krieg zwischen der Erde und dem Kaldanischen Imperium, wobei nicht nur ein paar Raumschiffe, sondern versehentlich auch gleich eine mittelgroße Sonne zerlegt wurden. Seit das Gestirn nun als Schwarzes Loch allerlei Überraschungen von benachbarten Paralleluniversen ausspuckt, ist Krieg verpönt, statt dessen werden Streitigkeiten jetzt beim CyberRace ausgetragen. Da die Ausfallrate bei diesen ruppigen Gleiterrennen aber extrem hoch ist, findet die Erdenregierung für die anlaufende Saison keine Freiwilligen – also wird kurzerhand der Abenteurer Clay Shaw zum Elitepiloten ernannt. Als kleine Motivationspritze einruft man noch seine Freundin Alyssia und stellt ihm ein Wiedersehen gegen Siege in Aussicht.

Und das sind schöne Aussichten für den armen Clay: Beim CyberRace ist alles erlaubt, was zum Sieg führt! Deshalb darf und sollte man als erstes im Waffenshop vorbeischauen, um sich Laser, Minen und Pulsar-Werfer für seinen Gleiter zu besorgen; auch schützende Panzerungen und Energieschilde können nicht schaden. Für exotischere Bailermänner sind dubiose Aliens in der nahegelegenen Space-Bar zuständig, gegen harte Credits (spricht: Sieg- und Abschubprämien) gibt's hier auch

nützliche Informationen, Wett-scheine und sogar einen Saboteur, der sich auf die Konkurrenz ansetzen läßt. Für solche animierten Zwischensequenzen würden teilweise Schauspieler verpflichtet und nachträglich digitalisiert, entsprechend beeindruckend ist der optische Effekt ausgefallen. Die hier geführten Gespräche laufen zwar weitgehend automatisch ab, doch beeinflussen die Ergebnisse durchaus den Spielverlauf – immerhin entscheidet die spätere Platzierung im Rennen über Alyssias Wohlergehen! Die Raserei selbst präsentiert sich als solide Mischung aus Bitmap-Objekten und der Voxel-Technik, die bereits bei „Comanche“ für Realismus

sorgte: Ob Wüste, Eislandschaft, Vulkan oder karges Grasplateau, stets sind zerklüftete Schluchten und sanfte Hügel in feinstem 3D zu bewundern. Wie gewöhnlich kommt diese Grafikpower aber erst mit einem schnellen Rechner so richtig in Fahrt, ansonsten muß man sich eben mit weniger Details behelfen bzw. mit Geruckel leben. Die Steuerung über Tastatur oder Joystick geht in Ordnung, der Sound hingegen klingt vergleichsweise etwas düflig. Fazit: CyberRace hat eine

# CYBERRACE



Heute am späten Abend beschle ich nervös das Raumschiff aus dem schwarzen Loch auf. Meine Scanner können nicht mehr funktionieren, mein Schiff stirbt.

durchaus amüsante SF-Hatz durch genial schöne Landschaftsgrafik – daß die Motivation bei einem solchen Spiel nun mal nicht endlos vorhält, liegt wohl in der Natur der Sache. (rt)



## CyberRace

Sehenswerte Gleiterjagd für den kleinen Rennspaß zwischendurch.

GRAFIK	86%
SOUND	69%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	66%
URTEIL	72%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Cyberdreams

Gestartet wird ab einem 386er, doch ist ein schnellerer Gleiter, äh, PC, sicher nicht verkehrt.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 25 MB	Keyboard
RAM: 4 MB	Joystick
2x5	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung







# STRIKER

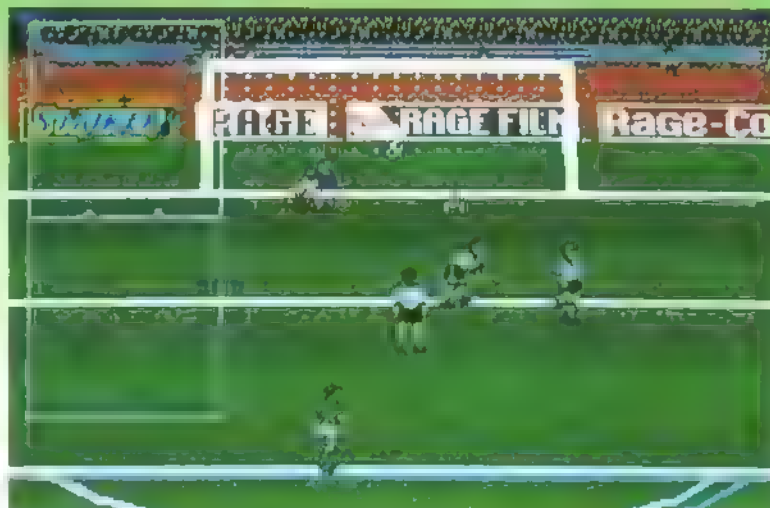
Auf den diversen Konsolen wird dieses Fußballgame unter verschiedenen Namen gehandelt, dort erhielt es auch völlig zu Recht Jubelkritiken – für die PC-Umsetzung wird das Rage-Team jedoch einige Pfiffe ernten...

Das Optionsangebot geht noch voll in Ordnung: Bis zu zwei Bildschirm-Sportler können sich auf drei Modi (Pokalwettbewerb, Liga, Freundschaftsspiel) stürzen und die 64 Teams nach Belieben editieren. Außerdem darf man an Windstärke, Spieldauer, Platzbeschaffenheit und in engen Grenzen auch der Betrachtungsperspektive feilen. Dazu gibt's Elfmetertraining, Auswechselspieler und die Wahl zwischen einem per Rechner oder von Menschenhand gesteuerten Torwart.

Der Ärger beginnt, sobald man am leicht schrag von der Seite gezeigten Rasen gelandet ist. Gut, ein abschaltbarer „Raddarscreen“ bringt Übersicht, und solange bloß gedribbelt und gegrätscht wird, ist die Ballkontrolle auch famos – aber wehe, wenn ein anderer Kicker übernommen werden

soil! Dazu muß der (wie seine Kollegen maßig animierte) Ledertreter nämlich meist erst ganz aus dem Bild manovriert werden, was letztlich zu einem variationsarmen Augen-zu-und-durch-Gekicke führt. Daß man dem Ball einen Effekt verpassen und ihn bei Einwürfen etc. durch eine gestrichelte Linie genau platzieren kann, rettet die Motivation dann natürlich auch nicht mehr.

Wer noch mehr Gründe braucht, um Striker zugunsten



von „Sensible Soccer“ oder „Lothar Matthaus“ zu bestreiten, bitte sehr. Die Grafik scrollt zwar flott nach oben und unten, es mangelt ihr aber an Details, die Soundkulisse ist mies und die Stick-/Tastatursteuerung bestenfalls durchwachsen. (md)

## Striker

Fußball aus der digitalen Bezirksliga.

GRAFIK	54%
SOUND	36%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	46%
URTEIL	49%

Variabel  
Preis: ca. 79,- DM  
Hersteller: Rage Software

Ein 286er reicht, aber ohne Stick wird's mühsam.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 700 KB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 2 MB EMS-erl.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

# SPEED RACER

Seit über 20 Jahren kann man die Zeichentrickabenteuer des Titelhelden auf amerikanischen TV-Screens bestaunen. Auch bei uns rast er neuerdings wieder durchs Privatfernsehen – und über die PC-Mattscheibe.

Leider erweisen sich der Rennfahrer-Veteran und sein mit Sprungfedern und Turbosprit ausgestattetes Superauto Mach 5 am Computer sehr schnell als lahme Heuler. Sechs Kurse werden angeboten, wobei man immer unter den ersten drei landen muß, falls Wert auf die Siegprämie gelegt wird. Man kann die Asphaltpisten allein oder im Split-Screen-Duell unsicher machen, via (Null-) Modem ist auch ein vollformatiger Zwei-Piloten-Betrieb möglich.

Mit dem eingefahrenen Bargeld dürfen dann dem Wägelchen bessere Reifen, Nachbrenner, eine dickere Panzerung, Raketen, Minen und einiges mehr spendiert werden. Der entscheidende Nachteil des gut ausgestatteten „Lotus“-Klons ist sein schlappes Gameplay: Die verschiedenen Landschaften sind ja noch

recht nett anzusehen, aber die Boliden selbst sind dafür viel zu klobig geraten. Die Lust auf Überholmanöver wird dadurch bereits im Keim erstickt, die ruckeligen Bewegungen und die fehlende Übersicht am Screen tun ein übriges, um einen vielleicht kurzfristig aufkommenden Spielspaß sofort wieder abzuwürgen. Dabei wäre die Soundkulisse ganz nett, und das Zeichentrick-Intro kann sich genauso sehen lassen, wie sich die (in einer limitierten Auflage) beigelegte Audio-CD hören lassen kann.



Tja, seinerzeit wurde die Serie mal wegen zuviel Brutalität von deutschen Bildschirmen verbannt – die Umsetzung der „Test Drive“-Macher von Accolade verbannt man jetzt wegen zuviel Langeweile! (rf)

## Speed Racer

Autorennen der rasant langweiligen Sorte.

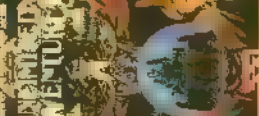





GRAFIK	64%
SOUND	66%
STEUERUNG	51%
MOTIVATION	32%
URTEIL	39%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 99,- DM  
Hersteller: Accolade

Ab einem 386er mit 3 MB RAM senkt sich die Startflagge.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM: 3 MB	Joystick
Zus.: 2 MB EMS-erl.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



 <p><b>UNLEASHED ADVENTURE</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25023</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25023</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25023</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25023</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>
 <p><b>25693</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25693</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25693</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25693</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25693</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>
 <p><b>25923</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25923</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25923</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25923</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>	 <p><b>25923</b> Ages 8-12 2-4 Players 30-45 Minutes</p>

**schriftliche Anfragen/Bestellungen an:**  
**13 Computer (mb)**

**Abholcenter München:**  
M80, Steinstr. 3  
Tel.: 089-6886846

Druckfehler und Irrtum  
vorbehalten. Preisänderungen möglich.  
Inland-Lieferung gegen Nachnahme oder Euroscheck.  
versandkosten.

mit 2 Spielern (20/20), an 3 Spieler 17,  
A/C/D/L nur F.C., Preise -15,- + DM 17,-;  
e=engl. Version, auszugl. Version mit dt. Anleitung;  
d=komplett deutsche Version,  
xxx3 PC, xxx6 „CD“;

the fast



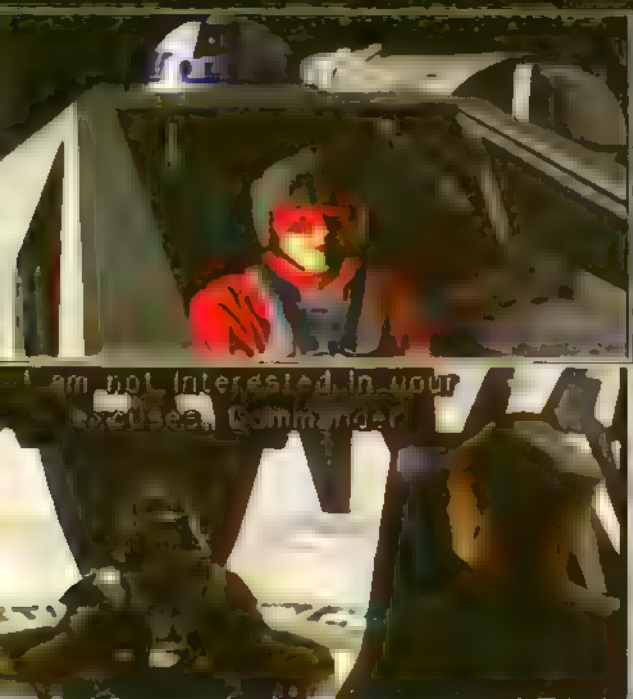
Nach ihrem Meisterwerk „X-Wing“ haben die Spieldesigner von Lucas Arts die Star Wars-Saga nun weiter ver-sofftet – diesmal exklusiv für das CD-ROM. Und wahrlich, die Leute haben sich mal wieder selbst übertroffen!

Für Kinokenner hält die Hintergrundstory dieses „interaktiven Films“ naturgemäß keine Überraschungen bereit: erzählt wird sie in einem pompösen Intro. Da erfährt man dann, daß das galaktische Imperium und Darth Vader ganz, ganz böse sind, während die Rebellen und Luke Skywalker für Recht und Gesetz im Universum streiten...

15 actiongeladene Missionen hat der Held hier zu überstehen, bis am Ende der berühmte Todesstern zerstört ist. Im Gegen-satz zur Einwandvorlage kann er aber sowohl männlich als auch weiblich sein, was einen Unterschied bei den Reaktionen der (englisch faszinierenden) Gesprächspartner macht. Darüber hinaus darf man sich an-fangs einen der drei Schwierigkeitsgrade aussuchen, die sich hinsichtlich der Navigations- und Zielgenauigkeit dieses SF-Fluges, der Flugdauer sowie der Feindlicheit unterscheiden. Außerdem steht die Wahl der Steuerungsart an, wobei wir dringend zum Joystick raten, da der Flugbetrieb per Maus keineswegs unproblematisch ist. Der erste Abschnitt dient dann im Grunde nur dazu, sich mit der Steuerung des Raumschiffs vertraut zu machen: Man flitzt durch einen engen und grafisch wunderschönen 3D-Canyon, an dessen Ende ein paar Minot für Schießübungen bereitstehen. Als näch-

stes kommt ein Asteroidenhassel auf die Cockpitscheibe zu; später darf man verschiedene Flugmanöver trainieren, die betriehtigten Walkern auf der Eiswelt Hoth einen feindlichen Besuch abstatten, einen riesigen Sternenkreuzer zerstören und sich so allmählich an den Todesstern herankämpfen. Dort muß erst der Verteidigungsgürtel aus Tie-Fightern durchbrochen werden, damit man anschließend auf der todtlichen Oberfläche in einer Grabensequenz Lasersentinas und Generatoren befallen kann, bis schließlich ein ent-platzter Torpedo Darth Vaders Domizil den Garaus macht. Rein spielerisch unterscheidet sich die Weltraumaction nur unwesentlich von „X-Wing“, doch ist hier alles viel perfekter gemacht, speziell was die (fast) filmreife Präsentation angeht. Rebel Assault kam mit erstaunlich animierter 3D-Grafik und vielen eingeschobenen Moviesequenzen auf, waren die den Handlungsfaden weiter-spinnen. Dazu gibt's im ganzen Spiel (je-weils einzeln auswählbare) Musik aus Star Wars, Soundeffekte und Sprachausgabe, die wird allerdings auch dann englisch bleiben, wenn demnächst eine Version mit deutschen Untertiteln erscheint. Am Fazit ändert das freilich wenig: Die Macht war wieder mal mit den Programmierern um den Starlogosett!

(C. Borgmeier)



## Rebel Assault

Fulminant präsentierter, Ac-tionflugsimulator als „X-Wing“ für CD-Piloten.

GRAFIK	92%
SOUND	90%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	88%
URTEIL	

87%

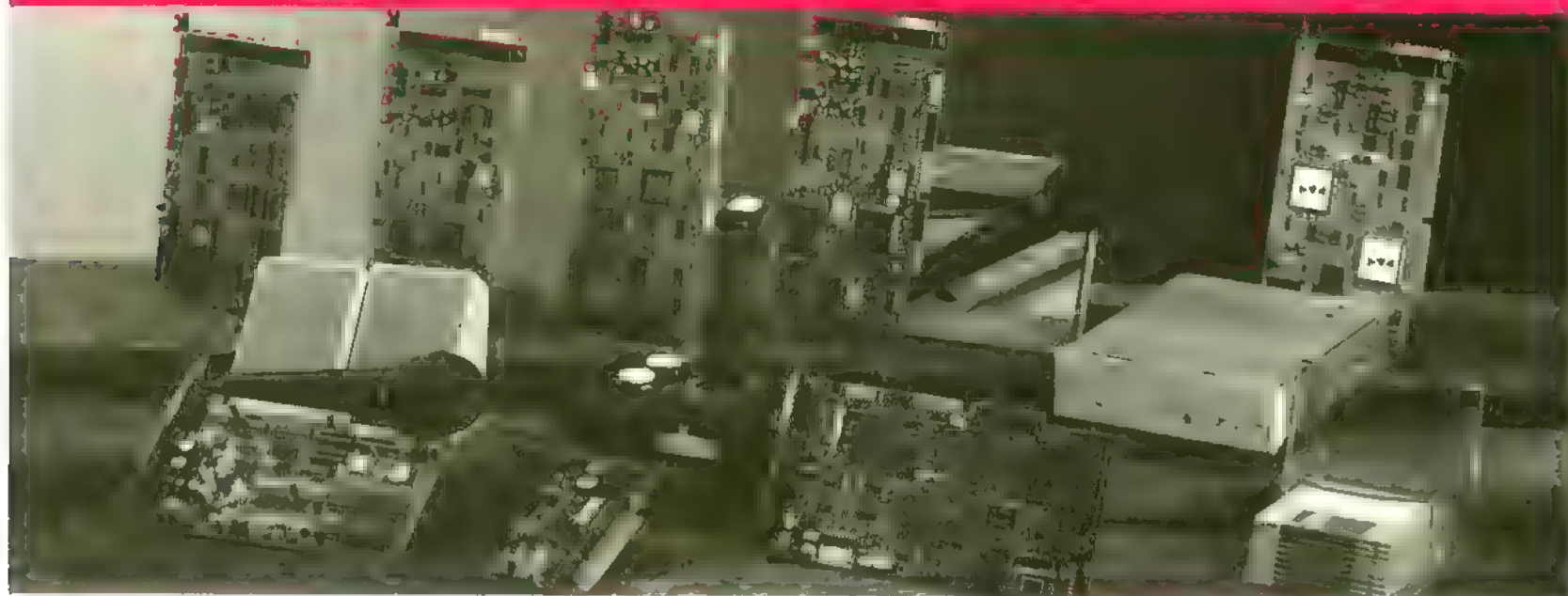
Varabel: 3 Stufen  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Lucas Arts

Der 386er und DXIS 5.0 sind Pflicht, ein Joystick mit empfohlen.

	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 200 Byte	
RAM, 4 MB	Joystick
Zus 3 MB	Maus



# Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



## Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic, deutsch .....	299,00
Soundblaster 16 Multi CD, deutsch .....	379,00
Soundblaster 16 Multi CD mit ASP Chip, dt. ....	*449,00

## Superpreis!

Soundblaster Pro Deluxe  
mit Lemmings und Indy 500 .....229,00

## CD-Rom-Hits

Double Speed CD-Rom Matsushita 562 mit Controller .....	*499,00
CD-Rom Mitsumi LU 005 S mit Controller .....	379,00

## Multi Media Kit 1: CD-Rom Mitsumi

LU 005 S mit Soundblaster 16 Basic.*	599,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD .....	*649,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP..*	729,00
<b>Multi Media Kit 1: Double-Speed CD- Rom mit Soundblaster 16 Basic .....</b>	<b>*749,00</b>
-mit Soundblaster 16 Multi CD .....	*839,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP..*	909,00

\*Nicht Image Kartons  
stehen kostenlos. Nutzen  
Sie die großzügigen  
Finanzierungsangebote  
von SOFT & SOUND!  
Die Finanzierung erfolgt  
über die Hausbank, die  
offiziell als Partnerbank



Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alle Preiskisten  
verloren Ihre Gültigkeit. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

## SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe .....	84,95	NHL Hockey .....	84,95
Alien Breed .....	54,95	Nick Faldo's Golf .....	89,95
Ballistic Diplomacy .....	49,95	Penthouse Hot .....	
Die Siedler .....	84,95	Numbers Deluxe .....	79,95
Dracula .....	84,95	Seal Team .....	84,95
Flugsimulator 5.0 .....	119,95	Speed Racer .....	69,95
Goal .....	64,95	Subwar 2050 .....	94,95
Kingmaker .....	69,95	Turrican 2 .....	69,95
L. Matthäus Fußball .....	69,95	Unlimited Adventures .....	84,95

## CD-ROM Software:

"Lyrics" für Windows, Karaoke CD .....	99,90
Visual Hot Girls .....	79,00
Visual Fantasies .....	79,00
Moving Fantasies .....	99,00
Total Fantasies .....	99,00
Covergirl Strip Poker .....	89,00

(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden  
wollen, besuchen Sie die Zentrale Düsseldorf am

## SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel. 0241/30131	50 670 Köln	Von-Verth-Str. 20-22	Tel. 0221/121806	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel. 0651/40532
59 755 Arnsberg-Nelheim	Longe Wende 30	Tel. 02932/1094	50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel. 0221/446499	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel. 06241/88444
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str. 13	Tel. 02202/43767	67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel. 06121/632722	35 576 Wetzlar	Altenberger Str. 30	Tel. 06441/54520
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel. 030/3962821	23 564 Lübeck	Wakenitz Str. 7	Tel. 0451/794345	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel. 05331/61820
33 615 Bielefeld	Schnellhofstr. 1	Tel. 0521/138033	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel. 0621/101203			
53 123 Bonn	Schneefelingsweg 24	Tel. 0228/625076	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel. 0621/278515			
38 118 Braunschweig	Hohvedestr. 10	Tel. 0531/508231	66 538 Neunkirchen	Ferdinand-Str. 8	Tel. 06821/26797			
40 477 Düsseldorf	Gneissmühlstr. 1	Tel. 0211/4910187	41 460 Neuss	Bahnhofstr. 13	Tel. 02131/278967			
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel. 0203/21084	26 131 Oldenburg	Hanforstr. 20	Tel. 0441/501445			
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel. 09131/26658	49 074 Osnabrück	Edewechter Landstr. 4	Tel. 0541/XXXXXX			
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel. 0761/287112	31 224 Peine	Heinrich-Meine-Allee 7	Tel. 05171/72923			
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel. 0531/46563	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel. 06331/75150			
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel. 02331/26774	48 431 Rheine	Auf dem Thie 8	Tel. 05971/2219			
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel. 040/458115	66 121 Saarbrücken	Mainzerstr. 78	Tel. 0681/638629			
22 063 Hamburg	Boothofenstr. 57	Tel. 040/224633	66 740 Saarouis-Frankfurt	Saarbrücker Str. 22	Tel. 06831/88159			
34 131 Kassel	Longe Str. 81	Tel. 0561/39463	67 346 Speyer	Worms Landstr. 24	Tel. 06232/49107			
24 116 Kiel	Sternstr. 18	Tel. 0431/970046	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel. 06894/382850			
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel. 0261/31848						

## Werden Sie L.W.C. Mitglied und profitieren Sie

- Einmal von neuen Produkten zum besten
- Vorfrüherer Einkauf für Mitglieder
- Vorfrüherer Kauf von neuen Produkten
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Informationsangebote

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123



# AUF SCHWUNG OST

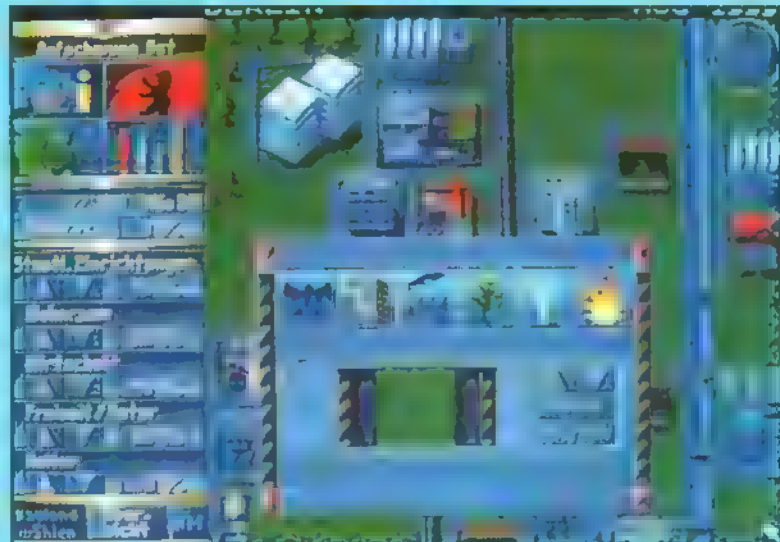
**Im ersten digitalen Blütentraum des neuen deutschen Labels Sunflowers schicken uns die (Sonnen-) Blumenkinder in die neuen Bundesländer, um dort die Wirtschaft nach der bewährten „Sim City“-Methode anzukurbeln!**

Ja, von der aus der Vogelperspektive dargestellten Grafik über den Piepssound und die gelungene Maus-/Menüsteuerung bis hin zum Spielprinzip erinnert hier so manches an den Städtebauklassiker von Maxis. Trotzdem ist Aufschwung Ost kein simples Plagiat, sondern eine thematisch eigenständige Wirtschafts- und Politsimulation, bei der es um den ökonomischen und gesellschaftlichen Aufbau der ehemaligen DDR geht.

Um dort das Bruttosozialprodukt zu steigern und es so ganz nebenbei auch als Politiker zu Ruhm und Ansehen zu bringen, wählt man zunächst unter sieben Szenarien – eines spie-

gelt ziemlich genau die historische Situation nach der Wende im Jahre 1989 wider, bei den übrigen stehen volkswirtschaftliche Sonderkrisen wie eine arg hohe Arbeitslosigkeit oder Umweltzerstörung im Vordergrund. Als dann schlägt man sich mit den bestehenden und nachträglich auftauchenden Finanz-, Beschäftigungs-, Verkehrs-, Umwelt-, Kultur- und tausend anderen Problemen herum...

Soweit die Theorie, die Praxis besteht in erster Linie aus einer großen Landkarte, die man so weit heranzoomen kann, daß sogar die Gebäude in den einzelnen Städten erkennbar werden. Mit Hilfe von politisch

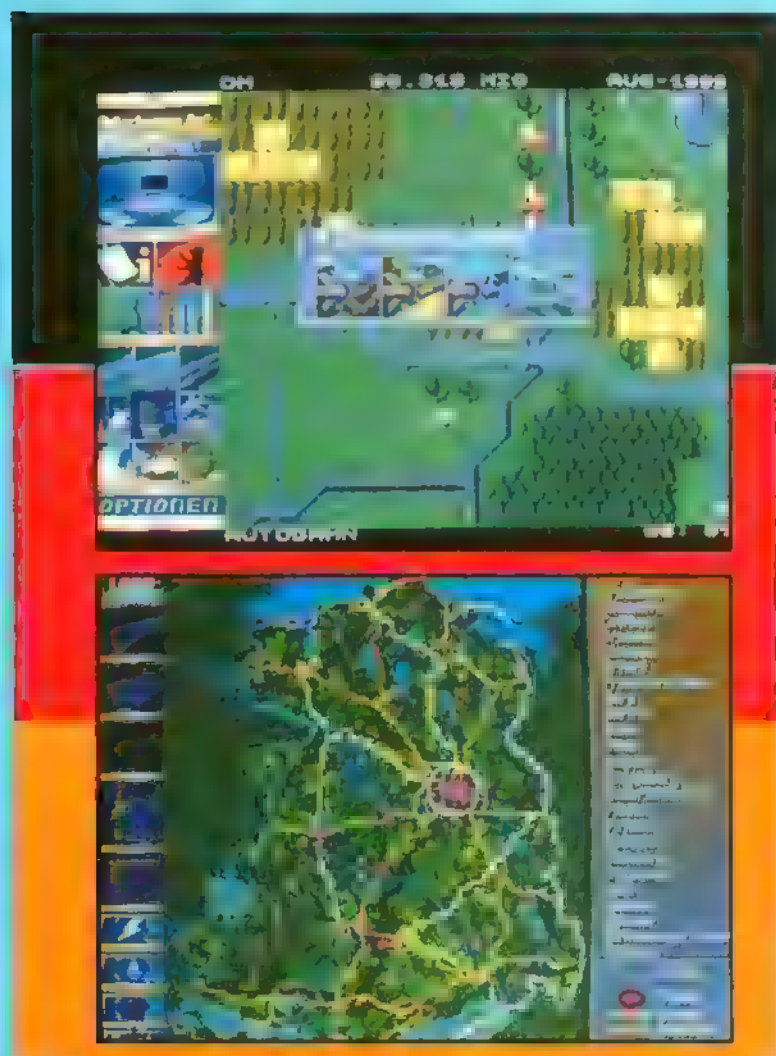


wohlüberlegten Mausclicks und zahlreichen (Unter-) Menüs errichtet man nun Bahnverbindungen, Straßen, Sportplätze, Discos, Atomkraftwerke oder Polizeistationen, dreht an der Steuerschraube, importiert nötigenfalls Nahrungsmittel und so weiter und so fort. Zwischendurch gehen über das Bildtelefon immer wieder aktuelle Nachrichten ein, etwa wenn die Kriminalitätsrate in Berlin beunruhigende Ausmaße angenommen hat oder in Magdeburg der Waldboden verseucht ist. Natürlich wird man auch über seine Beliebtheit bei der Bevölkerung auf dem laufenden gehalten; darüber hinaus erfolgt jeden Monat eine umfassende statistische Auswertung der bisher erzielten Erfolge bzw. Mißerfolge in Form von übersichtlichen Diagrammen.

Okay, das klingt natürlich alles sehr bekannt, aber das Gameplay und die Präsentation schlagen „Sim City“ in puncto Detailreichtum und Komplexität um Längen – dennoch spielt sich die Geschichte flott und spannend. Wer also Politik und

Wirtschaft mal wirklich praxisnah aus eigener Anschauung erleben will, ist mit diesem weitergedachten Konzept des Maxis-Klassikers hervorragend beraten. Nicht zuletzt dürfte das gelungene Debutwerk auch den Aufschwung für das Sunflowers-Label im Osten wie im Westen sichern.

(C. Borgmeier)



## Aufschwung Ost

Anspruchsvolle Wirtschafts- und Politsimulation nach dem Konzept von „Sim City“.

GRAFIK	63%
SOUND	52%
REALISMUS	87%
MOTIVATION	83%
URTEIL	80%

Variabel  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Sunflowers

Der Aufschwung beginnt ab einem 386 SX mit 20 MHz.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Rollent.
RAM 2 MB	Wasser.
Zus. 20 MB MS-DOS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





VERGESST ALLES, WAS IHR JE  
ÜBER KONSOLEN UND VIDEOGAMES  
GELESEN HABT!

**DENN JETZT GIBT'S...**



**DIE NEUE AUSGABE IST DA!**

**NUR NOCH  
KURZE ZEIT AM KIOSK!**





# Alien Breed

Unserem Lauf ist nur selten brauchbares Ballerfutter vor die Flinte, so fulminantes wie die Alienbrut ist überhaupt eine Rarität. Laser an und Feuer frei für das PC-Erstlingswerk der Actionprofis von Team 17!

Am Amiga genießen die Jungs längst Kultstatus, dort hatte die Urversion dieses Baller-Labyrinth auch Premiere – eingestellt wurde nun freilich die

später eingeschobene „Special Edition“, welche durch satte 18 (per Fußwort anwählbare) Levels und tunkles Gameplay glänzt. Die Vorgeschichte ist jedoch auch hier nicht origineller: Aliens haben die Raumbasen der Erd-Föderation infiltriert und deren Besatzung gekillt, was dem Spieler die Lizenz zum Töten gibt.

Ob allein oder im Team, Spaß macht die Alienroserei in jedem

Fall. Man läuft durch multidirektional scrollende Irrgärten im Stil von „Gauntlet“ und muß Reaktoren zerstören oder einfach nur unter Zeitdruck den Ausgang finden. Die Biester greifen dabei schon mal im Rudel an, springen urplötzlich aus Bodenlöchern und legen gerade in späteren Abschnitten eine beeindruckende Hartnäckigkeit an den Tag. Nur gut, daß man von Beginn an mehrere Wunden dabei hat, die sich beim Kampf bzw. dem gewaltsamen Öffnen von Türen unterschiedlich gut bewahren. Zusätzliche Waffen werden an Terminals feilgeboten, wo man auch Levelkarten abruft und seine Kräfte erneuern kann.

Im Vergleich zum Original hat die Technik minimal gelitten, denn das Scrolling klappt selbst auf schnellen PCs nicht völlig

ruckelfrei, und Musik, Sound-EFX bzw. Sprachaufbe wurden abgespeckt. Aber das Gameplay kann immer noch überzeugen – schon überhaupt bei der dürftigen Auswahl an vergleichbaren Ballerknallern... (rh)



## Alien Breed

Erfolgene Labyrinth-Italien für Solospieler und Teams.

GRAFIK	72%
SOUND	70%
STEUERUNG	77%
MOTIVATION	80%
URTEIL	76%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 79,- DM  
Hersteller: Team 17

Unter einem schnellen 386er wird's arg ruckelig.

Min. PC	Pro Audio
VG A	Soundblaster
HD 1 MB	Roland
RAM 640 KB	Joystick
Zus. 1 MB XMS	
Dt. Screen	Dt. Anleitung

# Nicky 2

Vor genau einem Jahr erlebte „Microids“ Plattform-Dickerechen sein PC-Debut – inzwischen hat der Knabe abgespeckt, den Pilotenschein erworben und auch schon einig was zugelehrt.

So steigt Nicky jetzt auch mal auf eine Zaubergans mit, wenn man ihn via Tastatur oder (den oft etwas zähen) Stick durch die vier jeweils zweigeteilten Hüpf-Welten schickt. Zunächst muß er sich im Wald mit aggressiven Fliegenpilzen und Bienen herumschlagen, dann erwartet ihn ein sumpfiger Dschungel. In einer Vulkanlandschaft trachten Steinkriecher nach seinen fünf Bildschirmchen, und über den Wolken bekommt er es schließlich mit hexenden Besen-Jockeys und bewaffneten Kängurus zu tun. All diesen Gegnern steigt er entweder auf's

Haupt oder bewirft sie mit den bewährten grünen Kugeln, als Fundwaffen gibt's Ultraschallpfeilen und Dynamit, daneben können noch Schlüssel, Holzschene für den Brückenbau, Sprungfedern, Rüstungen und energiespendende Sanitätskoffer aufgesammelt werden.

Trotz hilfreicher Fußwörter ist der Schwierigkeitsgrad im Vergleich zum Vorgänger etwas erwachsener geworden – und

das nicht nur, weil sich die Gans wirklich wie eine Gans benimmt und einfach abhaut, sobald man sie zwei Sekunden aus den Augen läßt. Die manchmal „leicht nachrutschende“ Steuerung ist allerdings nicht mehr ganz so gelungen; dafür wird grafisch und musikalisch viel Abwechslung geboten, und über die Animationen und das Scrolling kann man ebenfalls kaum meckern.



Mag das kindgerechte Spiel also auch irgendwie besser zum Amiga gepaßt haben (wo es ja bereits im Sommer veröffentlicht wurde); als solides Jump & Run hat es sicher auch auf der DOSe seine Daseinsberechtigung. (ms)

## Nicky 2

Seitler Pumpenmuck für Junge Hüpfen.

GRAFIK	69%
SOUND	62%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	64%
URTEIL	62%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 79,- DM  
Hersteller: Microids

Jeder PC mit VGA-Karte und 3,5"-Laufwerk darf mithüpfen.

Min. PC	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 0,5 MB	
RAM 640 KB	Joystick
Dt. Screen	Dt. Anleitung



**Die Seebären unter den Kriegsstrategen haben wir hier noch nie bedient – dabei tummelt sich in dieser feuchten Ecke eine der interessantesten Erfolgsgeschichten der gesamten Softwaregeschichte!**

## DIE HISTORIE

In den frühen achtziger Jahren entwickelte Larry Bond das gleichnamige Brettspiel und verkaufte es für zehn Dollar über Zeitungsannoncen. Die Detailtreue und Komplexität dieser Simulation moderner Seeschlachten beeindruckten auch einen jungen Mann, der sich davon zu seinem ersten Roman inspirieren ließ: „Jagd auf Roter Oktober“. Der bis dahin noch völlig unbekannte Autor war natürlich Tom Clancy, dessen Buch (und damit auch das anregende Bond-Game) sich alsbald zum Bestseller entwickelte. Daraufhin erwarb Three-Sixty die Rechte an der inzwischen mehrfach überarbeiteten Pappversion und brachte 1989 die erste Versoftung für den PC heraus.

## LEINEN LOS!

Die Urfassung enthielt 13 (überwiegend riesige) im Nordatlantik angesiedelte Szenarien, bei denen man seine Flottenverbände über Menüs und in Echtzeit kommandiert. Reizvollerweise basieren sie zum Teil sogar auf den Schilderungen in Tom Clancys bisher leider noch nicht übersetztem Roman „Red Storm Rising“. So ziemlich jedes Schiff und jeder Marineflieger der Nato und des Warschauer Pakts steht zur Verfügung, besonderer Wert wurde auf die technisch korrekte Simulation der diversen Waffen- und Abwehrsysteme gelegt. Trotz seiner Komplexität spielt sich das Game erstaunlich flott, die Probleme tauchten ganz woanders auf: Zum Ärger der heimischen Kapitäne vertrugen sich die anschließend erschienenen „Battlesets“ nämlich nicht mit der ursprünglich von Mindscape vertriebenen, offiziellen europäischen Version. Folglich mußte man entweder auf das US-Original ausweichen oder auf die Missionen im Mittelmeerraum bzw. im Mittleren Osten verzichten. Erst als Electronic Arts den Vertrieb in der Alten Welt übernahm und die Version 1.2 (die dazu gleich das „Battleset 2“ enthält) herausbrachte, kehrte wieder Frieden ein. Mittlerweile gab es auch



schon den „Szenario-Editor“, der zu einer wahren Flut von selbstgestrickten Harpoon-Abenteuern in den amerikanischen Mailboxen führte. Three-Sixty suchte sich davon die besten aus und machte sie über die bisher zwei Teile umfassende „Designer“-Serie allgemein zugänglich. Darin ist zudem die neue Version 1.3 des Hauptprogramms enthalten, die den Realismus nochmals deutlich verschärft.

## MANÖVERKRITIK

Die Bewertung ist in diesem Fall ziemlich einfach: Grafik und Sound sind nach aktuellen Maßstäben vollkommen lächerlich – doch wer eine hochkomplexe und gleichzeitig simpel zu bedienende Seekriegssimulation sucht, kommt an Harpoon bis heute nicht vorbei. Außerdem dürfte der Preis dieses

Klassikers schon in Kürze drastisch sinken, weil für das Frühjahr 94 der lang ersehnte Nachfolger angekündigt ist. Kühl rechnende Strategen sollten daher unseren Update-Service im Auge behalten! (mic)

## Harpoon

GRAFIK	29%
SOUND	24%
REALISMUS	92%
MOTIVATION	81%
URTEIL	74%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 109,- DM  
Hersteller: Three-Sixty/  
Electronic Arts



# DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut	Dungeon Master	5/92	Abenteuer	71 %	Malory's	11/93	Verschiedenes	1 0%	Spellcasting 301 Spring Break	6/92	Abenteuer	83 %
<b>1066</b>	<b>5/93</b>	<b>Simulation</b>	<b>86 %</b>	Dynabasil	6/92	Action	66 %	<b>Maniac Mansion II</b>	<b>8/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>90 %</b>	Spellhammer	6/92	Verschiedenes	66 %
All American Sports	10/93	Compilation	super	Dynabach	1/93	Simulation	60 %	Mania	8/92	Simulation	74 %	Spheroids	6/93	Action	57 %
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64 %	Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60 %	Mario is missing	2/93	Verschiedenes	52 %	Sports Collection	2/93	Compilation	gut
Am Super Travel	11/93	Anwender	best. papierf.	Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83 %	Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. Hintergrund	2/93	Simulation	gut	
Arnie 2	1/93	Action	35 %	<b>Elshockey Manager</b>	<b>8/93</b>	<b>Sport</b>	<b>90 %</b>	Masterword	0/93	Strategie	4 %	Sia Control II	2/93	Verschiedenes	76 %
<b>Acres over Europe</b>	<b>9/90</b>	<b>Simulation</b>	<b>86 %</b>	El	1/93	Action	60 %	Master of Orion	12/93	Strategie	75 %	Star Legends	2/93	Strategie	46 %
Action 5	2/93	Compilation	schwach	El-Fish	8/92	Verschiedenes	56 %	Max Pack	2/93	Compilation	schwach	<b>Starlord</b>	<b>11/92</b>	<b>Simulation</b>	<b>83 %</b>
Action Sport	6/93	Compilation	mittel	Elite II Frontier	12/93	Verschiedenes	88 %	McDonaldland	2/93	Action	55 %	Stone Age	6/92	Strategie	46 %
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut	Elysium	9/92	Strategie	72 %	Mega Collector	6/93	Compilation	schwach	Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Ar Bucka	5/92	Simulation	60 %	Empire Deluxe	6/93	Strategie	80 %	Mega Sports	6/92	Compilation	super	Streetsight	9/93	Action	56 %
Ar Commander	2/93	Compilation	gut	Entertainment Pack Extra	2/93	Horror/Schwarz	klaglich	Merrin Challenge	2/93	Simulation	40 %	Strike Commander	8/93	Simulation	8 %
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	86 %	Erben des Throns	2/93	Strategie	61 %	Metalic Power	2/93	Compilation	mittel	<b>Stronghold</b>	<b>10/93</b>	<b>Verschiedenes</b>	<b>87 %</b>
Admiral	2/93	Action	58 %	Ent the Jreedy	3/93	Abenteuer	74 %	<b>Night &amp; Magic IV</b>	<b>1/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>85 %</b>	Stunt Island	2/93	Simulation	87 %
<b>Alone in the Dark</b>	<b>1/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>87 %</b>	Euro Soccer	2/93	Sport	43 %	<b>Night &amp; Magic V</b>	<b>9/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>85 %</b>	Snake Squad	12/93	Strategie	65 %
Amazon	9/93	Abenteuer	74 %	European Championship 1992	5/92	Sport	55 %	Mixed Collection	0/93	Compilation	mittel	Snip Poker	12/93	Verschiedenes	64 %
Amberstar	9/93	Abenteuer	76 %	Evergreen-Koffer	10/93	Compilation	gut	Monopoly	9/93	Strategie	6 %	Star 20	12/93	Horror-Software	brauchbar
Amibuntal Sommer	9/93	Strategie	77 %	Eye in the Beholder II	6/93	Abenteuer	83 %	Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %	Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
An American Tail	9/93	Abenteuer	46 %	<b>F-15 Strike Eagle III</b>	<b>1/93</b>	<b>Simulation</b>	<b>85 %</b>	Napoleonic	0/93	Compilation	schwach	Super Cauldron	1/93	Action	76 %
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel	Fallen Empire	6/93	Verschiedenes	75 %	NCAA Basketball	5/92	Sport	36 %	Super Pack	8/93	Compilation	schwach
<b>Archer MacLean's Pool</b>	<b>10/93</b>	<b>Sport</b>	<b>87 %</b>	Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super	NFL Coaches Club Football	11/93	Sport	72 %	Syndicate	9/93	Verschiedenes	81 %
Armour/Geddon	2/93	Verschiedenes	62 %	Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut	NFL Football	6/92	Sport	49 %	Take A Break Pinball	1/93	Verschiedenes	50 %
Atari	9/93	Verschiedenes	77 %	Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel	NHL Hockey	10/93	Sport	86 %	Taxi Force 942	1/93	Simulation	80 %
Automark	2/93	Anwender	bes. schädeltform	Fields of Glory	8/93	Strategie	64 %	Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60 %	Teges Weichenauer	6/93	Strategie	50 %
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %	Fis Simulations	9/93	Action	80 %	Nicky Boom	9/93	Action	65 %	Terminator 2 Chess Wars	7/93	Strategie	31 %
B-11 Flying Fortress	5/92	Simulation	82 %	<b>Flashback</b>	<b>9/93</b>	<b>Action</b>	<b>86 %</b>	Niger Marcell's W.C.	6/93	Sport	42 %	<b>T.F.I.</b>	<b>10/93</b>	<b>Simulation</b>	<b>86 %</b>
B.A.T.I.	6/92	Verschiedenes	6 %	Fies Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71 %	Nippon Savers Inc.	0/93	Abenteuer	36 %	The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54 %
Balance	6/92	Action	57 %	Flight Simulator 5.0	9/93	Simulation	87 %	No 2 Detection	6/93	Compilation	gut	The Annals	2/93	Anwender	bes. angenehm
Baseball for Windows	2/93	Sport	61 %	<b>Formula One Grand Prix</b>	<b>2/93</b>	<b>Sport</b>	<b>80 %</b>	North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %	The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. abersichtlich
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63 %	Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82 %	Norfolk Commander 4.0	2/93	Horror-Software	empfehlenswert	The Ancient Art of War in the Shires	9/93	Verschiedenes	5 %
Battles of Galatask 2	4/93	Strategie	Data Disk	Fritz 2	2/93	Strategie	6 %	Oceans Below	2/93	Anwender	bes. überflüssig	The Complete Chess System	1/93	Strategie	72 %
Battles of Wessex	2/93	Strategie	51 %	Front Page Sports Football	2/93	Sport	74 %	OmniShare's Bridge	6/92	Strategie	40 %	The Dark Hall	6/92	Abenteuer	29 %
Battle Chess 4000	3/93	Strategie	60 %	Front Page Sports Football Pro	1/93	Sport	76 %	Omega Pack	6/93	Compilation	mittel	The Even More Incredible Machine	6/93	Strategie	81 %
<b>Battle Team</b>	<b>6/93</b>	<b>Compilation</b>	<b>super</b>	Fun Family	2/93	Horror-Software	empfehlenswert	Or the Road	9/93	Simulation	62 %	The Game of Life	6/93	Strategie	60 %
Batralat al Kronen	6/93	Abenteuer	78 %	Funny Funs	8/93	Anwender	bes. abwechslungs.	One Step Beyond	1/93	Strategie	69 %	The Greenward	12/93	Action	41 %
Big T.O.	2/93	Compilation	mittel	Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52 %	Pacific War	2/93	Strategie	44 %	The Juggler	6/93	Compilation	gut
Bitmap Brothers vol.	2/93	Compilation	super	Gateway	5/92	Abenteuer	82 %	Pagan II	9/93	Strategie	46 %	<b>The Humans</b>	<b>1/93</b>	<b>Strategie</b>	<b>87 %</b>
Blackjack	3/93	Verschiedenes	0 %	Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80 %	Paperware	6/92	Anwender	besonders platt	The Incredible Machine	3/93	Strategie	80 %
Bloodstone	11/93	Abenteuer	70 %	Genitive	2/93	Strategie	65 %	Patrol	6/93	Strategie	70 %	<b>The Legacy</b>	<b>1/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>86 %</b>
Blue Force	9/90	Abenteuer	73 %	Goal!	12/93	Sport	83 %	PC Hits	6/93	Compilation	mittel	The Legend of Myn	2/93	Action	65 %
Body Blow	10/93	Action	80 %	Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %	PC Orbit	5/92	Anwender	bes. lehrreich	The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
Brain Str.	10/93	Compilation	schwach	Griffin und Symbol	3/93	Anwender	bes. vielfältig	PC Games Collector	8/92	Compilation	mittel	The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
Bridge Master	3/93	Strategie	52 %	Griekwies	8/93	Abenteuer	27 %	PC Mount	9/93	Anwender	bes. europäisch	Thruwinings	8/93	Action	8 %
Brick 2 Deluxe	2/90	Strategie	6 %	Grunt Pro: Invited	5/92	Sport	47 %	PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltbewusst	The Magic Candle II	2/93	Abenteuer	7 %
Buhleier Quack	6/93	Action	81 %	Grandmaster Chess	5/92	Strategie	76 %	PC Wetter	9/93	Anwendung	bes. wetterfrei	The Monsters	9/93	Action	27 %
Bug Number	6/93	Action	56 %	Great Hainkeine Bilder	5/92	Strategie	7 %	Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	19 %	The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
Buysse's Arcade Fantasy	5/92	Action	44 %	Grover Multimediale Enzyklopädie	4/91	Anwender	unbezahlbar	Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79 %	The Terminator 2029	9/93	Action	59 %
Burny Bricks	9/93	Action	19 %	July Spy	5/92	Action	56 %	Pitiful Dreams	8/93	Verschiedenes	83 %	Theatre of War	5/92	Verschiedenes	71 %
Burning Steel	3/93	Simulation	72 %	Manhattan	3/93	Strategie	78 %	Plagues Gold	9/93	Verschiedenes	78 %	Three Sides Compilations	6/92	Compilation	gut
<b>Burntime</b>	<b>9/93</b>	<b>Verschiedenes</b>	<b>86 %</b>	Hardball II	5/92	Sport	72 %	Populous II	2/93	Strategie	81 %	Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35 %
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80 %	Hammer Jump Jet	7/93	Simulation	79 %	Power Migs	5/92	Compilation	gut	<b>Tony La Russa Baseball II</b>	<b>9/93</b>	<b>Sport</b>	<b>85 %</b>
Calabar	7/93	Strategie	67 %	Head to Head	6/92	Compilation	gut	<b>Powermages</b>	<b>5/92</b>	<b>Strategie</b>	<b>87 %</b>	Top Gun	12/93	Simulation	36 %
Cesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %	Hektum	6/92	Abenteuer	83 %	Power Tactics	10/93	Compilation	mittel	Top Shots	2/93	Compilation	gut
Campaign	1/93	Verschiedenes	89 %	High Command	8/93	Strategie	41 %	Pranstrick 2	9/93	Action	72 %	Tomato	8/93	Simulation	71 %
Captain	1/93	Abenteuer	58 %	Historyline 1914-1918	6/92	Strategie	86 %	Premier Manager	9/93	Sport	69 %	Transcend	2/93	Verschiedenes	78 %
Castle Amber	9/93	Sport	70 %	Home Alone 2	2/93	Action	29 %	Prince of Persia 2	9/93	Action	75 %	Tripe Action vol.	6/93	Compilation	mittel
Castle Samargr	9/92	Verschiedenes	80 %	Hung Kong Mahjong Pro	5/92	Verschiedenes	54 %	<b>Privateer</b>	<b>11/93</b>	<b>Simulation</b>	<b>85 %</b>	Tripe Action vol.	6/93	Compilation	schwach
Casino Sim	5/92	Strategie	42 %	Hook	5/92	Abenteuer	73 %	Prophecy of the Shadow	5/92	Abenteuer	57 %	Tripe Action IV	6/93	Compilation	mittel
Carners at War	6/92	Simulation	63 %	<b>Human Race</b>	<b>4/93</b>	<b>Strategie</b>	<b>86 %</b>	Protostar	9/93	Strategie	46 %	Tripe Action V	10/93	Compilation	mittel
Cassidy II	2/93	Strategie	68 %	Infia	1/93	Abenteuer	87 %	Push-Over	5/92	Strategie	73 %	Tripe Action V	10/93	Compilation	mittel
Catch'em	2/93	Action	81 %	International Athletes	6/93	Sport	27 %	Questing Glory II	6/92	Abenteuer	82 %	Troddlers	11/93	Strategie	68 %
Challenges of the Five Rivers	6/93	Abenteuer	58 %	Internat. Open Foot Championship	9/93	Sport	58 %	Race Driver	5/92	Simulation	68 %	Trois	7/93	Action	69 %
Championz Manager '93	9/93	Sport	28 %	International Rugby Challenge	6/93	Sport	67 %	Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	8 %	Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69 %
Check it Out	1/93	Anwender	besonders teuer	Isar	5/92	Abenteuer	4 %	Reckon the Waves	8/93	Simulation	81 %	Two Piece	12/93	Horror-Software	wers braucht
Chess Maniac	8/93	Strategie	52 %	Isar 2	9/93	Abenteuer	77 %	Return to the Phantom	9/93	Abenteuer	80 %	Ugh	2/93	Action	65 %
ChessMan	3/93	Strategie	3 %	Isar III: Brn	4/93	Strategie	64 %	<b>Return to Zork</b>	<b>12/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>86 %</b>	Ultima VII Serpent Isle	6/93	Abenteuer	93 %
Cosmic Steel	0/93	Strategie	68 %	Jackson Hopper	0/93	Verschiedenes	72 %	Rex Nebula	1/93	Abenteuer	67 %	<b>Ultima Underworld 2</b>	<b>2/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>91 %</b>
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach	James Pond 2	9/93	Action	68 %	Ringerwald	4/93	Abenteuer	7 %	Ultimate Adventures	8/93	Anwender	bes. mittelpreisig
Color Mission	3/93	Abenteuer	42 %	Jigsaw Puzzle	9/93	Verschiedenes	5 %	Risky Woods	1/93	Action	6 %	Utopia	0/93	Strategie	64 %
Colibri II	8/93	Strategie	28 %	Jimmy White's Whiffind Snooker	6/92	Simulation	81 %	Robocop 3	1/93	Action	85 %	v for Victory	1/93	Strategie	64 %
Colossus	8/92	Compilation	mittel	Joe & Mac Cavenan Janga	8/93	Action	68 %	RoboSport	1/93	Strategie	84 %	v for Victory 2	4/93	Strategie	64 %
Comanche	2/93	Simulation	80 %	John Madden Football II	5/92	Sport	55 %	Rome A.D. 82	1/93	Strategie	71 %	v for Victory 3	8/93	Strategie	62 %
Combat Classics	2/93	Compilation	gut	Jonathan	8/93	Abenteuer	88 %	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	88 %	v for Victory 4	1/93	Strategie	56 %
Conflict Korea	5/92	Strategie	19 %	Jordan in Flight	4/93	Action	66 %	Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionel	Vallarta	3/93	Abenteuer	6 %
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49 %	Jurassic Park	12/93	Action	80 %	Scenario Theatre of War	5/92	Strategie	58 %	Vari of Darkness	4/93	Abenteuer	74 %
Companions	2/93	Verschiedenes	66 %	Jurassic	9/93	Simulation	67 %	Screen Saver FX	3/93	Anwender	besonders teuer	Vlad Poker	3/93	Verschiedenes	4 %
Cool World	2/93	Action	38 %	Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	66 %	Seal Team	10/93	Strategie	88 %	Wings - Fields of Conquest	4/93	Strategie	52 %
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31 %	KGB	8/92	Abenteuer	86 %	Secret Missions 1&2	5/93	Compilation	gut	Vision	4/93	Abenteuer	40 %
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72 %	Killerball	8/92	Action	54 %	<b>Renable Soccer</b>	<b>9/93</b>	<b>Sport</b>	<b>85 %</b>	Wacky Funsters	1/93	Action	44 %
Creeper	3/93	Strategie	78 %	Kings of Adventure	8/93	Compilation	mittel	Seven Cases of Gold	11/93	Verschiedenes	77 %	Wall Street Manager	3/93	Simulation	80 %
<b>Crits in the Kremlin</b>	<b>5/92</b>	<b>Simulation</b>	<b>86 %</b>	King's Quest VI	1/93	Abenteuer	61 %	Sexy Droids	5/92	Strategie	36 %	Warlords II	0/93	Strategie	72 %
Curse of Enchantis	1/93	Abenteuer	68 %	Lands of Lore	9/93	Abenteuer	86 %	Shadow of the Comet	8/93	Abenteuer	86 %	War in the Gulf	8/93	Simulation	67 %
Cyber World	10/93	Compilation	mittel	Laser Squad	8/92	Strategie	82 %	Shadow of Yarnbut/Fallen of Times	12/93	Abenteuer	42 %	Warworks	9/93	Abenteuer	63 %
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68 %	Laura Bow 2	5/92	Abenteuer	78 %	Shadow President	3/93	Simulation	48 %	Wayne Gretzky Hockey 3	9/93	Sport	72 %
Darklands	5/92	Abenteuer	86 %	Lords United Champions	8/93	Sport	48 %	Shadowlands	5/92	Abenteuer	77 %	Wayne's World	2/93	Abenteuer	51 %
Dashboard 2.0	12/93	Horror-Software	überflüssig	Legend of Kyandia	5/92	Verschiedenes	79 %	Shadowlands	4/93	Abenteuer	88 %	Ween	9/93	Abenteuer	69 %
Das Schwere Auge i Starneschweil	12/93	Abenteuer	80 %	Legends of Valour	8/92	Abenteuer	87 %	Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79 %	Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76 %
Daughter of Sierpita	2/93														

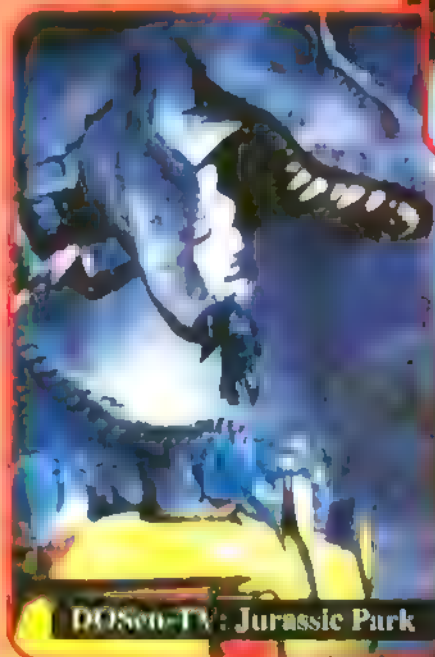


Multimedia war ja lange nur ein Schlagwort für CD-Software, doch seit diesem Testmuster von Sigma Designs glauben wir tatsächlich an die interaktive Medienzukunft – und den PC als qualifizierten Filmvorführer!

Bei besagtem Testmuster handelt es sich um eine Dekomprimierungskarte für den neuen MPEG-Standard, noch Fragen? Wahrscheinlich schon, deshalb mal ganz von vorne: Um eine einzige Sekunde bewegter Bilder in üblicher TV-Qualität auf CD zu speichern, werden normalerweise rund 22 MB verbraten. Anders beim MPEG-Verfahren („Motion Picture Experts Group“), das die Datenflut im günstigsten Fall auf ein 190stel reduziert. Der Trick dabei ist, daß man nicht jedes einzelne Bild in seiner vollen Schönheit abspeichert, sondern bloß die Veränderungen von Bild zu Bild („Deltaframes“), die mit etwa 2 KB zu Buche schlagen. Dazu kommt noch der eine oder andere technische Kniff, was summa summarum einen Speicherbedarf von erträglichen 115 KB für eine Sekunde bewegter Bilder in VHS-Qualität ergibt. So lassen sich komplette Kinofilme (und natürlich auch Spiele) auf ein bis zwei CDs unterbringen – was schon in absehbarer Zukunft das Aus für die herkömmlichen Videokassetten bedeuten dürfte.

Um nun derartige CDs abspielen zu können, ist entweder ein entsprechender Player oder ein gängiges CD-Laufwerk mit einem speziellen MPEG-Modul vonnöten, das die komprimierten Daten wieder entpackt. Solche Zusatzgeräte sollen schon bald für das CD-I von Philips, Commodores Amiga CD<sup>30</sup> und etliche andere Spielkonsolen angeboten werden; für einen PC mit CD-ROM braucht man nur eine passende Steckkarte – wie z.B. eben die Reel Magic.

Sie verlangt zwar ihrerseits unerbittlich nach einer Grafikkarte mit einem „VESA Standard Feature Controller“, ansonsten ist sie jedoch in ihren Hardware-Ansprüchen äußerst bescheiden: Ein 386 SX mit 2 MB RAM, freiem 16-Bit-Steckplatz und CD-ROM (auch einfache Modelle mit einem Datendurchsatz von 150 KB/s tun's) genügt völlig, da die Karte über ihren eigenen Prozessor,

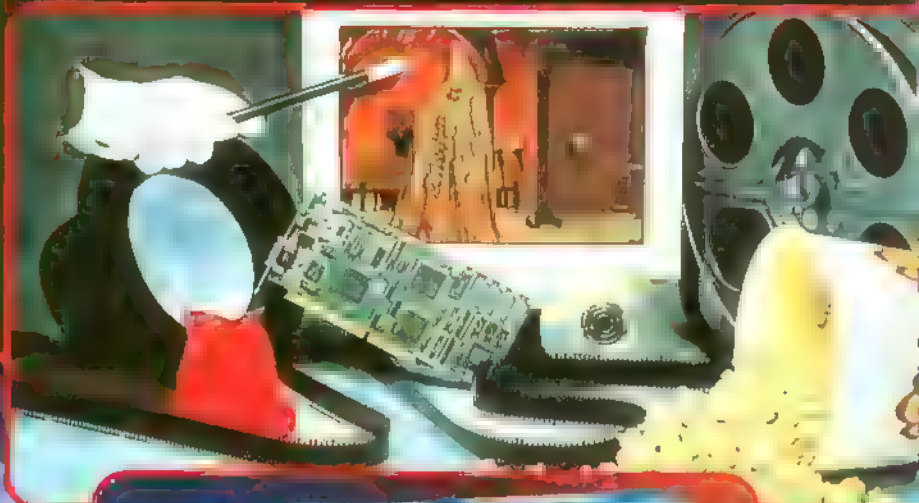


DOSen-TV: Jurassic Park

Speicher und eine eingebaute 16-Bit-Soundkarte verfügt. Direkt mit der Karte werden die Spiele „Dragon's Lair“ (Zeichentrick-Action) und „Return to Zork“ (Grafikadventure) geliefert, darüber hinaus kommen alsbald auch Lucas Arts, Origin, Interplay und etliche andere Hersteller mit neuen MPEG-Versionen ihrer Games heraus. Der optische Eindruck solcher Programme ist überwältigend, selbst wenn die tatsächliche Auflösung nur etwa 350 x 290 Pixels beträgt – höhere Auflösungen werden durch das Zoomen der einzelnen Pixels simuliert. Da demnächst auch allerlei CD-Filme (z.B. „Jurassic Park“) veröffentlicht werden, kann man getrost davon ausgehen, daß dem MPEG-Verfahren mit seinen Quasi-Fernsehbildern die digitale Zukunft gehört. Bleibt nur zu hoffen, daß bald auch die derzeit noch recht gesalzenen Preise für die Hardware sinken. (mic)

## Spielen wie im Kino

# REEL MAGIC MPEG-KARTE



Return to Zork



Dragon's Lair

## Reel Magic

Steckkarte für MPEG-Programme  
Benötigter PC: 386 SX, 2 MB RAM, CD-ROM  
Farben: maximal 32.768  
Auflösung: maximal 1.024 x 768 (simuliert)  
Fernsehnormen: PAL, NTSC  
Soundkarte: 16 Bit, AdLib- und Soundblaster-kompatibel  
Steckplatz: 16 Bit

Preis: ca. 850,- DM  
Hersteller: Sigma Design



# JOYSOFT



## REBEL ASSAULT

CD ROM \*\*

109.90

## LARRY 6

89.90

## SHADOW CASTER

\*\*

89.90

## ALONE in the DARK 2

dt

99.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1. IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DAMN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !? HAST DU PROBLEME? RUF SOFOR UNSERE HOTLINE AN. 0221 446981

GROSS HANDEL AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN BIS 200 DM VK: 9DM AB 200 DM VK: FREI UPS VK: +6 DM EILPOST VK: +8DM VORKASSE VK: 4DM AUSLAND VK: 15 DM NUR POSTAL

JETZT NEU! MACINTOSH SOFTWARE SOFORT NACHFRAGEN

JETZT NEU! CLUEBOOKS USA IMPORT SOFORT NACHFRAGEN

3.5"	
Aces over Europe dt	89.90
Alien Breed **	64.90
Anstoss dt	79.90
Aufschwung Ost dt	79.90
B-Wing dt	49.90
Battle Isle 2 dt *	99.90
Bloodnet (US)	109.90
Burning St.Sc.Editor	39.90
Campaign 2 *	99.90
Chessmaster 4000	79.90
Cyberace dt	94.90
Dark Sun	84.90
Die Siedler dt	99.90
Dracula **	89.90
Elisho.Man. Xmas Ed.	99.90
Elite 2 dt	89.90
Goblins 3 dt	94.90
Hattrick dt	89.90
Hired Guns	89.90
Inca 2 **	109.90
Incredible Toons (US)	79.90
Indy Car Racing	89.90
Legend o.Kyrandia 2	79.90
Lemmings Xmas	39.90
Lost in Time dt	109.90
Mad News dt	89.90
Master of Orion	99.90
Nicky Boom 2 **	69.90
Police Quest 4 *	89.90
Sam & Max (US)	89.90
Sam & Max dt	99.90
Schatz I Silbersee dt	99.90
Silverball (Flipper) **	64.90
Speed Racer	99.90
Star Trek 2 *	99.90
Subwar 2050	99.90
T F X **	99.90
Zeppelin dt	89.90

CD ROM	
Burntime dt *	89.90
Cyberace	99.90
Darkseed *	94.90
Day of Tentacle dt	109.90
Dracula Unleashed **	99.90
Goblins 2 dt	119.90
Goblins 3 dt	129.90
Gunship 2000+Data	89.90
Humans 1 & 2 **	89.90
Inca 2 **	139.90
Iron Hellx	99.90
Joysoft CD	19.90
Kings Quest 6 OEM	89.90
Labyrinth of Time	89.90
Lands of Lore dt	99.90
Legend o.Kyrandia dt	84.90
Lost in Time dt	129.90
Ringworld OEM	79.90
Return to Zork **	109.90
Super Strike Com. *	109.90
Tornado **	109.90
Turrican 2	89.90

Lassen Sie sich von uns beraten 0221/4301047-49

VERSANDANSCHRIFT: DURENER STR. 394 50933 KÖLN TEL:0221/4301047 FAX:0221/4302157 BTX:JOYSOFT#

GOTTESWEG 159 50939 KÖLN 0221 425566

MATTHIASSTR.24 50676 KÖLN 0221 239526

MÜNSTERSTR. 11 53111 BONN 0228 659726

PEMPFELFORTER 47 40211 D'DORF 0211 364445

FAHRGASSE 87 60311 F'FURT 069 280170

BLONDEL STR. 10 52062 AACHEN 0241 406921

KAISERSTR. 54 53721 SIEGBURG 02241 68045

SCHLOSSSTR.16 56068 KOBLENZ 0261 309634

BALD AUCH IN DEINER STADT

### Super Preis

3.5"	
A.T.A.C.	49.90
Bards Tale 3 **	29.90
Bards Tale Constr.	49.90
Battlechase 2 US	29.90
Buck Rogers 2 dt	39.90
Chessmaster 3000	39.90
Conflict in Corea US	39.90
Cover Action	29.90
Curse of Azur Bonde	39.90
Cycles	29.90
Dogs of War	29.90
Ecl Quest **	39.90
El Flah **	39.90
Elvira 2 dt	39.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Eye of Beholder 1 dt	49.90
Files **	29.90
Global Conquest	39.90
Grand Prix Unlimited	39.90
Hardball 3	39.90
Heroes of 357th	29.90
Humane Stand Alone	29.90
Inca US	69.90
Indy 3 VGA dt	49.90
Ishtar **	29.90
Life + Death 2	29.90
Line in the Sand	39.90
Loom dt	39.90
Lord of the Rings 2 **	39.90
Mad TV dt	39.90
Maniac Mansion dt	39.90
Might + Magic 3 dt	39.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Paragliding **	19.90

### Super Preis

Planets Edge dt	39.90
Pools of Darkness dt	39.90
Prophecy o.Shad. dt	39.90
Push Over **	29.90
Railroad Tycoon **	49.90
Railroad Tycoon	29.90
Reach for the Skies **	49.90
Rex Nebular **	39.90
Robocop 3 **	29.90
Secret Weapon o.L.	39.90
Shadow Sorcerer dt	29.90
Space Hulk **	49.90
Spelljammer SS!	39.90
The Games 92 **	29.90
Thunderhawk	29.90
TV Sports Baseball	39.90
Utopia Doppel **	39.90
Vialon dt	29.90
Waxworks	39.90
Wizardry 7 dt	54.90
WWF 2 **	29.90

### 5.25"

Air Land Sea **	39.90
Battlechase 2	29.90
Battletech 1 **	24.90
Birds of Prey **	39.90
Campaign	39.90
Chuck Yeaggers **	39.90
Darklands	49.90
Daughter o Serpent	29.90
Eric L.Unready	39.90
Eternam	29.90
Free DC	29.90
Global Effect **	39.90
Gold o.L.Americans	39.90

### Super Preis

Great Courts 2 **	29.90
Harpoon 1.21 **	49.90
Heart of China	29.90
Kid Pix dt	29.90
Laser Squad **	29.90
Life + Death 2	29.90
Mario teach.Typing dt	39.90
Nigel Mansell **	39.90
Populous/Sim City	39.90
Powermonger **	29.90
Rampart **	39.90
Risky Woods **	39.90
Silent Service 2 **	49.90
Special Forces	29.90
Star Control 2 **	29.90
Steel Empire **	29.90
Tank **	19.90
Tilght 2000	29.90
Ultima Trio 2 **	39.90
Ultima 7 **	39.90
V-for Victory 1	39.90

### CD ROM

Big 100(100 Spiele)	69.90
Europ.Ch Ship 92 **	29.90
Game Bundle 1	69.90
(Mario L.missing+D/Gener.)	
Game Bundle 2	69.90
(K.Q.5+Jones I.L.fast Lane)	
Game Bundle 3	79.90
(Monkey Isl.1+S.W.O.T.L.)	
Golden Immortal	39.90
Joysoft CD	19.90
Microprose 6 Pack	39.90

ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!!

## STUNT ISLAND

3.5"

49.90

## MIGHT & MAGIC 3

5.25"

29.90

### BLITZ BESTELLUNG

100 Seiten Software Katalog Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.	<input type="radio"/> Teilleistung <input type="radio"/> Eilpost, in 24 Std.Lieken und geliefert Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM Hast du noch Fragen? Dann ruf unter der Nummer 0221/4301047-49 an
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	NAME
	STRASSE
	PLZ,ORT
	TELEFON



## Die Parteien-Landschaft

### PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

### FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesittenen Regeln und Verhältnissen.

### JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Ist strikt gegen jedes Ultimatum für Ultima und fordert mehr Privatleben für den Privateer. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß näher am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

### NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

### LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein...

### MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



**Der Anfang ist gemacht, die Joker-Partei kann ihren ganz persönlichen „Aufschwung Ost“ verbuchen: 3,3 Prozent aller Thüringer und gar 3,5 Prozent aller Sachsen gaben kürzlich unserem großen Vorsitzenden Ghost ihre Stimme!**

Okay, ein echter Durchbruch ist das vielleicht noch nicht, aber rein statistisch betrachtet sind wir in diesen neuen Bundesländern der magischen Fünf-Prozent-Hürde immerhin wesentlich näher als dem matschigen Null-Prozent-Loch. War ja auch nicht eben billig, der Duplo-Wahlkampf: 41.000 Plakate wurden in Sachsen verklebt (32.000 in Thüringen), 503 (402) Wahlgeschenke sorgten für gute Stimmung, und 9 (9) Edel-Inserate sicherten die Sympathie der hochwertigen Presse. Angesichts einer schmerzhaften Beitrags-Senkung auf 32,- DM pro Monat zahlen wir nunmehr 6.145 zahlende Mitglieder, und daß bei so viel Kassenschwund trotzdem noch 107.000 Mäuse im Kornspeicher lagern, ist der saftigen Wahlkampfkosten-Rückerstattung von insgesamt 83.000 DM zu verdanken.

Tatsächlich können wir all den Mammon auch gut gebrauchen, denn bis zum Februar gilt es erneut, in zwei Ländern gleichzeitig die Werbetrommel zu rühren. Diesmal wollen es Brandenburg und Mecklenburg-Vorpommern wissen – und wir natürlich ebenfalls, deshalb folgen nunmehr unsere obligaten sieben Plagen, äh, fünf Fragen:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr für Brandenburg und wie viele für Mecklenburg-Vorpommern genehmigen? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Ja? Wie viele und wo (20 DM pro Stück)?
- 4) Wie sieht es mit Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM – wo wollt Ihr wieviel inserieren?
- 5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, aber die kostet leider unerschwingliche 200.000 DM pro Spot...

Fragen macht bekanntlich schlau, Antworten machen jedoch schlauer – schickt Eure gesammelten Weisheiten also bitte auf einer Postkarte an unseren Wahlkampf-Ausschuß. Der sitzt dann alles aus... nein, der zählt dann alles aus und füttert die Mehrheitsentscheidungen in unseren Parteien-Rechner, auf daß wir Euch im nächsten Heft mitteilen können, was es im Osten Neues gibt. Hier und heute gibt es wieder eine neue Verlosung unter allen Teilnehmern, natürlich mit brandneuen Subventionen:

**1 x Eishockey Manager  
3 x Joker Shirt  
3 x Ghost-Mütze**

Antworten, Anträge und Vorträge gehen (wie immer mit leserlichem Absender bitte) an den Geist der Parteizentrale im

**Joker Verlag  
„PC-Parlament“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn**

### Wahlergebnis Thüringen

Wahlbeteiligung:	78%
LA:	43,7%
FU:	31,4%
NIF:	8,3%
PIR:	6,8%
JOKE:	3,3%
MM:	3,0%
Sonst.:	3,5%

Die PC-Domänen der südwestlichen Neu-Bundis werden also künftig von einer Koalition aus Legalen und Nixfixen regiert. Frau Dr. Twix (ehemals Frau Dr. Raider) nimmt Blumen und Schokoriegel dankend entgegen.

### Wahlergebnis Sachsen

Wahlbeteiligung:	81%
LA:	55,8%
FU:	21,4%
PIR:	6,9%
NIF:	6,7%
JOKE:	3,5%
MM:	2,4%
Sonst.:	3,6%

In Digi-Sachsen reichte es sogar für eine absolute Legalen-Alleinherrschaft – heiße Glühstrümpfe und guten Hunger wünschen wir Herrn Wiesenknopf!





**Speziell ist unser heutiges Special gleich in zweierlei Hinsicht: Einmal soll es um ein Spielnetzwerk im fernen London gehen, das auch für uns Kurzstreckenzocker zugänglich ist; zum anderen sitzt man hier ohne Strom natürlich ausnahmsweise mal auf dem trockenen...**

Genauer gesagt würde man vor einem schwarzen Bildschirm sitzen, denn um beim jüngsten Projekt von On-Line Entertainment mitzumischen, benötigt man klarerweise einen Computer. Da wir jedoch ganz zwanglos davon ausgehen können, daß Ihr so ein Gerät besitzt, dürfte es Euch vermutlich schon interessieren, wie Ihr Euch nun von Teutonia aus in die Londoner Zentrale dieses Netzwerks einklinken könnt, stimmt's? Immerhin warten dann ja unter anderem heiße „Air Warrior“-Luftschlachten gegen neue und ernstzunehmende Gegner oder mit „Battletech“ auch Robotkriege gegen Mechpiloten aus ganz Europa!



die Sache hierzulande bürger-nah organisiert: Die Firma bietet ein komplettes Starterkit samt Software, Handbüchern und Modem an; wer bereits über eine passende Datenscheleuder verfügt (postzuge-lassen und mindestens 2.400 Baud schnell), bekommt das

Anfänger-Set auch ohne Modem. Na schön, aber ist der eigentliche Betrieb dann nicht unbezahlbar teu-

München, Köln und Düsseldorf), werden je nach Wohnort oft nur die Tarife für den Nahbereich berechnet – ganz zu schweigen von den glücklichen City-Bewohnern, die sogar per Ortsgespräch dabei sind.

## WAS DENN NUN?

Okay, wie sieht es aber mit der Software aus? Zumindest „Air Warrior“ gehört an sich ja nicht gerade zu den Perlen des Digi-Entertainments, oder? Nein, solange man das Game



alleine gegen den Rechner spielt, bestimmt nicht – aber ähnlich wie Sierras „Shadow of Yserbius“ entfaltet es seinen wahren Reiz erst im Multiplayer-Netzbetrieb, der ja nunmehr möglich ist. Dann

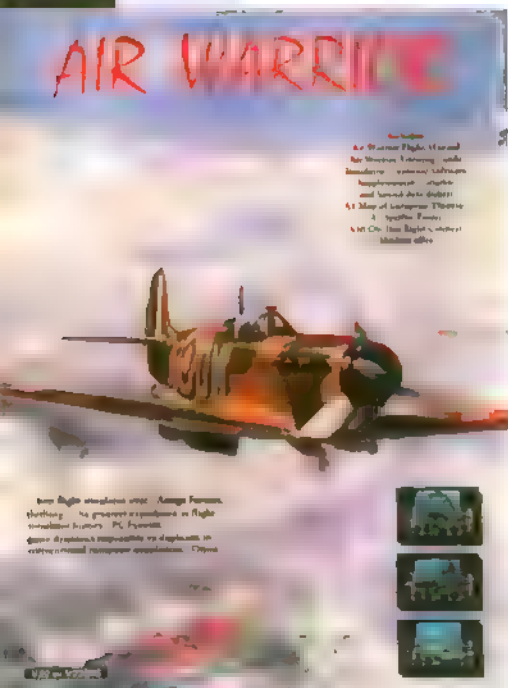


## WIE DENN NUN?

Wer sich jetzt mit Schaudern an so manch verunglücktes Computergame des Anbieters On-Line erinnert, wird zwar zugestehen, daß die Company ihrem Namen mit dem Projekt alle Ehre macht, könnte jedoch bezüglich seiner Teilnahme viel Aufwand befürchten. Daß dem nicht so ist, dafür garantiert Soft & Sound, wo man

er? Man denke nur an die Telefon-Tarife nach London! Wieder können wir Euch beruhigen, denn die Gebühren trägt On-Line, für Euch fallen lediglich 50 Pfennig pro Minute Netzwerk-Benutzung sowie die Telefonkosten bis zum nächstgelegenen On-Line-Knoten an. Und da solche Sammelstellen in vielen deutschen Großstädten zur Verfügung stehen (z.B. Frankfurt, Berlin, Stuttgart, Hamburg,

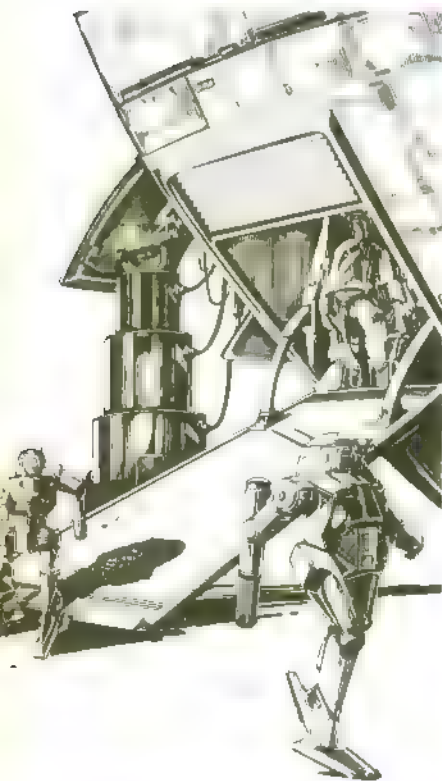
macht es auch durchaus Laune, sich über den Wolken gegen diverse andere Kampfpiloten zu behaupten, die mindestens so „echt“ sind wie man selber! Insgesamt 23 Flugzeuge von Doppeldeckern aus der Zeit des Roten Barons bis hin zu Jagdmaschinen aus dem Korea-Krieg stehen dabei







zur Verfügung, und weil hier Flattermänner aus ganz Europa zusammenkommen sollen, ist die Beschränkung auf drei hypothetische Nationalitäten (Land A, B und C) vermutlich recht vernünftig. Die futuristische Alternative dazu wäre nun „Multiplayer Battletech“, geht es bei der Netzwerk-Variante von Activisions Blech-Klassiker „Mechwarrior“ doch im 31. Jahrhundert zur Sache. Hier sind freilich erst mal ein paar kleinere Trainingsmissionen mit seinem Kampfroboter zu bestehen, ehe man an gefährvolle militärische Einsätze oder die beliebten Klein-Duelle auf der Arena-Welt Solaris VII rangelassen wird. Vor allem geht es bei dem 3D-Gerangel der metallenen Giganten aber natürlich darum, durch erfolgreich absolvierte Kämpfe Beförderungen, Ruhm und mate-



rielle Anerkennungen einzusackern.

## WAS DENN NOCH?

So vielversprechend sich das alles bereits bis hierher anhören mag, bei On-Line/Soft & Sound hat man noch viel mehr Pläne. So soll beispielsweise noch diesen Januar ein neues Game ans Netz gehen, das eher die Denker unter Euch ansprechen dürfte – ein Börsenspiel. Diese Wirtschaftssimulation wird auf den tatsächlichen, täglich ermittelten Schlußkursen der Moneten-tempel basieren und im Zusammenwirken mit einer namentlich (noch) nicht genannten Großbank erarbeitet werden. Etwas später im Jahr folgt dann eine weitere Wirtschaftssimulation, über die vor-

läufig nichts Genaueres zu erfahren war, zudem liegt ein Projekt in den Schubladen der Entwicklerteams, an dessen Ende die Multi-Version von „Harpoon“ stehen soll. Fischen, die im On-Line-Netz zappeln, dürfte es also so schnell nicht langweilig werden...

## WARUM ALSO NICHT?

Sollte Euch jetzt das Wasser im Munde zusammengelaufen sein, so darf sich zumindest ein glücklicher Leser auf spannende On-Line-Duelle freuen, ohne dafür die Brieftasche zücken zu müssen: Wir verlosen hier und heute ein „Air Warrior“-Anfängerpaket (ohne Modem), das von der Düsseldorfer Soft & Sound-Zentrale

gestiftet wurde! Freilich sollen bei diesem Wettbewerb die wahren Top-Piloten unter Euch bevorzugt werden, weshalb nur an der Auslosung teilnimmt, wer uns auf einer Postkarte mitteilen kann, welches der folgenden drei Flugzeuge beim Luftkrieger *nicht* simuliert wird – P51D Mustang, A320 Airbus oder Spitfire MK IX? Wer's weiß, darf im nächsten Zocker-Olymp nach seinem Namen suchen; dort sollte auch nachschauen, wer letztes Mal mit „Teddy Roosevelt“ geantwortet hat. So, fehlen bloß noch Euer lesbarer Absender und unsere Anschrift:

Joker Verlag  
„Blackout“  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn

**On-Line Netzwerk**  
**POSITIV:** Interessantes, neues Spielerlebnis sowie guter Support durch einen inländischen Vertrieb; vielversprechendes Neuheitenprogramm.  
**NEGATIV:** Trotz ziviler „Unterhaltskosten“ kein billiger Spaß; an Hardwarevoraussetzungen (Modem) gebunden.  
**SCHWIERIGKEIT:** Unterschiedlich.

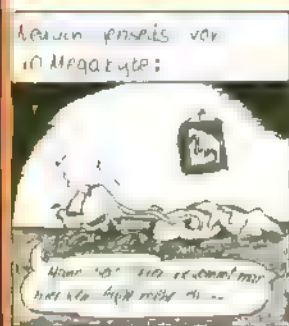
**BESONDERES:** Für weitere Fragen steht die nächstgelegene Soft & Sound-Filiale oder die Firmenzentrale (siehe Bezugsadresse) gern zur Verfügung.  
**FIXPREISE:** Anfängersset mit Modem ca. 249,- DM, Anfängersset ohne Modem ca. 99,- DM.  
**BEZUG:** Soft & Sound  
Rethelstr. 130  
40237 Düsseldorf  
Tel.: 0211/63 30 06



# GROSSE GRAFIK COMPETITION



„Spunk“ heißt dieses niedliche Geschöpf, das dem Compi von Simone Fischer aus Kalkar entflocht ist. Wirklich gaaanz niedlich, Simone!



Den einfühlsamen Ghost-Comic verdanken wir Stefan Hauertz aus den Niederlanden. Tja, der Ruf unseres guten Redaktionsgeists ist eben schon bis zu den fernsten Grachten gedrungen!

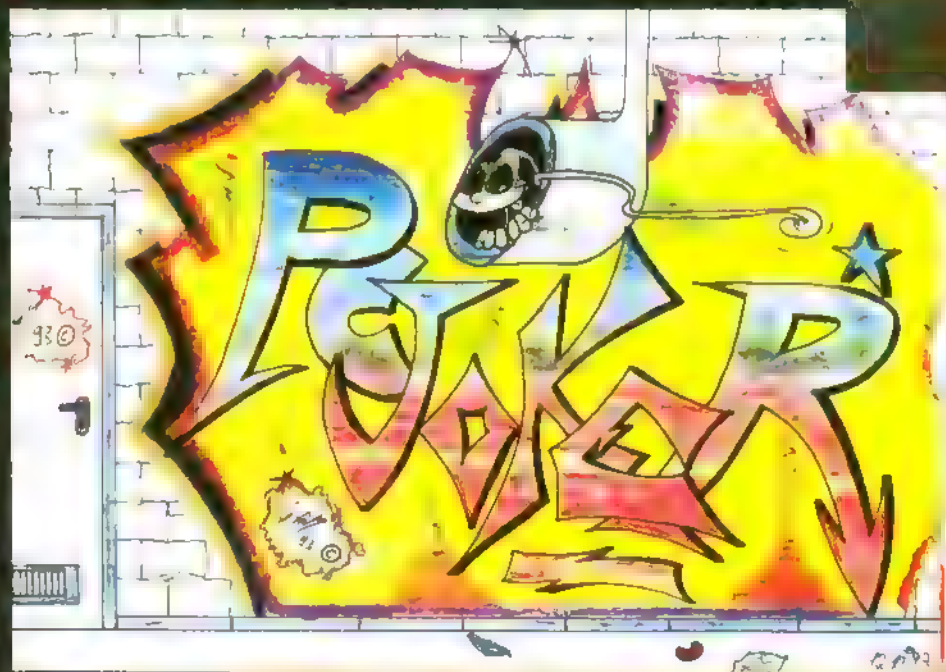
Auf dem Bild von Michael Bloos aus Jena geht es nicht gerade gesittet zu – aber das Schlimmste ist hoffentlich bald vorbei...

Die besondere Sensibilität einer Künstlerseele zeigt sich ja oft gerade in der Skurrilität der Figuren, die sie gebiert – zum Jahreswechsel haben wir ein paar beeindruckende Beweise für diese Theorie zusammengetragen!

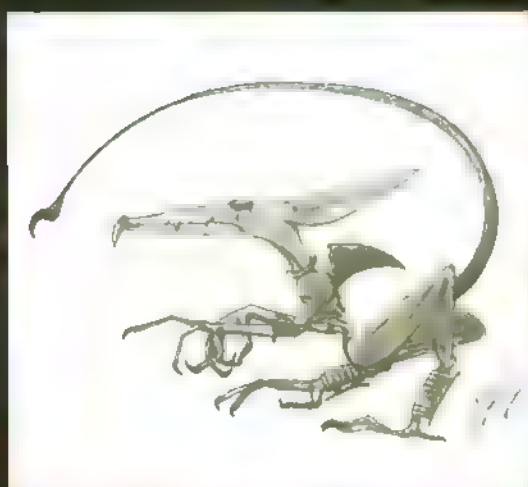
## KÜNSTLERSELEN!

Euch ist Silvester wie Osterhase, denn Ihr stamt ganzjährig lieber über die zarten Farbschattierungen eines verdorrten Grashalms nach, als Euch Gemüt mit weltlichen Feiertagen zu belasten? Dann laßt die Welt wenigstens an den kreativen Eruptionen in Euren Innersten teilhaben: Eilt fliegenden Schrittes ins Atelier, sammelt all Eure per Bleistift, Pinsel oder Maus (Digit-Gemälde bitte auf Disk) erstellten Meisterwerke ein und schickt sie uns! So, NACHWEISLICH SELBSTERSONNEN UND -GESPONNEN sind, kommen sie für den Abdruck in Frage – so Ihr schmales Rückporto bedeckt, kommen sie sogar zurück. Aber erst mal sollten sie bei folgender Adresse ankommen:

Joker Verlag  
„Grafik Competition“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn



Dieses wunderschöne Graffito sprühte Matthias Jordi aus der Schweiz für uns – wo hast Du das vorher eigentlich geübt, Matthias?!



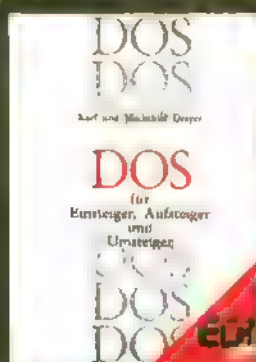
Das elegante Urviech von Ernst Torday aus Leutkirch hat zwar keinen Namen, aber dafür eine überaus eigenwillige Anatomie...







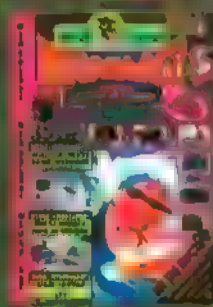
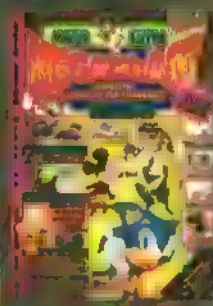
# FOR R SHOP!



Nr. 900006

Horizontenerweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk!

Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar



Nr. 200000 / Nr. 400000  
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ bietet jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast“, wozudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 900009

Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem schwarz mit tod-schickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.

Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleidsame DM 24,-



Nr. 500003

Exklusiv-CD – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf einer vom Komponisten und Programmierer HANDSIGNIERTEN CD! Ein Sammlerstück, um das man Euch beneiden wird...

Für unglaublich preiswerte DM 15,- pro CD

Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach Klasse, das Teil!

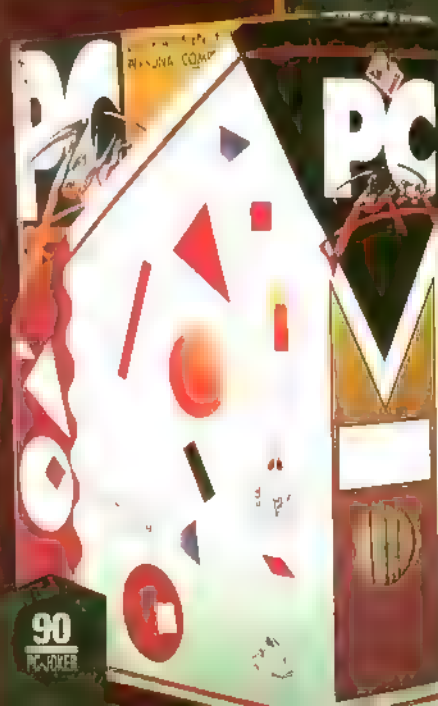
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 900003

Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesen Zeitfeisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!

Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr





Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!  
Für gut abgerollte DM 15.–



**NEU!**



Nr. 100000

Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen! Für DM 7.– pro Heft

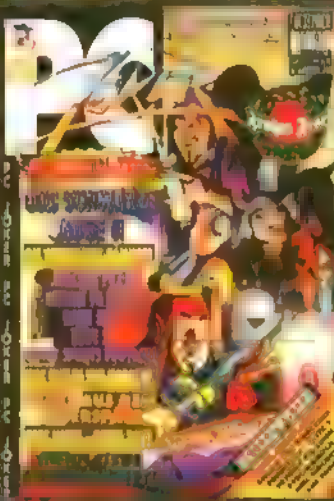
**JOKER SHOP!**

**NEU!**



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Dar'exklusive, sommer- und winteraugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und winterauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind! Beim Schwestermagazin (A.D.) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten

DM 7.– pro Ausgabe

**Her damit**

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle: ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung  
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5.– (Ausland DM 10.–) für Porto dazurechnen.  
Ich bestelle: **(bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)**

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe					
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91	<input type="checkbox"/> 12/91	<input type="checkbox"/> 4/92	<input type="checkbox"/> 5/92	<input type="checkbox"/> 7/92	<input type="checkbox"/> 9/92
			<input type="checkbox"/> 10/92	<input type="checkbox"/> 11/92	<input type="checkbox"/> 12/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93
			<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 5/93	<input type="checkbox"/> 7/93	<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93
			<input type="checkbox"/> 12/93	<input type="checkbox"/> 1/94				
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Strategie					
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 6/93
PLZ/Ort			<input type="checkbox"/> 8/93	<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93	<input type="checkbox"/> 12/93	
	400000	Megablast	<input type="checkbox"/> 1/92	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 1/94			
Datum/Unterschrift	500002	Mousepads	<input type="checkbox"/> Stück					
	500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	<input type="checkbox"/> Stück					
	60001	Ghost-Mütze	<input type="checkbox"/> rot	<input type="checkbox"/> weiß				
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß	<input type="checkbox"/> schwarz				
	90009	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S	<input type="checkbox"/> M	<input type="checkbox"/> L	<input type="checkbox"/> XL		
	900006	DOS Buch	<input type="checkbox"/> Stück					
	900008	Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück					

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM, POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



# IMPRESSUM

**Herausgeber**  
Michael Labiner (verantwortl.)

**Chefredakteur**  
Oskar Dzierzynski (od)

**Redaktion**  
Manfred Dwy (md)  
Reinhard Fischer (rf)  
Brigitte Labiner (bl)  
Richard Löwenstein (rl)  
Max Magenauer (mm)  
Joachim Nettelbeck (jn)  
Werner Ponikvar (wp)  
Walter Schmid (ws)  
Michael Schnelle (msc)  
Monika Stoschek (ms)

**Freie Mitarbeiter**  
Carsten Borgmeier

**Redaktionsassistent**  
Dorothea v. Pronay

**Joker Shop**  
Christine Rohmeier

**Abw-Verwaltung**  
Petra Laubenderger

**Layout**  
Profi Studio GmbH  
85630 Graslbrunn

**Illustration**  
Werner Regnet

**Fotografie**  
Reinhard Fischer  
Oskar Dzierzynski  
Richard Löwenstein  
Monika Stoschek

**Comie**  
Werner Regnet

**Titel**  
Nikola Neubauer

**Anzeigenverkauf**  
Carsten Borgmeier  
Tel.: 04221 720004  
Fax: 04221 7789

**Anzeigenverwaltung**  
Regina Nebel  
Tel.: 089 4605822

**Produktionsleitung**  
Brigitte Labiner

**Reproduktion**  
Profi Studio GmbH  
85630 Graslbrunn

**Druck u. Gesamtherstellung**  
Druckerei Gerstmayr  
A - 3105 St. Pöten

**Vertrieb**  
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

## Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.  
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

## Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgironummer München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

## Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdunken zu verändern.

## Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Druck, Kopie, Mikrofilm oder elektronisch) in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

## Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner  
Breitengasse 2, 85630 Graslbrunn  
Tel. Redaktion: (089) 4605822 oder 4605822  
Hotline jeder Mittwoch zwischen 6.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion  
Telefax: (089) 4605827



# THOMAS PFISTER

TEL: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

## ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga
Alone in the Dark 84, D 78, H	Book 29, D 60, D	Secret Monkey Island 78, D 64, D
Ambermoon 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shadowlands 78, H
Arkanoid 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shogun 78, D
Battleground 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Simon the Sorcerer 84, D 64, D
Darklands 49, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Hulk 84, H 64, H
DNA 78, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 79, F
Die Schöne und das Biest 75, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 4 56, D 59, D
Dragon 40, D 54, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 5 64, D
Dragon Master 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Die Quest 19, H	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 79, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 2 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 3 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Fantasy 64, D 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 2 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 3 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 4 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 5 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 6 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 7 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 8 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 9 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 10 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D

## ACTION/ARCADE

Alone in the Dark 84, D 78, H	Book 29, D 60, D	Secret Monkey Island 78, D 64, D
Ambermoon 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shadowlands 78, H
Arkanoid 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shogun 78, D
Battleground 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Simon the Sorcerer 84, D 64, D
Darklands 49, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Hulk 84, H 64, H
DNA 78, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 79, F
Die Schöne und das Biest 75, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 4 56, D 59, D
Dragon 40, D 54, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 5 64, D
Dragon Master 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Die Quest 19, H	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 79, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 2 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 3 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Fantasy 64, D 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 2 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 3 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 4 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 5 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 6 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 7 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 8 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 9 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 10 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D

## SONSTIGES/ZUBEHÖR

Alone in the Dark 84, D 78, H	Book 29, D 60, D	Secret Monkey Island 78, D 64, D
Ambermoon 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shadowlands 78, H
Arkanoid 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shogun 78, D
Battleground 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Simon the Sorcerer 84, D 64, D
Darklands 49, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Hulk 84, H 64, H
DNA 78, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 79, F
Die Schöne und das Biest 75, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 4 56, D 59, D
Dragon 40, D 54, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 5 64, D
Dragon Master 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Die Quest 19, H	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 79, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 2 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 3 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Fantasy 64, D 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 2 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 3 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 4 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 5 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 6 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 7 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 8 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 9 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 10 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D

## STRATEGIE/SIMULATION

Alone in the Dark 84, D 78, H	Book 29, D 60, D	Secret Monkey Island 78, D 64, D
Ambermoon 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shadowlands 78, H
Arkanoid 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shogun 78, D
Battleground 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Simon the Sorcerer 84, D 64, D
Darklands 49, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Hulk 84, H 64, H
DNA 78, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 79, F
Die Schöne und das Biest 75, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 4 56, D 59, D
Dragon 40, D 54, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 5 64, D
Dragon Master 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Die Quest 19, H	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 79, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 2 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 3 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Fantasy 64, D 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 2 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 3 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 4 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 5 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 6 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 7 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 8 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 9 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 10 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D

## CD-ROM

Alone in the Dark 84, D 78, H	Book 29, D 60, D	Secret Monkey Island 78, D 64, D
Ambermoon 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shadowlands 78, H
Arkanoid 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Shogun 78, D
Battleground 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Simon the Sorcerer 84, D 64, D
Darklands 49, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Hulk 84, H 64, H
DNA 78, D 73, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 79, F
Die Schöne und das Biest 75, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 4 56, D 59, D
Dragon 40, D 54, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Space Quest 5 64, D
Dragon Master 59, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Die Quest 19, H	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 79, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 2 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Eye of Beholder 3 78, D 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Fantasy 64, D 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 78, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 2 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 3 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 4 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 5 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 6 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 7 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 8 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 9 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D
Frederick 10 60, D	Indiana Jones 84, D 78, H	Star Trek 79, D 74, D

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

\* Bei Anzeigenschwund nach mehrfacher Einnahme. \* Spielplan in Deutsch. H = Handbuch in Deutsch. D = Beispielsweise. \* Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. \* Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen Einsendung 10,- DM. \* Ab 25,- DM ohne Versandkosten. \* Ausland (für Vorkasse) 2,- DM. \* Ab 100,- DM ohne Versandkosten. \* Lieferung per Vorkasse. \* Für 10,- DM bis 100,- DM oder 1,- DM. Bei 1,- DM Lieferung erst nach 14 Tagen. \* Nachnahme-Geld (1,- DM). \* Zahlungsanweisung.

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: Laderverkauf in Düsseldorf: Infodata Computer, 34121 Kassel, Dornmannweg 48 b. Tel. 0561 577-110 od. 577-510. Am Kasselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 10 60

KAMPFREISE! THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL



# KLEINANZEIGEN

## Biete Hardware

Verkaufe gebrauchte Leerdisketten, 10 Stück, formatiert, für 5 DM, 100 % Error-free! Tel: 02624/6435

Verkaufe Sega Game Gear mit 5 Spielen, Tasche, Netzteil, Gear to Gear-Kabel, Master Gear-Adapter, außerdem Modem Hayes kompatibel inkl. aller Kabel und Software. Preis VS. el. 05326/3357

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Roland SCC-1 mit Midi-Keyboards Yamaha PSS-680 (eigene FM-Klänge, PCM-Drumset, integrierter Synthesizer u.v. Extras) + Ständer inkl. aller Anschlußkabel für 980 DM Tel: 06434/6674

Verkaufe gebrauchte Leerdisketten, 10 Stück, formatiert, für 5 DM, 100 % Error-free! Tel: 02624/6435

Verkaufe 2 x 1 MB Sippsons für 80 DM. Verkäufe Orig.-Spiele EM & Sensible Soccer, jedes Spiel für 30,- DM. Jens Fueske,

Sichelstr. 3, 40625 Düsseldorf, Tel.: 0211/284570

Motherboard 486DX/50, noch Garantie, für 550 DM und mit 4 MB RAM 800 DM Sören Kon-gehl, Straße der Solidarität, 39629 Bismark

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Schneider Euro AT, 1 MB RAM, 16 MHz, 44 MB HDD, 3,5"-LW, erweiterte Grafikkarte, MS-DOS 5.0, Mouse + Software, viel Share-ware, GIF-Bilder. Preis 500-600 DM. Tel.: 036331/6614 Michael Diener

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel.: 02624/6435

Soundblaster 16 ASP 370,- DM, Waveblaster 270,- DM oder zur 590,- DM. SB-Midi-Adapter inkl. Sequenzer 45,- DM. 07044/8271 ab 17 Uhr

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2 Laufwerk, Highscreen-Farbmonitor für insges. 700 DM; außerdem Orig.: Chaos Engine, Street Fighter 2, Patrizier, Lionheart, Might & Magic 3 jeweils 45 DM. Telefon: 0211/552215

Verk. 286/16, 1 MB RAM, 52 MB HD, 3,5-LW (1,44 MB) o. Monitor, aber 10 Games, z.B. Patrizier, Das Schw. Auge, 1869, Dune, Robin Hood, Swoll für 750 DM. Mit Monitor für 1400 DM. Schreibt an: Heiko Hamann, Sachsenallee 42, 04552 Borno

Verkaufe A500 mit 2,5 MB. Monitor, zweitem Diskettenlaufwerk, GVP-Controller (für Fest- oder Wechselplatte), viel Software. 2 Jahre alt. NP 3500 DM, für 1700 VHB. Tel: 0611/905855

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel.: 02624/6435

CPU 486/50 DX 700 DM, Festplatte Quantum 1225S 1,2 GB 1800 DM, 500 MB 960 DM, 240 MB 500 DM, Streamer Wangtek PD 1550 650 DM, Videokarte Eyear 600 DM, 1 MB Simm 80 DM, 4x4 MB-Simms 1200 DM Tel.: 02941/62046

Verk. 2x1 MB VGA-Grafikkarte ab 40 DM, Gamecard 20 DM, Soundman 60 DM, Software Strike Commander 60 DM, F117A 40 DM .... MS-Works 2.0 ... Liste von Th. Krüger, R.-Luxemburg-Str. 49, 03044 Cottbus

Verkaufe Amiga 3000, 2 Fest-

platten, 2 Floppies, Maus, Stick, Tastatur, 8 MB, für 2800 DM Tel.: 02624/6435. Und 386/25 MHz PC im Designer-Tower 70-MB-HDD, 2 Floppies, SVGA-Monitor, DOS 6.0 und Spiele für 3000 DM. Tel: 02624/6435

Verkaufe 386SX-16 Motherboard ohne Simm-Module, 150 DM. Tel.: 035936/283 (Peter) ab 19 Uhr

386DX/40-Desktop, 4 MB RAM, 107 MB HD, 2xFDD, Soundblaster, VGA-Monitor MPR II, DM 2.200,-. Tel. 04821/85760

Achtung! Verkäufe CD-ROM-Laufwerk Sony CDT-31 A (gut erhalten) für VB 280 DM. Anruf bitte Montag - Freitag von 18 Uhr - 20 Uhr. Tel: 0221/362313

Color Scanner Scan Plus 600 echte dpi mit Scan Software, neuwertig und originalverpackt, NP 1.200 DM, nur 900 DM. Tel.: 02151/405836

486XS33 Intel-Prozessor für 300 DM. Telefon: 724661 Erfurt

Verk. 4-MB-SIMMs (9,70 ns), 360 DM/Stück.; Speicherkarte 1 AT inkl. 2 MB RAM 200 DM, SB 16 ASP 400 DM, Waveblaster f. SB 16 400 DM, alles unbenutzt/neu! Mo.-Fr. Telefon: 0251/519211 oder 05043/1585 (Sa/So)

## ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

Aces over Europe	DV 69.-	Master of Orion	E 79.-
Air Combat Classics	E 79.-	MIG 29 Zusatzdisk	E 54.-
Anstoss	DV 66.-	NFL Coaches Football	DA 76.-
B Wing (zu X Wing)	DV 44.-	NHL Hockey	DA 76.-
Burntime	DV 78.-	Pinball Dreams	DA 66.-
Chessmaster 4000 Windows	DA 59.-	Pirates Gold	DV 84.-
Der Schatz im Silbersee	DV 82.-	Privateer	DA 82.-
Dracula	DA 76.-	Privateer Speech Pack	DA 39.-
Eishockey Weihnachtsed.	DV 86.-	Railroad Tycoon	DV 37.-
Elite 2	DA 67.-	Railroad Tycoon deLuxe	DA 76.-
Even more Incr. Machine	DV 67.-	Seal Team	DA 76.-
Flightsimulator 5	DV 119.-	Silent Service 2	DV 37.-
Scenery Paris/New York je	E 44.-	Strike Com. Operation	DA 39.-
Scenery San Francisco	E 83.-	Stronghold	DV 79.-
Front Page Football 93	E 87.-	Summoning	DV 79.-
Hand of Fate	E 63.-	Syndicate	DV 78.-
Indy Car Racing	DA 74.-	Terminator Rampage	E 69.-
Links 386 Pebble Beach	E 48.-	Tornado	DA 67.-
Lords of Power	DA 76.-	Warlords 2	E 79.-
Maniac Mansion 2	DV 86.-	Wing Comm. Academy	DA 66.-

### + CD ROM + CD ROM +

Burntime	DV 76.-
Der Patrizier	DV 82.-
Eric the Unready	E 61.-
Eye of Beholder Tril.(1-3)	DV 86.-
Gunship 2000 & Mission	E 94.-
Humans 1 & 2	DA 63.-
Jutland	DA 79.-
Kings Quest 6	DA 75.-
Laura Bow 2	E 76.-
Labyrinth of Time	DV 98.-
Lucas Classic Adv.	E 79.-
Mad Dog McCree	DV 62.-
Malony's (Comic)	DV 86.-
Maniac Mansion 2	DA 66.-
Protostar	E 86.-
Rebell Assault	E 76.-
Tony La Russa	DA 76.-
Tornado	

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten

### +++ ZUBEHÖR +++

Soundblaster DeLuxe	DT 139.-
Soundblaster PRO DeLuxe	DT 199.-
Soundblaster 16 ASP	DT 369.-
Soundblaster 16 Basic	DT 269.-
Soundblaster 16 SCSL-2	379.-
SB CD-ROM intern	249.-
SB CD-ROM extern	299.-
Screenbeat Aktivboxen	45.-
Game Wave 32	DA 328.-
Sound Wave 32	DA 499.-
Gravis Ultrasound	E 359.-
Joystick Gravis schwarz	72.-
CH Flight Stick Pro	149.-
Game Pad PC	49.-

ESSER SOFT KÖLN

Goldgrabenweg 14

50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7,00 / bei Nachnahme Post

DM 10,00: UPS DM 15,00 / Versand auf Vorkasse per EC-Scheck DM 17,00

DM 35,00 / Versand auf Nachnahme per EC-Scheck DM 37,00

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon: 0221 / 58 61 17

Telefax: 0221 / 58 48 46

BTX: ESSER#SOFT



# Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

A-Train / dt.	92 95
Aces of the Pacific & Mission Disk / dt.	79 95
Aces over Europe / dt.	79 95
Anstoß / dt.	69 95
Battle Isle & Data Disk / dt.	74 95
Battle Isle Data Disk 2 / dt.	48 95
Battle Isle 2 / dt.	V m d
Betrayer at Krondor / dt.	79 95
Body Blows / dt.	55 95
Bundesliga Manager Prof 2.0 / dt.	69 95
Burntime / dt.	79 95
Civilization / dt.	89 95
Comanche / dt.	89 95
Comanche Mission Disk / dt.	49 95
Dark Sun	72 95
Das Schwarze Auge / dt.	86 95
Das Schwarze Auge 2 / dt.	V m d
Day of the Tentacle / dt.	89 95
Der Patrizier / dt.	87 95
Der Schatz im Silbersee / dt.	89 95
Die Siedler / dt.	84 95
Doom / dt.	V m d
Dune 2 / dt.	62 95
Eishockey Manager / dt.	81 95
Elite 2 / dt.	72 95
Eye of the Beholder 3 / dt.	89 95
Falcon 3.0 MiG-29 Mission / dt.	55 95
Fields of Glory / dt.	89 95
Flashback / dt.	69 95
Flight Simulator 5 / dt.	139 00
Formula 1 Grand Prix / dt.	89 95
Goal / dt.	64 95
Historyline 1914-1918 / dt.	81 95
Indiana Jones 4 / dt.	89 95
Jurassic Park / dt.	74 95
Kasparov's Gambit / dt.	82 95
Lands of Lore / dt.	64 95
Legend of Kyrandia / dt.	63 95
Lemmings 2 / dt.	81 95
Lord of Power / dt.	82 95
Lost in Time / dt.	92 95
Lost Vikings / dt.	79 95
Lothar Matthäus / dt.	V m d
Might & Magic 5 / dt.	94 95
NHL Hockey / dt.	79 95
Pinball Dreams / dt.	61 95
Pirate Gold / dt.	89 95
Prince of Persia 2 / dt.	69 95
Privateer / dt.	89 95
Privateer Speech Pack / dt.	39 95
Railroad Tycoon Deluxe / dt.	82 95
Red Baron & Mission Disk / dt.	79 95
Return to Zork	82 95
Seal Team / dt.	82 95
Sensible Soccer '93 / dt.	58 95
Seven Cities of Gold	65 95
Shadow Caster / dt.	V m d
Sim Farm	65 95
Simon the Sorcerer / dt.	92 95
Space Quest 5 / dt.	69 95
Space Quest Compilation 1-4	87 95
Starlord / dt.	89 95
Street Fighter 2 / dt.	64 95
Strike Commander / dt.	89 95
Strike Commander Tactical Oper. / dt.	39 95
Strike Commander Speech Pack / dt.	35 95
Stronghold	69 95
Sub War 2050 / dt.	89 95
Syndicate / dt.	80 95
T F X / dt.	V m d
Task Force 1942 / dt.	89 95
Tornado / dt.	69 95
Ultima 7 / dt.	84 95
Ultima 7 Teil 2 / dt.	81 95
Ultima 7 Teil 2 - The Silver Seed Zusatzdiskette / dt.	39 95
Ultima 8	V m d
Ultima Underworld / dt.	76 95
Ultima Underworld 2 / dt.	76 95
Wall Street Manager / dt.	85 95
Warlords 2	87 95
Wing Commander 2 & Speech Pack / dt.	74 95
Wing Commander 2 Special Op. 1 & 2 / dt.	44 95
Wing Commander Academy / dt.	65 95
Wizardry 7 / dt.	94 95
X-Wing / dt.	89 95
X-Wing Upgrade + Mission / dt.	58 95
Advanced Gravis analog Joystick PC	75 00
Gravis Game Pad PC	48 00
Sound Blaster 16 / dt.	329 00
Sound Blaster 16 ASP / dt.	399 00
Sound Blaster Deluxe Edition / dt.	149 00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition / dt.	259 00

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM).

Ab 150,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

**ANDREAS BACHLER  
COMPUTERSOFTWARE**

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-46361 Bocholt  
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

94  
PC-JOKER

Amiga 1200 mit 120-MB-Festplatte, Monitor Commodore 1960, Epson-Drucker, 2. Laufwerk, Echtzeituhr, Joystick, Original-Spiele: Indiana Jones 4, Monkey Island 2, Larry 2-5, etc., Neupreis 3800 DM, für 1500 DM (VHB), nur komplett und nur für Selbstabholer! Telefon: 06251/52877.

## Biete Software

Demos, Grafiken, Sounds, Animationen, Programme und Spiele (Shareware) zu Top-Preisen (ab 50 Pfg.), auch im Abo. Info gg. 2 DM bei Jens Stegemann, Danziger Str 13, 38683 Langelshausen

Verkaufe/tausche mehrere Originalspiele, auch auf CD. Liste anfordern bei Elke Gieß, Fuhrmannstr. 8, 76437 Rastatt

Verkaufe supergünstig PC-Originale: Eishockey Manager, Humans, Pirates Gold, War in the Gulf, Wall Street Manager, Comanche, H. 1914-1918, Larry V, Premier Manager, Soccer Manager, 1869, Fußball Bundesliga 1963-1993, alle 40-70 DM 05254/67051, Ingo. Tausche auch

Soundblaster 16 ASP 370,- DM, Waveblaster 270,- DM, oder zusammen 590,- DM. SB-Midi-Adapter inkl. Sequenzer 45,- DM 07044/8271 ab 17 Uhr

Billiger geht es nicht: PC-Originale: Alcatraz, BMP, Hero Quest, Grand Monster Slam, Advantage Tennis + Superski II + Grand Prix 500 II + Killerball, Lethal Weapon, On the Road, R.B.I. II, Baseball, Rampart, Special Forces, The Battle of Britain, Football, alle 30-50 DM. 05254/67091, Ingo. Tausche auch.

Verk. PC-Originale: Syndicate 60 DM, A-Train 50 DM, Sim Life 65 DM, Stronghold 70 DM, El Fish 70 DM, Protostar 60 DM, Sim Ant 45 DM. Tel.: 07251/62781. Dominik verl

Originalsoftware: Sim Earth 40 DM, Wing Commander 30 DM, A10-Tank Killer 20 DM, F19-Stealth Fighter 20 DM, Mario Andretti's Racing 20 DM. Alles mit Originalverpackung. Tel.: 02293/1556

Verkaufe/tausche PC-Orig.: DSA, Beholder 2, Lemmings 2, je 30-40 DM. Tel.: 03672/32013 (nur am Wochenende)

Verkaufe Original Space Quest-Trilogie (Teil 1-3, komplett mit allen Anleitungen auf englisch) f. 55 DM inkl. Porto! Alle EGA! Martin Kalscheuer, Telefon: 089/269035 ab 18 Uhr oder Fax: 089/263491

Verkaufe PC-Original NHL-Hockey für 60 DM. Tausche auch gegen Tony la Russa 2, Seven Cities of Gold. Tel.: 06301/33494 (Christoph)

Monkey Island, Indy, Loom, Zak McKracken, Maniac Mansion zusammen 89,-. Freddy Pharkas 65,-, Hook 39,-, Dr. Brain 39,-, King's Quest 49,-, außerdem PD-Spiele je nur 3,-. Nur Originale. 02234/64094

Grand Prix 500 II. Du hattest bei mir angerufen und gefragt, ob das Spiel auch auf CGA läuft. Es läuft auf CGA. Melde Dich bei mir, 05524/67031 Ingo Kuerpick

Orig. X-Wing m.d. Upgrade Kit 160 DM. Orig. Wing Commander deutsch 80 DM. Suche Burning Steel, Enterprise in dt., Silent Service 2, The Perfect General. Tel.: 0951/42221

Verkaufe Thrustmaster Peddles u. WCS zusammen 299 DM oder einzeln. Budokan 15 DM, Links 20 DM und UW2 35 DM. Tel.: 089/6253837. Fragt nach Elias.

Verkaufe oder tausche orig. Powermonger 60 DM, Strike Commander 70 DM, Plan 9 from outer Space 50 DM. Suche Hannibal. Bitte nur Originale. Daniel Wipf, Oberdorf 44, CH-8460 Marthalen

Verk. SVGA-Monitor + Grafikkarte für 200 DM. Alone i.t.D., MM4, Harr. JJ für je 40 DM. Amberstar, MM3, X-Wing Data I für je 25 DM. Tel.: 07661/61159 Johannes

PC-Originale: Inca, Veil of Darkness, Lost in Time, Police Quest 3, Simon the Sorcerer. Alles kompl. deutsch, je 50 DM. Maupiti Island kompl. dt. 25 DM. Tel.: 05175/7606 ab 18 00. Susanne

Verk. PC-Originale: Burntime 60 DM, Dune 2 60 DM, Battle Isle Data 2 40 DM, Transactica 30 DM, Fun Collection (Pinball Dreams, James Pond 2, Oxxd Magnum) 70 DM, Formular f Window 5 20 DM. Tel.: 038354/22337

Verkaufe meine gesamte PC-Software (neueste Spiele und Tools) zu Billigst-Preisen. Natürlich alles Originale. Verschenke auch viel! Liste gg. 3 DM Porto. Peter Koch, PF 52, A 5026 Aigen



Verkaufe/tausche Humans 35 DM, Sim Life 50 DM, X-Wing 60 DM, 1869 45 DM Suche TVX, Maniac Mansion 2, Falcon 3.0, Incredible Machine 1/2. Tel.: 06322/65720 Christoph

Verkaufe Comanche DV für 45 DM, WC2 EV, Winter Games EV, Sim Earth DV für je 35 DM, KQ6 EV, Indy 4 EV und Monkey Island 2 für je 30 DM oder Games-Bundle (alle Spiele) zum Weihnachtspreis von nur 200 DM (statt 240 DM). Alle Spiele VGA! Tel.: 07471/6410 ab 16 Uhr

Verk. PC-Orig.: The Lost Vikings 50 DM, Der Patrizier 45 DM, Day of the Tentacle 55 DM Alle Programme in Deutsch, inkl. NN. Tel. nach 18.00 Uhr 02242/7789

Verkaufe Originale: Task Force 70 DM, Secret Weapons o.t.L. 60 DM, Burning Steel 60 DM. Orig.-verpackt. Preise VB. Mailing to: Stefan Meyer, Erlenbachstr. 15 A, 76764 Rheinzabern

Comanche, Hero Quest 60 DM, Legend of Kyandia 50 DM, Populous 60 DM, Indy 4 50 DM, HL 1914-1918 45 DM oder Tausch ev. Patrizier, Stunt Island usw. Mail Schmitz, G.-Thulmann Str. 7, 39291 Vehlitz

Softwareauflösung auf dem PC! Liste anfordern bei: A. Rascal, Pf 21, A-6027 Innsbruck

Verk. Orig. Tornado 50 DM, Strike Commander + Speech 75 DM, Swol 40 DM. Jürgen Stephan, Erich-Schulz-Str. 16, 16816 Neuruppin, Tel. 03391/5803

Verk. Campaign, Freddy Pharkas, Space Crusade komplett deutsch je Spiel 55 DM, V for Victory 2 eng. 50 DM, Movie Premiere ohne Gremlins 2 25 DM. Tel.: 02365/55466 ab 18 Uhr

PC Originale + NN: Strike Commander 60 DM, Chess Maniac 50 DM, Dune 2 60 DM, Der Patrizier 60 DM, Test Drive 3 50 DM, Go for Gold 30 DM, Mega Fortress 50 DM, Wing Commander 1 50 DM, PC Joker-Hefte 5,- /Stück. 02822/52415

Verk. Soundkarte PC Soundman o. Boxen (AdLib-kompatibel) 100 DM, Historyline u. Civilization je 50 DM, Klax, Sim City, Populous je 20 DM o. alles zusammen 200 DM. Tausche Spiel g. Lemmings 2. 05383/1829 Jan

PC-Orig: Ishar, Dark Seed, Kyandia je 40 DM, Castles + North Campaign 45 DM, Hero Quest, Matrix Cubed je 30 DM, Quest for Glory 1 25 DM, Heart of Chi-

na, Dark Half, Streetf. 2 je 35 DM. Tel.: 08341/5528 zw. 20-22 Uhr

Biete neueste Software für Amiga und PC. Tel.: 08141/16466

Space Max 40 DM, Railroad Tycoon 40 DM, Aces of the Pacific 50 DM, Strike Commander 50 DM, Megafortr. 40 DM, Dune 2 40 DM. Suche FS 5.0 dt. Tel.: 04821/85760

Verk. WC 1+2, X-Wing, Pirates 2, Syndicate, Strike Com., Railroad Duxe, NHL Hockey, Privateer, Aces of Pazifik, Burntime, Patrizier, Powermonger, Planets Edge, A-Train 30-80 DM. Tel.: 0941/892150 ab 18 Uhr

PC-Originale: Day of Tentacle 60 DM, A-Train 60 DM, Goal 50 DM, Links Courses Banff, Mauna, Troon North je 30 DM, Eternam 60 DM, 1000 SW-Spiel Indy f. CD-ROM 70 DM. Tel.: 02182/50445 ab 14 00 Uhr

Verkaufe 10 PC-Games (fast alle komplett deutsch) zu Festpreis 300 DM. U.a. enthalten: Man Man. 2, SQ 5, Eye of Beholder I-3, Lands of Lore, Spelljammer u.a. Tel.: 08547/7637 ab 18 00 Frohes Fest

PC-Originale mit orig. Handbüchern + Verpackung: Wurlords 2 60 DM, Cobra Mission 50 DM, Red Baron DV 30 DM. Tel.: 09555/664 Florian

Verk. Maniac Mansion 2, Historyline, Elvira 2, Powermonger (alle Spiele komplett deutsch). Tel.: 02243/7040

Betrayal at Krondor, Day o. Tentacle, Syndicate, Elite 2, kpl. dt. je 50 DM, Lands of Lore, Space Hulk, Serpent Isle je 40 DM, WC 2 5 1/4, BAT 2, Magic Candle 3 je 30 DM, 0221/6801897 ab 18 00

Originale: Privateer 65 DM, Krondor 60 DM, Streetfighter 2 45 DM, Larry 1 VGA 40 DM, WC 2 30 DM, Underworld 2 50 DM, Battle Chess 4000 40 DM, Jordan in Flight 40 DM. CD: Maniac 2 65 DM. 0521/391625

Löse meine Softwaresammlung am PC wegen Taschengeldmangel auf. Schreibt an Mike Schütcke, Postfach 19, A-6122 Fritzens, Österreich. 100 % Antwort.

Verk. PC-Originale: Strke Commander + Speech + Tactical Op 1 99,-, Privateer + Speech 99,-, X-Wing 39,-, Day o.t. Tentacle 49,-, Historyline 29,-, Suche Dölling, Wenningstedter Weg 34 a, 25980 Westerland

**Händleranfrage erwünscht**      **Telefonische Bestellannahme**      **Super Preise**  
**Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr**      **Schnelle Lieferung**  
**Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr**  
**Ihre Kundenberaterin Heike Hieke**

# TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

## Sonderangebote

Assassin Sp. Edit. \* 27,- DM  
 Double Dragon 3 25,- DM  
 Prince of Persia I 32,- DM

## Tip des Monats

Anstoss 66,- DY  
 Turman 3 59 DM  
 Burntime 66, DY

# AMIGA

1869 66, DY	Crazy Cars 19 DM	Mariner 66, DY	Project 3 27 DM
A-Train 72, DY	DSH 69, DY	Hard Guns 59, DY	Scherer Silbersee 78, DY
Construction Set 42, DY	Delivery Agent 37, DY	History Line 14-18 66, DY	Secret Monkey Island 66, DY
Airbus A 320 Amer. 66, DY	Dr. Maki Cons 2.0 49, DY	Indiana Jones 4 79, DY	Sim City 78, DY
Alien Breed 2 48, DY	Deuze P.4.5 AGA 184, DY	Ishtar 2 64, DY	Sim City Deluxe 78, DY
Alien Breed SE 92 25, DY	Der Patrizier 66, DY	Jurassic Park 66, DY	Sim Life 78, DY
Ambermoon 78, DY	Die Südländer 78, DY	Kings Quest 6 66, DY	Some of the Sorcerer 68, DY
Apocalypse 69, DY	Dragon 2 54, DY	Legends of Atlantis 59, DY	Soccer Kid 59, DY
Aufschreibung Ost 68, DY	Dynasch 54, DY	Lemmings 2 54, DY	Star Trek 75, DY
B 7 Flying Fort 46, DY	Eurohockey Manager 72, DY	Lon Heart 64, DY	Strategic Master 48, DY
Bart versus World 49, DY	Elite 2 54, DY	The Last Viking 66, DY	Street Fighter 2 54, DY
Battle Team 66, DY	Eye of Beholder I 36, DY	Unlaur Marthaus 59, DY	Superhero 46, DY
Battle Chess 2 48, DY	Eye of Beholder 2 78, DY	Nad News 66, DY	Syndicate 59, DY
Biz Sea 60, DY	F 17A Nighthawk 66, DY	McDonald Land 35, DY	Transarcia 54, DY
Blaster 48, DY	F 17 Challenge 66, DY	Money Island 2 78, DY	Traps n Treasures 60, DY
Body Blows 48, DY	Fallen Empire 78, DY	On the Road 60, DY	Waterloo 19, DY
Body Blows Galact. 46, DY	Flashback 66, DY	Overdrive 49, DY	Wing Commander 1 19, DY
Bond Man. Prot 2.0 66, DY	Global Gladiators 50, DY	Penhouse Hot Hunt 36, DY	WWF Wrestling 9, DY
Boxer 27, DY	Goal 1 55, DY	Pinball Dreams 66, DY	WWF Wrestling 2 60, DY
Chaos Engine 49, DY	Goblins 2 66, DY	Pinball Fantasies 54, DY	WWF Wrestling 3 60, DY
Christopher Columbus 72, DY	Goblins 3 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	WWF Wrestling 4 54, DY
Civilization 75, DY	Gunsling 1000 66, DY	Princess 32, 66, DY	Zoni 4, 66, DY
Combar Air Patrol 59, DY	Hanabul 66, DY	Pruss Meyer 66, DY	Zoni 2 49, DY

## Sonderangebote

Darkseed I.S 49,- DY  
 Hook 29,- DY  
 Space Quest 4 59,- DY

## Tip des Monats

Anstoss 66,- DY  
 TFX 84,- DY  
 CD-ROM  
 Maniac Mansion 2 89,- DY

# PC

869 78, DY	Eye of Beh I Dsch 78, DY	Larus 1 60, DY	Space Hulk 84, DY
A-Train 90, DY	F 15 Str Eagle 3 90, DY	Mad News 79, DY	Space Legends 72, DY
Construction Set 42, DY	Fury Tales 29, DY	Maniac Mansion 2 84, DY	Space Qu. 1-4 Camp 79, DY
Aces of Pacific 66, DY	Falcon 3.0 90, DY	Maniac Mansion 2 25, DM	Space Quest 5 66, DY
Assassin Sp. Edit. 27, DY	Fluxus 2.0 54, DY	Night and Magic 4 78, DY	Special Forces 39, DY
Art Combat Class. 74, DY	Fallen Empire 66, DY	Night and Magic 5 84, DY	Star Trek 79, DY
Air Combat Class. 78, DY	Fallen Empire 66, DY	Monkey Island 2 66, DY	Starford 59, DY
Airbus A 320 Amer. 66, DY	Fallen Empire 66, DY	Mortal Combat 66, DY	Strategic Master 48, DY
Alien Breed 2 48, DY	Fallen Empire 66, DY	NHL Hockey 78, DY	Street Fighter 2 59, DY
Alien Breed SE 92 25, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Fantasies 54, DY	Strategic Master 48, DY
Ambermoon 78, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Apocalypse 69, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Aufschreibung Ost 68, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
B 7 Flying Fort 46, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Bart versus World 49, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Battle Team 66, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Battle Chess 2 48, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Biz Sea 60, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Blaster 48, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Body Blows 48, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Body Blows Galact. 46, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Bond Man. Prot 2.0 66, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Boxer 27, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Chaos Engine 49, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Christopher Columbus 72, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Civilization 75, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY
Combar Air Patrol 59, DY	Fallen Empire 66, DY	Pinball Wizard 2, 10, 32, 66, DY	Strategic Master 48, DY



PC-Originale: Lemmings 2, Alone in the Dark, Robin Hood, Mario wird vermisst zu je 50 DM. Tel.: 030/8618912

Access für Windows (deutsches Original) updatefähig 400 DM, Corel Draw 2.0 (deutsch) 85 DM Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

**ACHTUNG! PRIVATEER Zusatzset!** Der Schlüssel zu doppelt soviel Spielfreude! Alles was ein Privateer braucht: Auskl. Sternkarte! Auf Disk: **Probierrmodul, Trainingskurs, Systemmodul** für alle Schiffe! Auf Tape: **50 Tips in Storyform** (wenn's mal nicht weitergeht). **Geheimumschläge, Strategien, Starthilfen.** Übersetzen aller wichtigen engl. Wörter u.v.m. **NUR 39,- DM bei GOODSOF - Postfach 230125 - 44638 Herne - Tel. (02325) 53184 (24 Std.)**

**ACHTUNG AUTOREN**  
Wir suchen **Computerspiele** für den PC mit allen Rechten zu kaufen! Senden Sie uns unverbindlich eine DEMO-Version (MS-DOS) oder rufen Sie uns an  
  
**Software und mehr...!**  
Oberseestraße 12 • 72511 Bingen  
Tel. 0 75 71/5 26 01 Fax 1 40 81

**SUPER-SPIELE**

DUKE NUKEM	59,- DM
COMM. KEEN	59,- DM
DARK AGES	59,- DM
COSMO	59,- DM
MAJOR STRIKER	59,- DM

**CDV**  
Postfach 2749 - 76014 Karlsruhe  
Tel. 0721 / 97224 / 0  
Fax 0721 / 21314



**WOW**



**NEU**

**Tests und Tips zu brandaktueller PC - Gamesoftware per Telefon.**

**Dazu tolle Schummeltricks. Einfach anrufen!**

**0190-242631**




Verkaufe Deluxe Paint für 150 DM Wo in aller Welt ist Carmen Sandiego für 50 DM und Plan 9 from Outer Space für 50 DM. AJ 11/89 Höchstgebot. AJ 4/91 - 11/93 für 200 DM VB. 02403/51170

Verkaufe Gunship + Missiondisk 70,- DM, Task Force, Links 386 Pro, Day of the Tentacle, Indy 4, Aces of the Pacific, Legend of Kyandia, Falcon 3.0 für je 50 DM und Stellar 7 für 20 DM Tel. 724661 Erfurt

Verk. PC-Originale: DSA 35 DM, Patrizier 40 DM, Indy 4 45 DM Alle kompl. dt. und 100 o.k., alle für 110 DM, Schneider Markus, Steinhugl 80, 94081 Fürstentzell, Tel.: 08548/484

Tausche od. verkaufe (60 DM) Jurassic Park (dt.), originalverpackt, gegen Fields of Glory, Das Schwarze Auge oder Burntime Bitte alles in Deutsch + Anleitung. Tel.: 08327/226 außer Mittwoch u. zw. 14 + 17 Uhr

Verkaufe Sim Earth 30 DM, Willy Beamish 30 DM, Dark Seed 30 DM, Pools of Darkness 20 DM, Police Quest 3 25 DM, Monkey Island 2 (engl.) 15 DM, Populous 15 DM. Tel.: 02921/15485

Verk./tausche PC-Orig.: Monkey 1, Maniac 2 (DV), X-Wing, Captive (DA), 100% o.k., je 50 DM Suche u.a.: Underworld 2, Leather Goddesses 2, KGB, Lemmings 2, Land of Lore (Orig.), M. Birdnagel, Fernichweg 1, 74842 Sulzbach

PC-Soft! Demos, Mod-Files, Sound-Tools, Grafik-Tools, Games, Alles zum Selbstkostenpreis! Leerdisk (für Liste) und RP an: T. Joa, Bohlweg 49, 67316 Carlsberg

Original: Elite 2 - Frontier 45 DM Tel.: 02293/1556

Stop! PC-Soft zu verkaufen: Eishockey Man., PD, Robin Hood zu je 45 DM. F-15 2, F-19, M & M 3, BPM, Willy B. zu je 35 DM! Populous 2-Demo 30 DM! GB: Terminator 2! A. Hascher, Opping 4, 84384 Wittnau.

Verkaufe PC-Originalspiele (mit Handbuch und Orig.-Verpackung) Campaign 44 DM, Wallstreet Manager 54 DM, Falk Wagner, Tel.: 0351/335047 (Preis für beide Spiele 90 DM)

Achtung! Löse meine PD-SW-Sammlung auf, 50 Win-Games 20 DM, 50 DOS-Games 30 DM. Teilweise Vollversionen (ca. 15), darunter auch Pagan, CPT, Comic, Galactix uvm. Zus. nur 40 DM + Versand. Tel.: 0211/6802484

**Suche Hardware**

Suche 486DX/50 od. 55 mit Local Bus oder PCI, Towergehäuse, mind. 4 MB RAM, mind. 200-MB-Festpl., mögl. int. SCSI-Controller bis 2500 DM. 0541/17981 Stefan. abends

Suche PC 486DX/50 od. /66, PCI, 8 MB RAM, mind. 200-MB-Festplatte, Tower, SCSI-Controller, bis 2500 DM. Tel.: 0541/17981, Stefan. abends

**Suche Software**

Suche PC-Spiele aller Art. Vor allem: First Samurai, Manchester United, EoB 3, Privateer, Terminator Rampage, alle Wrestling-Games, Strip Poker und weitere Beat 'n' Up-Games. Tel.: 06135/2019

Suche Rollenspiele: The Day of the Tentacle, Escape from Cyber City. Biete zwischen 50-70 DM an. Bitte nur Originale und komplett in Dt. Tel.: 06158/5808, Moselstr. 17 c, 64560 Riedstadt (Höger)

Suche dringend PC-Originalspiele Gods, Magic Pockets, Xenon 2, in sehr gutem Zustand (je 40 DM) Suche auch Bitmap Brothers Collection Vol. 2 (bis 60 DM). S. Hensel, Saarlfelder Str. 67, 04179 Leipzig

Suche/tausche X-Wing, Eish. Manager, NHL-Hockey, Tony la Russa, Baseball, Flight-Sim. 5.0, F-15 Strike Eagle III. Biete Historyline, Mega lo Mania, BMP, Sensible

Soccer, Wayne Gretzky 3. Tel.: 07731/53297

Suche dringend für PC das Rollenspiel Wasteland. Angebote unter Tel. 04163/6531, täglich ab 18 Uhr

Suche dringend das Spiel 4D Sports-Drivin' für PC. Nur Original. Tel.: 06029/1307 (nach Peter fragen) Mo-Fr. ab 19 Uhr

Suche orig. Ralf-Glau-Edition für PC. Nur 100% o.k., biete 40 DM Nur im Raum bzw. Kreis Düren Ruft an: 02421/391987

**Tausche**

Biete Starbyte Soccer England + Sports Mast. (Adv. Tennis u.v.a.) Suche NHL Hockey, Sensi. Soccer + WWF Wrestling 2. Nur Originale. Patrick Plate, Holmünden. Tel.: 05531/4631

Suche Tauschpartner für PC. Habe das Neueste und suche es (auch Demos etc.), evtl. auch Anfänger Dial fast: 0424/42204 Joachim

Superangebot 9:1 für Euch. Tausche: 3 1/2 PC-Originale neu mit Verpackung + Anleitung: Monkey Island 2 + Indy 4 Action Game gegen ein anderes Game. Jan Kunz, Freierstr. 25, C11-8157 Dielsdorf Tel. 004118532484

Hallo, wer hat Lust, Day of the Tentacle, Euro Soccer oder Sensible Soccer gegen Lothar Muthaus zu tauschen? Fragt nach Florian Tel. 09409/1535

Comanche (d) zu tauschen gegen Eye of the Beholder, Dogfight, Eric, Land of Lore, Archer's Pool u.a. Tel. 09952/370

Suche Tauschpartner für PC. Habe das Neueste und suche es (auch Demos etc.), evtl. auch Anfänger Dial fast: 0424/42204 Joachim

Suche PC Joker 3/92. Tausche Eishockey Man., The Legacy, Indy 4 gegen Privateer, X-Wing, Pirates Gold oder Lemmings 2 Nur Orig. PC-Games. Tel.: 0521/237635 Frank

PC-Orig. Stunt Island, Police Quest 3. Suche Starlord DA, Eye of Beholder 3 DV. Bitte nur Originale. Malte Wilms, Markgrafstr. 33, 30419 Hannover

Tausche Originalspiele Monkey Island II, X-Wing, Strike Comm + Speech Pack. Suche Day of Tentacle, Epic, Pinball, Indiana Jones 4, Wall Street Manager,



Tornado. Tel. ab 19 Uhr 035936/283 Peter

Tausche Empire Deluxe, Civilization gegen Eishockey Manager, Syndicate. Telefon 02433/85282

Tausche Privateer, EM 3, Burntime, Das Schwarze Auge, Wallstreet Manager, Elite 2, Sherlock Holmes, Humans, Monkey Island 2 gegen gleichwertige Originalspiele. Tel.: 02441/4194 ab 20 Uhr.

Tausche X-Wing, Strike Commander, Patriot, Reach for the Skies, Prince 2, Dune 2, Harpoon, Shadow of the Comet, Waxworks, Pools of Darkness u.a. Tel. ab 18 Uhr: 02362/6313.

## Kontakte

Star Trek-Fan Club sucht Mitglieder für Conventions, Dinner uvm. Fragen, Ideen, Anmeldungen schriftlich mit Rückporto an: UFP, SF-HQ, CPT. Stefan Meyer, Erlebachstr. 15 A, 76764 Rheinzabern

Wir suchen Top Programmierer (PC, Amiga), Grafiker, Musiker und Storywriter. 0541/17981 Stefan, abends, Wochenende.

Der internationale "AUNUDFÜ"-Club sucht noch Mitglieder! Lei-

stung: monatliche Clubzeitschrift, Hilfestellung für DFÜ, kostenlose DFÜ-Programme u. mehr. Infos bei: Holger B. Tel.: 02369/4308

Wir suchen Top-Programmierer, Grafiker, Musiker und Storywriter auf PC / Amiga / Mac. Tel.: 0541/17981 Stefan, abends.

## Verschiedenes

Lösungen: Monkey Island 1+2, Elvira 1+2, Indy 3+4, Eco Quest 1 + 2, Die Kathedrale, Kyrandia, Dark Seed, Laura Bow 2, Ultima 7, Hexuma, Beast 2+3, Loom. Je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr. Rückumschlag)

Verk. Trainer-Cheats-Auflös. zu 100en von PC-Spielen auf komprimierten HD-Disks gegen 10 DM u. beigefügtem frank. Rückumschlag. Patrick Frass, von-Lauff-Str. 7, 50931 Köln

Verkaufe PC JOKER von 1/92 bis 10/93 in Top-Zustand nur komplett für 60 DM inkl. Porto und NN-Gebühr. Ole Begemann, Kreuzbuschweg 2, 32758 Detmold

Probleme bei Sierra-Lucas-Spielen? Kostenlose Telefon-Tips zu: PQ4, Larry 6, Glory 4, Tentacle, Simon, Goblins 3, oder Disk mit Komplettlösung gegen 5 DM. L. Kratz, Arendsstr. 4, 63075 Offenbach, 069/869499

Erstelle Euer individuelles Geburtstagshoroskop, ca. 28-30 Seiten + Computergrafik. Kein 08/15, sondern extra für Euch angefertigt. Info gegen Rückporto: Heike Borgard, Bilkerallee 228, 40215 Düsseldorf

Verkaufe Komplettauflösungen, Tips, Cheats und Codes, schon ab 1 DM je nach Größe. Scheibt an Alexander Dilk, Römerstr. 14, 56294 Mörs oder ruft unter der Nummer 02605/1565 an (für Tips)

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Elvira 1 + 2, Indy 3 + 4, Eco Quest 1 + 2, Die Kathedrale, Kyrandia, Dark Seed, Laura Bow 2, Ultima 7, Loom, je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr. Rückumschl.).

Hi, Freaks! Ihr braucht Hilfe, ich kann sie Euch bieten - fast umsonst! Ich habe über 1000 Lösungen, Tips, Tricks und Cheats. Schickt mir 3 DM, und Ihr bekommt eine Info-Liste (Mengenrabatt schon ab 4 Lösungen; Systemangabe). Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal.



## Neueröffnung

### City-Software-GmbH

Windeckstr. 62,

60314 Frankfurt/M.

Tel.: 069/4990653

Computerspiele-Verkauf für Amiga + PC.

Im Laden auch zum Ausprobieren!

Comanche	DM 98,—
Flight Simulator V	DM 138,90
Falcon 3.0 + Harrier Jump Jet als Kombinationspaket zum Sonderpreis	DM 110,70
Pirates Gold	DM 110,30
Privateer	DM 99,—
Prince of Persia II	DM 90,30
Links 386	DM 124,50
NHL Hockey	DM 95,—
Tornado	DM 89,—
Unlimited Adventures	DM 99,—
X-Wing	DM 99,—

Und weitere Angebote auf Anfrage.  
Bei tel. Rückfragen 069/4990653

## Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- |   |   |  |
|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> Biete Hardware | <input type="checkbox"/> Suche Hardware |  |
| <input type="checkbox"/> Biete Software | <input type="checkbox"/> Suche Software |  |
| <input type="checkbox"/> Tausch         | <input type="checkbox"/> Kontakte       |  |
|   |   | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



kostet

## AB SOFORT

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag  
Kleinanzeigen  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!



# WENN'S DRAUSSEN STÜRMT UND SCHNEIT, STEHT DAS NEUE HEFT BEREIT!



Wir lassen uns weder von Schneestürmen noch Frostbeulen davon abhalten, Euch auch im Februar wieder mit coolen Previews, herzerwärmenden Tests, interessanten Specials, gewinnträchtigen Preisausschreiben und erlösenden Lösungshilfen zu versorgen – Ehrensache!

So wollen wir ein Testexemplar von **POLICE QUEST IV** verhaften, bei **NOMAD** nachsehen, was man sich unter „Pirates!“ im Weltraum vorzustellen hat, und mit dem SF-Adventure **JOURNEYMAN PROJEKT** dem Blade-Runner-Feeling freien Lauf lassen. Dank **ZEPPELIN** wird die Luftfahrt zu ihrem wirtschaftsstrategischen Recht kommen, und **INDY CAR RACING** wird die Nachfolge des genialen „Indy 500“ antreten. Außerdem gehen wir mit **MAN ENOUGH** auf digitalen Aufriß, beschreiten den **CRITICAL PATH** für CD-ROM und begleiten die **COMPANIONS OF XANTH** durch ein neues Mega-Rollenspiel!

Noch nicht genug? Okay, wie wäre es dann mit einem Special über **DIE ERSTEN MPEG-GAMES**? Und wenn wir Euch jetzt noch verraten, daß uns im Smalltalk die netten Leute des Kultlabels INFOCOM Rede und Antwort stehen, dann kann Euch doch wohl nichts mehr davon abhalten, am 21. Januar am Kiosk zu sein, oder? Höchstens ein Abo, wo es zu all dem noch Preis- und Zeitvorteile sowie eine tolle Prämie gibt...

## INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	75
Albi Soft	96
Bachler	94
Bethesda Softworks	4
Bergler	41
Bomico	2, 3, 17, 33, 68, 69
CDV	96
City Software	97
Computel	96
CPS Heidak	73
Dynamics	60
Esser	93
Fantasy Productions	19
FDS	8
Goodsoft	96
Greenwood Entertainment	25
Intel	28, 29
IPV	67
Joker Verlag	27, 57, 79
Jollenbeck	13
Joysoft	84
Karosoft	47
Maedje	23
Max Design	99
Media Points	21
Micro Magic	46
MicroProse	37
No Image	56
Ocean	17
Okay	60
Pfister	92
Philip Morris	100
Rushware	4
Soft & Sound	77
Spielraum	55
Sunflowers	2, 3, 68, 69
Tecnoplus	31
Turtles Soft	95
Versand 99	44
Wial	89
Poster:	Bomico
Poster:	Joker Verlag

## MAN ENOUGH





# BURNTIME



Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen  
... mit einem Wort - **Überleben!**



Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab Ende August 1993!  
MAX DESIGN, COMPUTERSPIELE GMBH & CO, Waldenburger Straße 13, D-33098 Paderborn  
Tel. (0) 52 51 - 74 05 21 / Fax (0) 52 51 - 74 06 21



# MEDIUM

Your way to flavor.



0,7/9

mg Nikotin/mg Kondensat  
(Durchschnittswerte nach ISO)